



# eXpert<sup>2</sup>

Manuel de  
l'Utilisateur

6656-0401 Issue 2

## Notices

### Informations fournisseur

EXpert est conçu et fabriqué par:

TDSi Ltd.  
Sentinel House  
Nuffield Road  
Poole,  
Dorset  
BH17 ORE  
England

TDSi Ltd.  
Centre d'affaires EUROP'OFFICE  
85 cours des roches  
77186 NOISIEL  
FRANCE

Téléphone : U.K. 01202 666222  
International +44 1202  
666222

Téléphone : 00 33 (0) 1 64 11 80 22

Fax : 00 33 (0) 1 64 11 80 19

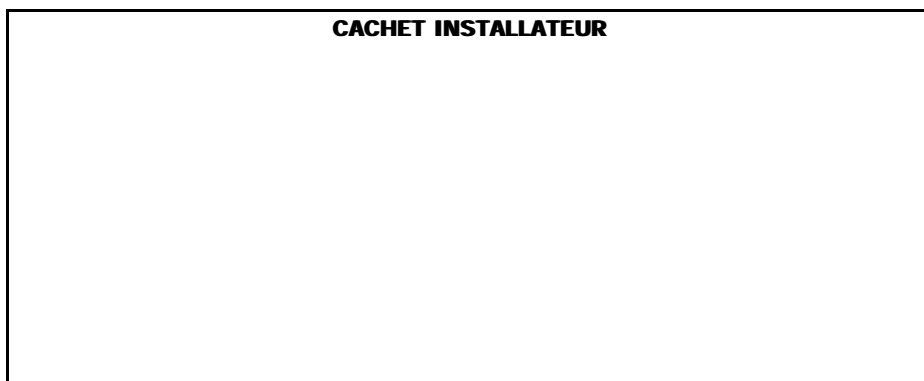
Fax: U.K. 01202 679730  
International +44 1202  
679730

Adresse E- mail: info@tdsi.co.uk

Adresse E- mail: tdsif@aol.com

Web site : <http://www.tdsi.co.uk>

### Information supplémentaire :



### Copyright:

Copyright © Time and Data Systems International Ltd. Poole. Tout droits réservés. Ce document, et tout le logiciel l'accompagnant, ne peuvent être reproduits sous quelque forme que ce soit, en partie ou en totalité, sans l'accord écrit préalable des détenteurs du copyright

### Ligne d'action

Time and Data Systems a pour principe d'améliorer constamment la qualité de ses produits. La société se réserve donc le droit de changer les spécificités, couleurs ou prix de ses produits à n'importe quel moment sans avis préalable.

---

**La garantie et ses limites :**

Garantie limitée: Sous réserve de la clause de Limitation des Responsabilités stipulée ci-dessous, le Vendeur garantit à l'acheteur, et seulement à l'acheteur, que dans des conditions normales d'utilisation et de service, le système vendu et le logiciel mis en licence ne comporteront aucun défaut concernant le matériel ou les performances, exceptée l'usure normale, et lorsque c'est applicable, sera conforme aux stipulations expressément mentionnées dans des conditions spéciales (s'il y en a) pour une période d'un an après la date de fabrication pourvu que le logiciel soit installé, entretenu et utilisé conformément aux écrits du Vendeur et selon ses directives, (c) le Logiciel ne soit pas transformé ou modifié, de quelque façon que ce soit par l'Acheteur, et (d) le Système ne soit pas soumis à un usage impropre, un abus, un manque de soin lors de l'utilisation. Si le Système ou le Logiciel devaient s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'Acheteur doit faire part, rapidement et par écrit, de ces défauts au vendeur mais dans aucun cas plus de dix jours après la date d'expiration de la période de garantie. La seule obligation du vendeur et le recours exclusif de l'acheteur, sous ces conditions de garantie, seront limités à la réparation ou au remplacement, de toute pièce du système ou du logiciel qui s'avère défectueuse.

# Table des Matières

<b>Introduction</b> .....	<b>6</b>
Comment utiliser ce manuel .....	6
Utilisation du clavier de programmation eX keypad .....	6
Démarrer la programmation .....	6
Description des fonctions des touches .....	6
Sélectionner un élément du menu .....	7
Entrer les données .....	7
Effacer les données .....	7
Retourner au menu principal .....	7
Sélectionner les portes, lecteurs, relais et entrées .....	7
Structure du menu eXpert .....	9
Valider .....	9
<b>Récapitulatif des fonctions du menu</b> .....	<b>11</b>
<b>Section Référence</b> .....	<b>17</b>
Menu Fonctions UCA .....	17
Nombres du code NIP seul Digits .....	17
Options Mémoire .....	18
Langue .....	19
Spécifications .....	19
Mode .....	19
Mode autonome secouru .....	20
Fonctions Portes .....	20
Temps de Déverrouillage .....	20
Contact d'ouverture de porte .....	20
Durée de pré-alarme (locale) .....	21
Durée de pré-alarme (distante) .....	21
Shunt alarme Hors .....	21
Piège à Hommes .....	22
Contrôle d'ascenseur .....	23
Sélectionner la durée .....	23
Sélectionner un contact .....	23
Fonctions Lecteurs .....	23
Type de lecteur .....	23
Antipassback .....	24
Type de LED .....	29
Compteur bas .....	29
Compteur Haut .....	29
Nom du lecteur .....	29
Menu de validation .....	29
Valider un badge .....	29
Validation du code NIP .....	31
Validation en bloc .....	31
Lecteur ID .....	31
Menu Invalidation .....	31
Invalider ID .....	31
Invalider un NIP .....	32
Invalider en bloc .....	32
Mode d'accès .....	32
NIP seul .....	34
Badge seulement .....	34
Sorties Relais .....	35
Options Contrôle .....	36
Options de Programmation .....	36

Jours fériés .....	37
Hold-on time .....	38
Contrôle Badge .....	38
Menu Entrées .....	39
Application .....	39
Nombre .....	40
Utilisation .....	41
Compteur Haut/ bas.....	41
Menu Compteurs.....	41
Valeur .....	42
Limite.....	42
Relais .....	42
Réinitialisation .....	42
Menu Jours fériés .....	42
Exemple 1 .....	43
Exemple 2 .....	43
FORÇAGE .....	44
Programme .....	45
Jours fériés.....	45
Contrôle badge.....	45
Menu Rapports .....	46
Menu Communications.....	47
Numéro d'unité .....	47
Mode .....	47
Menu Horloge.....	48
Menu Diagnostiques .....	48
Test d'entrées.....	48
Test de sortie.....	48
Test RAM .....	49
Test ROM CRC.....	49
Test de Communication .....	49
Menu Reset.....	49
Menu code secret .....	49
Menu Unité de Contrôle .....	51
Reset d'unité .....	51
Info Unité.....	51
Identifier l'unité.....	52
Changer d'unité.....	52
Nombre d'unité .....	52
<b>Messages du clavier eX keypad.....</b>	<b>53</b>
<b>Index.....</b>	<b>55</b>

---

# Introduction

---

## Comment utiliser ce manuel { XE "Comment utiliser ce manuel" }

Ce manuel aide à la programmation des unités de contrôle d'accès eXpert. (UCA)

Le chapitre d'introduction comporte les indications suivantes :

- Une description de la méthode de programmation
- Une présentation des différents menus de programmation

Le chapitre "**Récapitulatif**" contient une brève description de chaque option pouvant être programmée dans une unité de contrôle d'accès eXpert<sup>2</sup>.

Le chapitre "**Référence**" contient de plus amples détails de chaque fonction.

Les deux chapitres présentent les fonctions telles qu'elles apparaissent dans le menu eXpert. Seul le chapitre « Index » est classé par ordre alphabétique.

## Utilisation du clavier de programmation eX keypad

### Démarrer la programmation

La programmation est protégée par un code secret (par défaut 1234). Si vous laissez le clavier inactif pendant plus de 10 minutes, l'UCA quitte le Mode Programmation et retourne en mode normal, indiquant le jour et l'heure.

### Description des fonctions des touches { XE "KDx" }

<b>Touches numériques { XE "Number keys" }</b>	Elles sont utilisées pour entrer les données numériques.  Sous les chiffres sont inscrites les lettres de l'alphabet. Ces lettres sont utilisées pour entrer les noms des utilisateurs des badges si vous le désirez.
<b>Flèches "Haut" et "Bas" { XE "Up/Down arrows" }</b>	Vous utilisez ces touches pour vous déplacer verticalement dans les menus et dans la liste des options disponibles.  Elles sont également utilisées pour augmenter ou diminuer les valeurs indiquées sur l'écran.
<b>Flèches Gauche et Droite { XE "Left/Right arrows" }</b>	Elles sont utilisées pour se déplacer latéralement et permettent de corriger les données erronées (fautes de frappe). Le curseur se déplace automatiquement à chaque entrée de données.
<b>Touche "#" { XE "# Key" }</b>	Cette touche est la touche de "Sortie" de programmation. Un appui sur cette touche lors de la programmation annule votre action. Dans la plupart des cas, l'utilisateur est renvoyé au menu précédent et les données entrées n'ont pas été enregistrées.
<b>Touche "*" }</b>	Cette touche est la touche "validation" permettant de valider la fonction du menu ou les données indiquées à l'écran et de les stocker en la mémoire.

### Sélectionner un élément du menu

Pour sélectionner un élément du menu, faire défiler les options à l'aide des flèches HAUT et BAS. Quand l'option désirée s'affiche à l'écran, appuyer sur la touche "\*" (pour exécution), pour aller à la prochaine option.

### Entrer les données{ XE "Entering data" }

Pour certaines opérations, il est impossible de se déplacer dans le menu déroulant, par exemple lorsque l'on tape des numéros de badge ou des noms. Il faut alors entrer les informations nécessaires et appuyer sur la touche "\*". Pour entrer les noms des utilisateurs, appuyer sur la bonne flèche à chaque lettre tapée. Si une erreur est commise, utiliser les flèches DROITE ou GAUCHE pour positionner le curseur en dessous du caractère ou chiffre à corriger. Le curseur ne doit pas forcément se trouver à la fin de la ligne pour entrer les données.

### Effacer les données

La touche d'effacement n'existant pas, remplacer les données à effacer par des zéros.

### Retourner au menu principal

Il vous suffit d'appuyer sur la touche (#) jusqu'à l'apparition du menu principal.

### Sélectionner les portes, lecteurs, relais et entrées

Pour certaines opérations, il vous faut identifier les objets concernés. Cela signifie choisir une ou plusieurs des possibilités disponibles. L'écran se présente alors de la manière suivante :

1234567890123456
0000000000000000

Dans ce cas, la ligne supérieure représente 16 relais (par exemple), numérotés de 1 à 16. Le "1" des décimales n'apparaît pas. La ligne inférieure indique les éléments sélectionnés -un 1 signifie "sélectionné", tandis qu'un 2 signifie "non sélectionné".

En ce qui concerne les portes ou les lecteurs, la configuration déterminera quels chiffres sont utilisés; on utilisera un "X" pour indiquer ceux qui ne sont pas utilisés. (Par exemple, portes non utilisées dans une configuration de 2 lecteurs, une porte). Le tableau ci-dessous décrit la numérotation à appliquer. **A noter:** les lecteurs de l'unité d'extension N°.7 seront toujours les lecteurs 15 et 16, même s'il s'agit de la seule unité d'extension connectée dans le système.

Type	N° Sous unite	N° Porte ou lecteur
eXpert	0	1
		2
eXpander	1	3
		4
eXpander	2	5
		6
eXpander	3	7
		8
eXpander	4	9
		10
eXpander	5	11
		12
eXpander	6	13
		14
eXpander	7	15

		16
--	--	----

## Structure du menu eXpert{ XE "Menu structure" }

Fonctions UCA	Fonctions Portes	Fonctions Ascenseur	Fonctions Lecteurs
N° NIP	Quelle porte?	Quel ascenseur?	Quel Lecteur ?
Options mémoire	Temps de verrouillage	Sélectionner le temps	Type de lecteur
Langue	Type de contact de porte	Sélectionner l'état	Antipassback
Full ID prompts	Temps de pré-alarme (G)		Type de LED
Mode	Temps d'entre-ouverture (D)		Compteur bas
Auto fallback	Alarme shunt Hors		Compteur haut
	Piège à Hommes		Nom

Valider	Invalider	Modes d'accès	Relais	Entrées
Quel lecteur?	Invalider N°.	Contrôle	Contrôle	Quelle UCA?
Valider badge	Invalider NIP	Programme	Programme	Polarité
Valider NIP	Invalider en bloc	Jours fériés	Jours fériés	Type
Valider en bloc		Contrôle badge	Selon horaire	Délai En
N° Lecteur				Délai off
				Utilisé
				Compteur bas
				Compteur bas

Compteurs	Groupes horaires	Messages	Impressions	Communications
Limite	Contrôle	Accès aux messages	Système	Numéro UCA
Relais	Programme	Messages alarme	Lecteurs	Mode
Reset	Jours fériés	Messages entrée	Portes/ ascenseur	Vitesse de transmission
	Contrôle badge	Messages Relais	Utilisateurs	
		Messages Mode	Modes d'accès	
		Messages GH	Sorties	
		Messages Compteurs	Entrées	
			Groupes horaires	
			Compteurs	
			Messages	

Horloge	Diagnostics	Resets	Mot de Passe	UCA
Heure	Test Entrées	Redémarrage à chaud	Changement du Mot de Passe	Reset UCA
Date	Test Sorties	Effacer utilisateurs	Mode multi-utilisateurs	Info UCA
Format date	Test Ram	Effacer Evénements	Modifier Utilisateur	Identifier UCA

Heure d'été	Test ROM	Reset Paramètres		Changer UCA
Heure d'hiver	Test Comms	Reset Système		N° UCA
Jours fériés				

---

# Récapitulatif des fonctions du menu

---

## Menu Fonctions UCA{XE "ACU functions menu"}

### Options NIP

Si l'accès est seulement autorisé par entrée du code NIP, cette fonction détermine le nombre de chiffres nécessaires pour le code NIP.

### Options mémoire

Cette fonction détermine la mémoire disponible devant être répartie entre les badges, événements et lignes de contrôle horaire. Cela permet également d'enregistrer les noms des badges (nécessaire seulement s'il y a connexion à une imprimante), et de déterminer le nombre de caractères à attribuer à chaque nom.

### Langue

Permet de sélectionner la langue utilisée pour les messages de l'écran et de l'imprimante.

### Quelles Spécifications? {XE "Full ID prompts?"}

Cela permet à l'utilisateur de décider à l'avance les attributs des badges à assigner lors de la validation des badges ou NIP. L'utilisateur recevra uniquement un message pour les attributs choisis. Les différents messages, qui peuvent être activés ou désactivés sont les suivants : NIP avec badge, groupe horaire, et expiration. Ils sont par défaut désactivés.

### Mode

Cette fonction permet à l'utilisateur de programmer correctement les UCA et chacune de ses unités esclaves suivant le nombre de portes et de lecteurs et de configurer l'ascenseur.

### Options de mode autonome

En général, la décision d'autoriser l'accès revient à l'UCA principale, même si un badge est utilisé avec un lecteur contrôlé par une unité esclave. La fonction de mode autonome permet à l'UCA esclave d'autoriser l'entrée en cas de perte de communications avec l'unité maître.

## Menu fonctions Portes{XE "Door functions menu"}

### Temps de verrouillage{XE "Lock time"}

Il s'agit du temps maximum de réaction du relais pour le déverrouillage de la porte. Le relais est désactivé si la porte s'ouvre avant l'expiration du temps programmé. Le temps programmé par défaut est de 5 secondes.

### Type de contact de porte{XE "Door sensor type"}

Cette fonction permet d'utiliser des contacts normalement ouverts (NO) ou normalement fermés (NF). Le contact programmé par défaut est de type normalement fermé (NF) (par exemple : Porte ouverte = contact fermé)

### Temps de pré-alarme de porte local (L) {XE "Door ajar local time"}

Si les portes restent ouvertes plus de 15 secondes, la pré-alarme de porte (L) est déclenchée : cette alarme peut être un message sur imprimante et/ou un basculement de relais. Le réglage par défaut est de 15 secondes.

#### **Temps de pré-alarme de porte distant (D) {XE "Ajar remote time"}**

Si les portes restent ouvertes plus longtemps que le temps programmé, la pré-alarme de porte (D) est déclenchée : cette alarme peut être un message sur imprimante et/ou un basculement de relais. Le réglage par défaut est de 45 minutes.

#### **Shunt alarme HORS (D) {XE "Alarm shunt off"}**

Si les portes restent ouvertes plus longtemps que le temps programmé, la pré-alarme de porte (D) est déclenchée: cette alarme peut être un message sur imprimante et/ou un basculement de relais. Le réglage par défaut est de 45 minutes.

#### **Piège à Hommes {XE "Mantrap"}**

Peut être utilisé pour avertir une personne de passer par une porte plutôt que par une autre.

### **Menu fonctions ascenseur {XE "Lift functions menu"}**

Cette fonction permet de contrôler jusqu'à 36 étages avec une carte E/S supplémentaire. Chaque badge peut donner accès à chaque combinaison d'étages. Ce menu est seulement accessible lorsque l'UCA est configurée en mode contrôle ascenseur.

### **Menu Fonctions lecteurs {XE "Reader functions menu"}**

#### **Type de lecteur {XE "Reader type"}**

Permet la sélection des types de lecteurs suivants : IR Microcard®, Wiegand ou magnétique. Si vous utilisez des lecteurs magnétiques à passage les badges peuvent être passés dans les 2 directions sans problème. Les badges Wiegand peuvent être de type TDSi 40 bits, tous formats 26 bits ou proximité TDSi.

Noter que les lecteurs proximités doivent être configurés comme magnétiques, tel est leur format de communication des données.

Important : Lecteurs de type Autodétection

(Suite à la première mise en fonction ou réinitialisation). Si un badge est présenté à un lecteur connecté à l'UCA eXpert 2, le système mettra en route automatiquement tous les autres lecteurs reliés à l'UCA et associés aux unités d'extension *eXpander*, avec la même technologie de lecteurs par défaut. En cas de divergence de technologie, l'utilisateur devra reprogrammer les lecteurs avec la technologie correcte.

#### **Antipassback**

Vous pouvez choisir entre les 2 types d'antipassback (APB) : Réel ou temporisé. L'APB réel signifie qu'un même badge ne peut être utilisé 2 fois de suite sur le même lecteur (l'utilisateur doit être entré pour pouvoir sortir). L'APB temporisé signifie qu'un même badge ne peut être utilisé 2 fois de suite dans un temps donné (de 1 minute à 24 heures). Une fonction spéciale permet de le réinitialiser. Par défaut, l'antipassback n'est pas programmé.

**Type de LED{XE "Reader LED type"}**

Certains lecteurs fournis par TDSi ne possèdent qu'une couleur de LED, d'autres sont bicolores. eXpert utilisera les LEDs bicolores pour signaler l'accès autorisé (vert) et l'accès refusé (rouge), dans la mesure où le type correctest sélectionné dans ce menu.

### **Compteur Bas{XE "Reader down counter"}**

Ceci permet à l'utilisateur de choisir quel compteur (parmi les 16) sera **décrémenté** à chaque autorisation d'accès.

### **Compteur Haut{XE "Reader up counter"}**

Ceci permet à l'utilisateur de choisir quel compteur (parmi les 16) sera **incrémenté** à chaque autorisation d'accès.

### **Nom{XE "Reader name"}**

Il s'agit du Nom affiché sur le lecteur. Ce nom sera également utilisé à la place du numéro de lecteur lors des impressions de rapports.

## **Menu Validation{XE "Validate menu"}**

### **Valider un badge{XE "Validate card"}**

Cette fonction permet de valider un nouveau badge ou d'éditer un badge déjà présent en mémoire. Si s'agit d'un nouveau badge, l'utilisateur devra indiquer :

- Les lecteurs où les badges pourront être validés
- Le numéro du badge

### **Valider un code NIP{XE "Validate PIN-only"}**

Identique au paragraphe précédent, sauf que l'utilisateur doit entrer un code NIP au lieu du numéro du badge.

### **Validation des badges en bloc{XE "Block validate"}**

Permet de valider une série de badges possédant tous les mêmes paramètres de groupe horaires et de temporisation de validité. La validation se fait en entrant le premier et le dernier numéro de la série de badges à valider.

### **Identification lecteur{XE "ID Reader"}**

Cette fonction assigne un lecteur qui sera utilisé lors de la programmation des badges, afin d'éviter de taper le numéro de chaque badge. Ceci est utile lorsque le numéro du badge n'est pas visible ou lorsque le numéro lu par eXpert est différent du numéro imprimé sur le badge.

## **Menu Invalider{XE "Void menu"}**

### **Invalider un badge{XE "Void card"}**

Si ce badge est en mémoire, l'utilisateur verra les lecteurs considérant ce badge comme valide. Sur la dernière ligne de l'écran, le "1" représente le lecteur où le badge est valide, "X" correspond au lecteur où le badge ne l'est pas. Il vous suffit de changer le "1" en "0" pour supprimer le badge de la mémoire du lecteur désiré.

### **Invalider un code NIP{XE "Void PIN-only"}**

Voir Invalider un badge.

### **Invalider en bloc{XE "Block void"}**

Permet d'invalider une série de badges du premier au dernier numéro.

---

## **Menu Modes d'Accès{ XE "Access Modes menu"}**

### **Badges seul**

Il s'agit du mode d'accès par défaut : l'accès est autorisé lorsqu'un badge est présenté au lecteur (dans la mesure où certaines conditions sont remplies) sans avoir recours au code NIP.

### **Code NIP seul**

Ce mode d'accès permet l'accès sans recours au badge, à condition que le lecteur possède un clavier. Le code NIP contient de 4 à 8 chiffres. Ce mode peut être en fonction de manière permanente ou dépendre d'un groupe horaire. Ce mode peut également être mis en fonction manuellement ou hors fonction à l'aide d'une entrée ou d'un badge de contrôle. Une fonction sous contrainte peut déclencher une alarme si un utilisateur est obligé d'ouvrir la porte.

### **Badge + code NIP{ XE "Card+PIN"}**

Ce mode oblige l'utilisateur d'entrer un code de 4 chiffres après avoir présenté son badge. Le code NIP peut être imposé par l'administrateur ou choisi par l'utilisateur.

Ce mode peut être en fonction de manière permanente ou dépendre d'un groupe horaire. Ce mode peut également être mis en fonction manuellement ou hors fonction à l'aide d'une entrée ou d'un badge de contrôle. Une fonction sous contrainte peut déclencher une alarme si un utilisateur est obligé d'ouvrir la porte.

## **Menu Relais{ XE "Relays menu"}**

Chaque unité maître eXpert et unité esclave (eXpander) possèdent 4 relais. Un ou deux relais sont utilisés pour la serrure, selon la configuration et les relais disponibles peuvent être utilisés pour les alarmes de prévention ou autres formes de contrôle. L'installation de carte d'extension permet d'obtenir plus de relais : eXout<sup>32</sup> ajoute 32 relais tandis que eXin/out<sup>32/16</sup> en ajoute 16.

## **Menu Entrées{ XE "Inputs menu"}**

Chaque unité maître eXpert et unité esclave (eXpander) possèdent 8 entrées. Deux ou quatre entrées sont utilisées pour les contacts de porte et bouton poussoir, selon la configuration, et les entrées disponibles peuvent être utilisées pour contrôler d'autres équipements. L'installation de carte d'extension permet d'obtenir plus de relais : eXin<sup>32</sup> ajoute 32 entrées tandis que eXin/out<sup>32/16</sup> en ajoute 16.

## **Menu Compteurs.{ XE "Counters menu"}**

eXpert utilise 16 compteurs qui peuvent être utilisés pour déclencher les relais lorsque les limites sont dépassées. Les compteurs peuvent être incrémentés ou décrémentés par des entrées et des événements où l'entrée est autorisée. En utilisant un relais pour mettre un lecteur hors fonction, par exemple, il est possible de limiter le nombre de voitures pouvant être sur le parking dans le même laps de temps

## **Menu Groupes horaires{ XE "Time groups menu"}**

Il existe 64 groupes horaires (groupe 0 permet un accès 24 heures sur 24, 7 jours sur 7 ; les groupes 1-63 peuvent être programmés). Un badge peut être attribué à différents groupes horaires selon le lecteur. Un groupe horaire consiste en une série de ligne de contrôle horaire : il définit l'heure, le(s) jour(s) de la semaine et si l'accès est autorisé ou refusé à partir de ce moment.

## **Menu Messages{ XE "Messages menu"}**

Cette fonction contrôle quels messages sont envoyés aux écrans de l'imprimante et des lecteurs.

## **Menu d'impression{ XE "Printouts menu"}**

Si le mode "immédiat" est choisi dans le menu des communications, le contrôleur enverra les rapports d'événement directement à l'imprimante au fil de l'eau. L'option "Impression" dans le menu principal est une fonction différente qui permet à l'utilisateur d'interroger le contrôleur. L'utilisateur peut demander un rapport à chacune des fonctions de programmation.

## **Menu communications{ XE "Communications menu"}**

Cette fonction est utilisée pour déterminer quel eXpert<sup>2</sup> communique avec l'ordinateur ou l'imprimante. Dans le cas de l'imprimante, il est possible de régler différents paramètres tels que le contrôle du flux et la longueur des mots.

## **Menu Horloge{ XE "Clock menu"}**

Cette fonction est utilisée pour régler correctement la date et l'heure et permet de reprogrammer lors des passages heure d'hiver/heure d'été.

## **Menu Jours fériés{ XE "Holidays"}**

Ceci détermine si certaines fonctions (relais, groupes horaires, badge + NIP, NIP seul) sont actives lors de jours fériés prédéfinis.

## **Menu Diagnostique{ XE "Diagnostics menu"}**

Ceci permet de tester différentes composantes du matériel Hardware. Durant les tests, toutes les fonctions du contrôle d'accès sont hors service et les unités eXpander enclenchent le mode autonome.

## **Menu Réinitialisation{ XE "Resets menu"}**

Différentes fonctions de réinitialisation sont disponibles. Elles nettoient certaines parties de la programmation et relance l'UCA dans un état connu.

## **Menu mot de passe{ XE "Password menu"}**

Cette fonction permet de contrôler le mot de passe principal. Le mode multi-utilisateurs peut être sélectionné pour définir jusqu'à 10 utilisateurs, chacun ayant son propre mot de passe et ses propres droits d'accès.

## **Menu Unité de contrôle{ XE "Unit Control menu"}**

Cette fonction permet de contrôler chaque unité esclave.

---

## Section Référence

---

### Menu Fonctions UCA{XE "ACU functions menu"}

#### Nombres du code NIP seul{ XE "PIN-only" } Digits

Menu	Par Défaut	Option s
Fonctions UCA: code NIP seul	4	4 5 6 7 8

La fonction code NIP autorise l'accès sans l'utilisation de la carte, simplement en entrant le code au clavier Dataline situé à côté du lecteur. L'administrateur peut choisir le nombre de chiffres nécessaires pour chaque entrée par code NIP : 4, 5, 6, 7, ou 8. Vous trouverez plus d'informations sur ce mode d'opération dans le chapitre Mode d'accès.

Afin d'éviter que les personnes deviennent le code NIP, nous recommandons d'augmenter le nombre de chiffres en proportion du nombre de NIP validés dans le système.

Afin de réduire l'éventualité qu'une personne non autorisée utilise un code NIP, nous recommandons l'utilisation de plus de chiffres qu'il ne l'est recommandé dans le tableau ci-dessous.

Nombre de personnes	Nombre de chiffres
10	4
100	5
1 000	6
10 000	7

Si un utilisateur change le nombre de chiffres de son NIP, alors le code NIP ne sera pas effacé mais il faudra utiliser des "0" supplémentaires au début du code suivant le nombre de chiffres que doit comporter le code NIP. Nous recommandons l'utilisation de la fonction "effacer les badges enregistrés". Ceci effacera les NIP et également les numéros de badges de la mémoire. Cette opération devrait être effectuée pendant l'installation avant la validation de trop de badges.

Voici un exemple de changement de NIP à 4 chiffres pour un NIP à 5 chiffres avec des NIP déjà validés dans les UCA :

1234 NIP à 4 chiffres

01234 NIP augmenté de 4 à 5 chiffres

**Options Mémoire{ XE "Memory options" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions UCA: Options mémoire : Noms et badges	aucun nom	avec noms sans nom
Fonctions UCA: Options mémoire : N°. de LCHs	496	voir texte
Fonctions UCA: Options mémoire : Nbre d'évènements	10 000	voir texte
Fonctions UCA: Options mémoire : Noms avec badges	15 000	voir texte

Ceci permet de partitionner la mémoire en quantité de badges, évènements et lignes de contrôle horaire. De plus, l'utilisateur peut choisir d'ajouter des noms comprenant jusqu'à 16 caractères aux badges, ceci affectant néanmoins la capacité de mémoire.

La carte eXpert possède une mémoire de 1 Megabyte. La capacité des badges dépend du nombre d'unités eXpander définies dans "nombre d'unités". En réduisant le nombre d'eXpanders, vous augmenterez la capacité de badges de eXpert.

Si l'utilisateur souhaite un jour améliorer l'installation, nous recommandons de garder le nombre d'unités eXpander tel quel. Si plus tard vous changez le nombre d'unités, les utilisateurs seront effacés de la mémoire car la mémoire a été reconfigurée.

**Lignes de contrôle horaire (LCH) { XE "TCL" }**

Si l'utilisateur augmente le nombre de lignes de contrôle horaire, la répartition des évènements diminuera automatiquement. Lorsqu'il ne reste qu'un seul évènement, si l'utilisateur augmente le nombre de lignes de contrôle horaire, la répartition des badges diminuera automatiquement. Si l'utilisateur diminue le nombre de lignes de contrôle horaire, la répartition des badges augmentera automatiquement. Dans les deux cas, toutes les lignes de contrôle horaire, ainsi que les évènements et badges seront effacés de la mémoire. Même si l'utilisateur ne change pas le nombre affiché, la commande "\*" engendrera l'effacement du contenu de la mémoire des trois éléments. La commande "#" permettra de garder en mémoire la répartition actuelle et de n'effacer aucune donnée.

**Évènements{ XE "Events" }**

Si l'utilisateur diminue le nombre d'évènements, la répartition des badges diminuera automatiquement. Si l'utilisateur souhaite plus d'évènements qu'il ne l'est permis, il faudra réduire le nombre de LCH. Si par contre, il diminue le nombre d'évènements, la répartition des badges augmentera automatiquement. Dans le deux cas, les évènements et les badges seront effacés de la mémoire. Même si l'utilisateur ne change pas le nombre affiché, la commande "\*" engendrera l'effacement du contenu de la mémoire des deux éléments. La commande "#" permettra de garder en mémoire la répartition actuelle et de n'effacer aucune donnée.

**Badges{ XE "Cards" }**

Si l'utilisateur diminue le nombre de badges, la répartition des évènements diminuera automatiquement. Si l'utilisateur souhaite plus de badges qu'il ne l'est permis, il faudra réduire le nombre de LCH. Si par contre, il diminue le nombre de badges, la répartition des évènements augmentera automatiquement. Dans le deux cas, les évènements et les badges seront effacés de la mémoire. Même si l'utilisateur ne change pas le nombre affiché, la commande "\*" engendrera l'effacement du contenu de la mémoire des deux éléments. La commande "#" permettra de garder en mémoire la répartition actuelle et de n'effacer aucune donnée.

**Badges avec Noms { XE "Names with cards" }**

Il est possible d'attribuer un nom de 16 caractères maximum à chaque badge. Le nombre de caractères affecte la capacité de mémoire ainsi que le nombre de badges disponibles. Nous recommandons de mémoriser les noms à l'aide du programmeur eX keypad lors de la validation des badges. Il est possible d'imprimer une liste d'événements indiquant le nom de l'utilisateur lors d'un événement.

**Langue{ XE "Language" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions UCA : Langue	Anglais	Anglais Français Allemand etc.

Cette option permet à l'utilisateur de sélectionner la langue utilisée pour les messages sur l'écran du clavier X keypad. La même langue sera utilisée pour les messages envoyés à l'imprimante.

**Spécifications { XE "Full ID prompts" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions UCA : Spécifications	Hors	Hors En

Cette fonction permet à l'utilisateur de choisir ou non l'affichage de données supplémentaires lors de la validation des badges. Le lecteur affichera alors tous les messages, tels NIP, groupe horaire, date et heure de validité et d'expiration.

Lors de la validation en bloc, les NIP ne peuvent être enregistrés, le groupe horaire et date d'expiration en revanche seront appliqués à tous les badges validés en bloc.

**Mode{ XE "Mode" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions UCA: Mode : Quelle unité?	L2P2	L2P2 L2P1 L1P1 contrôleur Ascenseur

Cette fonction permet à l'installateur de sélectionner la configuration de chaque UCA en entrant la configuration du lecteur ou de la porte. Cela détermine également la configuration des entrées et relais dans l'UCA.

Grâce à la fonction contrôle ascenseur, une combinaison de relais sera activée à chaque utilisation de badge au lecteur. Ces relais peuvent être connectés en série grâce à des boutons d'accès aux étages (platine des boutons de l'ascenseur) ou connectés grâce à une interface au contrôle ascenseur.

**Mode autonome secouru{ XE "Auto-fallback" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions UCA : Mode autonome secouru	En	En Hors

Si la communication entre eXpert et eXpander échoue, eXpander fonctionnera en mode autonome secouru. eXpander déverrouillera la porte si le badge utilisé est compris entre le plus petit et le plus grand numéro mémorisé. Il existe certes quelques limites d'utilisation :

- Pas de système de Groupes Horaires
- Aucun système d'expiration
- Pas de NIP ou badge + NIP
- Pas d'antipassback
- Pas d'état des entrées et sorties
- Les 100 derniers événements de chaque eXpander sont mémorisés
- L'accès à tous les étages est autorisé lorsque les badges sont utilisés aux ascenseurs

Si le mode autonome secouru est hors, l'accès ne sera autorisé à aucun badge en cas de perte de communications.

**Fonctions Portes{ XE "Door functions menu" }****Temps de Déverrouillage**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions portes : Quelle porte ? : Temps de verrouillage	5 secondes	0-99 secondes

Vous pouvez fixer la durée maximum pendant laquelle le relais de gâche électrique sera alimenté lors d'un accès autorisé (utilisation de badge, badge +NIP, NIP seul, bouton poussoir de sortie). Si un contact de porte est installé, le relais de gâche électrique n'est plus alimenté si la porte est fermée avant le temps d'expiration.

**Contact d'ouverture de porte{ XE "Door sensor" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions portes : Quelle porte ? : Contact d'ouverture de porte	Normalement fermé	Normalement ouvert Normalement fermé

Cette fonction vous permet de choisir le type de contact d'ouverture de porte que vous voulez installer: normalement ouvert (porte ouverte= contact ouvert) ou normalement fermé (porte ouverte= contacts fermés). L'installateur réglera cette fonction lors de l'installation.

Les contacts de portes assurent un niveau de sécurité supplémentaire. Si le temps de déverrouillage est, par exemple, réglé à 10 secondes, il est tout à fait possible que quelqu'un mette uniquement deux ou trois secondes pour entrer après avoir utilisé son badge. Ceci laisse sept ou huit secondes pendant lesquelles (si aucun contact n'a été installé) la porte peut encore être ouverte. En revanche, si un contact est installé, dès que la porte s'ouvre, le relais de déverrouillage n'est plus activé.

Pour contrôler l'accès, un contact est nécessaire afin de vérifier tous les mouvements de la porte. De plus, des relais peuvent être activés si une porte est ouverte quand elle ne devrait pas l'être (porte forcée) ou si elle reste ouverte trop longtemps (alarme porte). Ces événements seront notifiés dans le rapport.

Si un relais est programmé pour fournir une alarme shunt, alors le contact de porte règle également le moment où l'alarme shunt est désactivée. L'utilisateur peut décider de régler le relais de manière à ce qu'il soit désactivé lorsque la porte se ferme ou lorsque la pré-alarme de porte locale ou distante se déclenche. Voir le chapitre "Alarme Shunt".

#### **Durée de pré-alarme (locale){ XE "Ajar time (Local)" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Fonctions porte : Quelle porte ? : durée de pré-alarme (locale)	15 secondes	1-99 secondes

Un message apparaîtra lorsqu'une porte est restée ouverte plus longtemps que prévu. Cet événement peut également être utilisé pour activer un relais afin de déclencher une alarme sonore.

#### **Durée de pré-alarme (distante){ XE "Ajar time (Remote)" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Fonctions porte : Quelle porte ? : durée de pré-alarme (distante)	5 minutes	1-99 minutes

Un message apparaîtra lorsqu'une porte est restée ouverte plus longtemps que prévu. Cet événement peut également être utilisé pour activer un relais afin de déclencher une alarme sonore.

#### **Shunt alarme Hors{ XE "Alarm shunt" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Fonctions porte : Quelle porte ? : Shunt alarme Hors	Pré-alarme (L)	Pré-alarme (L) Pré-alarme (D) Porte fermée

Si vous avez programmé un relais pour activer la fonction « shunt d'alarme » (c'est-à-dire dériver les contacts de porte ou un système d'alarme d'intrusion) vous pouvez également programmer lequel des 3 événements désactivera ce relais. Si la porte ne s'ouvre pas du tout, le relais "shunt alarme" se désactive au moment où le temps d'ouverture de la gâche expire. Consulter le chapitre "relais" de ce manuel pour plus de détails sur la programmation d'un relais.

<b><u>Pré-alarme locale (L){ XE "Door ajar local" }</u></b>	La sortie relais "shunt alarme" est désactivée quand le temps de pré-alarme (L) expire. Il n'est pas nécessaire d'avoir un relais programme comme pré alarme (local). Le système d'alarme d'intrusion peut donc signaler la pré-alarme (L) { XE "Door ajar (L)" }
<b><u>Pré-alarme distante (D){ XE "Door ajar remote" }</u></b>	Le relais du shunt alarme sera désactivé lorsque le temps de porte entrouverte distante expire. Ceci n'entraîne pas la programmation d'un relais comme alarme de porte entrouverte distante. Votre système d'alarme intrusion peut par conséquent signaler l'alarme de porte entrouverte distante.
<b><u>Porte fermée</u></b>	La sortie relais "Shunt alarme" est désactivée quand la porte se ferme, sans tenir compte de la durée d'ouverture de la porte

**Piège à Hommes{ XE "Mantrap" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions portes : Quelle porte ?: piège à hommes : Groupe	0	0-255
Fonctions portes : Quelle porte ?: pièges à hommes : Intérieur/extérieur	Intérieur	Intérieur Extérieur

La fonction PIEGE A HOMME est utilisée normalement sur des applications où une personne entre dans une pièce extérieure ou un SAS avant d'entrer dans la partie principale du bâtiment. Dans ces applications, il est normal de stipuler que la porte intérieure ne peut être ouverte tant que la porte extérieure n'est pas refermée. Ceci peut être pour des raisons de sécurité ou de contrôle de l'environnement.

Restrictions

Le PIEGE A HOMMES peut être appliqué sur toute combinaison de portes du système. Vous installerez cette option pendant l'installation et vous n'avez pas besoin de la modifier. Elle peut être appliquée sur les 16 portes.

**Piège à Hommes sur EN**

Chaque Piège à Homme est attribué aux Groupes et l'accès à cette porte sera autorisé seulement si la dernière porte utilisée par l'utilisateur a été refermée. Il est bien entendu que tout autre critère d'accès doit être respecté.

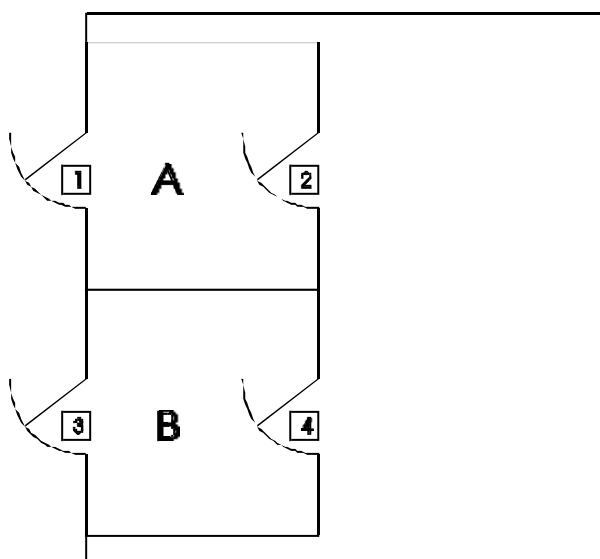
Si l'accès refusé est seulement dû à la fonction Piège à Hommes, le relais programmé pour refuser un badge en tant que badge défectueux (Accès refusé) sera activé.

Programmation du Piège à Hommes{ XE "Man trap programming" }

La programmation du Piège à Hommes nécessite le réglage des paramètres suivant à chaque porte :

- En premier lieu, vous devez identifier le groupe "Piège à Hommes" appartenant à une porte
- Puis vous devez identifier si cette porte est intérieure ou extérieure dans ce groupe.

Voir exemple ci-dessous:



Le schéma ci-dessus montre une configuration avec 2 entrées, chaque entrée doit être équipée de la fonction Piège à Hommes.

- La porte 1 vous permet d'entrée dans la pièce A et la porte 2 vous permet d'entrer dans l'immeuble
- La porte 3 vous permet d'entrée dans la pièce B et la porte 4 vous permet d'entrer dans l'immeuble

Donc les portes 1 et 2 appartiennent à un groupe de Piège à Hommes et les portes 3 et 4 à un autre groupe. Les portes 1 et 3 sont des portes extérieures et les portes 2 et 4 sont des portes intérieures. Dans cet exemple, les termes "intérieure" ou extérieure" n'ont pas vraiment d'importance lors de la programmation ; ils permettent tout simplement de distinguer chaque porte du groupe.

#### Notes générales concernant le Piège à Hommes

- Il n'y a pas d'option pour mettre En ou Hors un Piège à Hommes. Cette fonction est mise automatiquement si 2 portes appartiennent au même groupe avec des directions différentes.
- Si vous désirez utiliser le Piège à Hommes, vous devez vous assurer que toutes les autres portes non concernées appartiennent à un groupe différent. Par exemple, si les portes 1 et 2 sont utilisées pour le Piège à Hommes, les portes 3 et 4 doivent appartenir à des groupes différents. - ex: Portes 1 et 2 dans le groupe 1, Porte 3 dans le groupe 2, Porte 4 dans le groupe 3.

## Contrôle d'ascenseur

Menus	Par Défaut	Options
Contrôle d'ascenseur : Quel ascenseur ? : Sélectionner le temps	5 secondes	0-99 secondes
Contrôle d'ascenseur: Quel ascenseur? : Sélectionner le contact	Normalement fermé	Normalement fermé Normalement ouvert

Si l'UCA a été configurée comme contrôle d'ascenseur (UCA fonctions : Menu Mode), ces deux boutons seront disponibles et auront la signification suivante :

### **Sélectionner la durée**

La durée pendant laquelle les relais sont activés après présentation d'un badge valide.

### **Sélectionner un contact**

Si nécessaire, l'entrée contact de porte 1 désactivera tous les relais. Cette fonction permet de choisir la polarité correcte.

## Fonctions Lecteurs

### **Type de lecteur**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? : type de lecteur	Microcard	Microcard Wiegand Magnétique

Lors du lancement de l'installation ou suite à un reset, la fonction type de lecteur est déterminée automatiquement après la première utilisation du badge. Cette sélection vaut également pour tous les lecteurs contrôlés par eXpert). Cette fonction permet de modifier la programmation automatique, si par exemple l'installation possède deux types de lecteurs.

**Microcard® { XE "Microcard" }**

La technologie TDSi unique est basée sur l'utilisation d'un faisceau infrarouge traversant directement le badge, qui possède un code sécurité. Le lecteur Microcard® lit le code en mesurant la quantité de lumière qui traverse le badge. Chaque numéro de badge est unique et est enregistré lors de la fabrication : son identité ne peut être détériorée. Il existe deux options pour cette technologie : code normal ou code de 63 bits. La deuxième option réduit les chances de mauvais numéros mais augmente les chances de mauvaise lecture.

**Magnétique { XE "Magnetic" }**

La bande magnétique est la technologie de lecture traditionnelle utilisée principalement par les banques et les cartes de fidélité. Un numéro est encodé sur la partie magnétique au revers du badge. Lors de la lecture du badge, une tête magnétique lit l'information mémorisée sur la bande. Cette option permet une lecture dans les deux sens. Si cette option est sélectionnée, lors de l'utilisation d'un lecteur à insertion, le badge sera lu deux fois à l'entrée et à la sortie.

La plupart des lecteurs de proximité fournis par TDSi utilisent une sortie de format Magnétique et il faut donc sélectionner ce format dans le menu.

**Wiegand { XE "Wiegand" }**

Ce menu offre quatre possibilités :

Proximité TDSi	Ce format s'applique aux lecteurs COTAG et Motorola/ Indala.
Wiegand TDSi	Les badges Wiegand fournis par TDSi possèdent un code de 40 bits. Les 8 premiers bits sont uniques à TDSi. TDSi garantit la non duplication de ces numéros de badges Wiegand
Wiegand 26 bit	Cette technologie utilise un code site de 3 digits et de 5 digits. Si le format du badge ne correspond pas à ce standard, le badge sera décodé comme un numéro de 8 digits
Wiegand inconnu	Ceci permet d'utiliser un format personnalisé.

**Antipassback { XE "Anti-passback" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? : Antipassback : autorisé	Off	On Off
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? : Antipassback: vérifier les lecteurs	0	0 1-16
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? : Antipassback: Annuler les lecteurs	0	0 1-16
Fonctions lecteurs : Quel lecteur? : Antipassback :	0	0-1440

Temporisé		minutes
Fonctions lecteurs: Quel lecteur ? : Antipassback: Jamais / Autorisé	Jamais	Jamais Temporisé Maintenant

L'antipassback (APB) est utilisé pour éviter que 2 personnes utilisent le même badge pour entrer. Si l'accès est refusé pour cette raison, un message d'alarme sera affiché et envoyé à l'imprimante si imprimante il y a. Un relais peut également être activé.

### *Vérifier les lecteurs*

Lors de l'utilisation d'un badge, eXpert 2 vérifie si un badge a été récemment présenté à l'un des lecteurs du menu. Si tel est le cas, l'accès sera refusé.

### *Annuler les lecteurs*

Lorsque l'accès est autorisé, eXpert 2 vérifie badge a été récemment présenté à l'un des lecteurs du menu. Si tel est le cas, l'utilisation sera redéfinie.

### *Temps*

L'option temps offre une autre possibilité de programmation en APB. Le résultat est le même que celui obtenu avec l'option "vérifier les lecteurs" par exemple si le lecteur 1 est réglé à 60 minutes après l'utilisation d'un badge au lecteur 1, la zone 1 sera annulée pour ce badge. De même, si le lecteur 2 est programmé pour annuler la zone 1, l'utilisation d'un badge au lecteur 2 aura le même effet que l'expiration des 60 minutes- le badge peut être réutilisé au lecteur 1.

### *Concession*

Cette fonction détermine le moment où l'APB doit être réinitialisé. Cela peut être minuit lorsque le bâtiment n'est pas occupé ou pendant la pause du déjeuner.

### *Remarques générales*

Il n'est pas possible de se déplacer d'une pièce à l'autre sans utiliser un lecteur, car les deux pièces sont situées dans la même zone.

Si deux lecteurs permettent d'accéder à une pièce, cette dernière doit être dans deux zones et la fonction "vérifier les lecteurs" doit fonctionner pour les deux zones.

L'option "autoriser" doit être utilisée non seulement pour la programmation des options "vérifier et annuler les lecteurs" mais aussi pour mettre en fonction la fonction APB.

### Programmation de APB

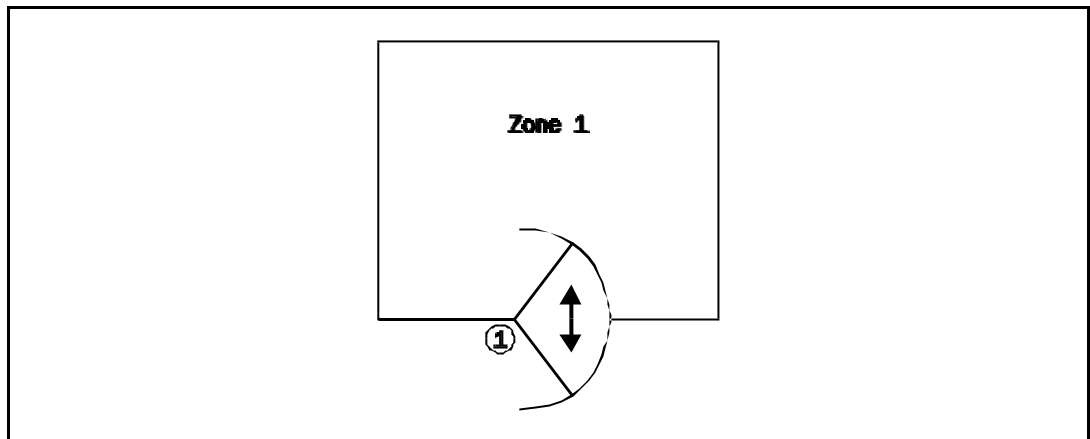
Pour programmer la fonction APB, considérer le site de contrôle d'accès comme un ensemble de "zones". Chaque lecteur permet d'accéder à une zone. Ceci signifie que si les deux lecteurs 1 et 2 permettent d'accéder à la même pièce, alors cette pièce est considérée comme appartenant aux zones 1 et 2.

Décider de la procédure lors de la présentation d'un badge au lecteur :

1. Quelle zone sera vérifiée, si le badge s'avère exister déjà dans cette zone, l'accès sera refusé.
2. Quelle zone sera annulée, par exemple si l'accès est accordé, quelle zone est quittée par le badge.

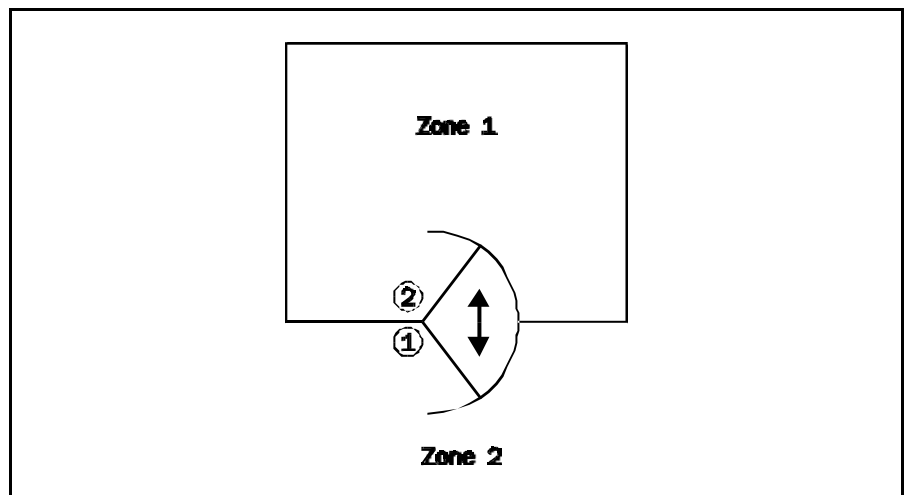
**Exemples d'Antipassback**

(i) 1 porte, 1 lecteur (antipassback temporisé), période 1 heure:



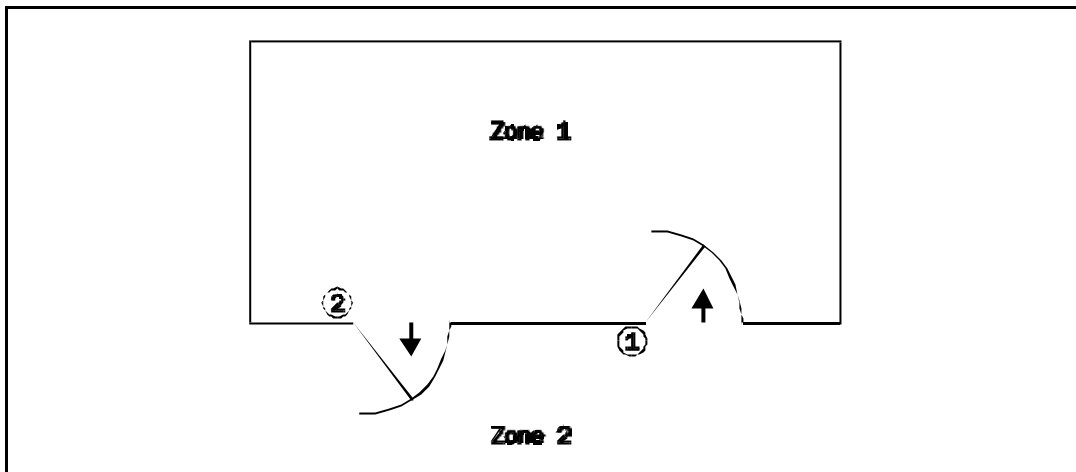
Nom lecteur	Vérifier				Annuler				Temps
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	x								60
Lecteur 2									0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

(ii) 1 porte, 2 lecteurs, antipassback réel



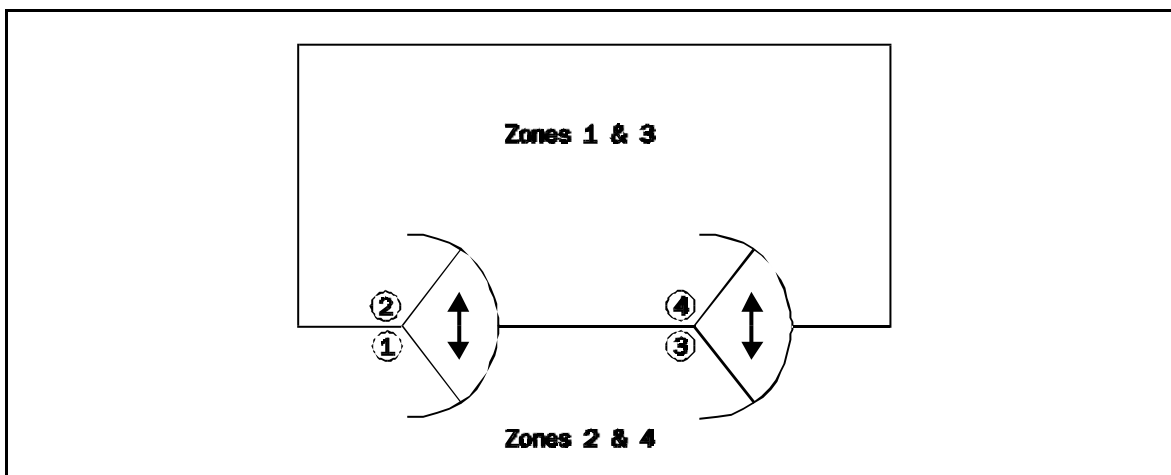
Nom lecteur	Vérifier				Annuler				Temps
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	x					x			0
Lecteur 2		x			x				0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

(iii) 2 portes, 1 lecteur par porte, antipassback réel



Nom lecteur	Vérifier				Annuler				Temps
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	x					x			0
Lecteur 2		x			x				0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

2 portes, 4 lecteurs



Nom Lecteur	Vérifier				Annuler				Temps
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	x		x			x		x	0
Lecteur 2		x		x	x		x		0
Lecteur 3	x		x			x		x	0
Lecteur 4		x		x	x		x		0

**Type de LED { XE "Led type" }**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? Type LED	Bicolore	Bicolore Rouge

Il existe deux types de lecteurs LED: Rouge ou bicolore (vert et rouge). Vérifier le type de LED et sélectionner l'option correspondante.

**Compteur bas**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? Compteur bas	Identique au nombre du lecteur	0-16

Cette fonction détermine quel compteur sera décrémenté à chaque autorisation de badge. Consulter le menu des compteurs pour plus d'information sur cette fonction.

**Compteur Haut**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? Compteur haut	Identique au nombre du lecteur	0-16

Cette fonction détermine quel compteur sera incrémenté à chaque autorisation de badge. Consulter le menu des compteurs pour plus d'information sur cette fonction.

**Nom du lecteur**

Menus	Par Défaut	Options
Fonctions lecteurs : Quel lecteur ? Nom du lecteur	Nom du Lecteur	16 caractères

Cette fonction permet d'attribuer des noms à chaque lecteur de manière à identifier facilement l'emplacement des lecteurs. Le nom du lecteur apparaîtra uniquement sur l'écran du programmeur et sur les rapports. Le nom peut comporter 16 caractères au maximum et est enregistré via le programmeur.

**Menu de validation****Valider un badge**

Menus	Par Défaut	Options
Valider : Quel lecteur ? Valider un badge	n/a	n/a

Vous pouvez sélectionner :

- NIP ( autorisé ce stade si badge +NIP n'est pas choisipour ce ou ces lacteurs, ou si vous préférez que l'utilisateur choisisse lui-même son propre badge NIP lors de la 1<sup>ère</sup> utilisation.
- Groupe horaire
- Nom
- Expiration

La quantité d'information demandée lors de la validation du badge dépend de l'option choisie dans le menu **Full ID Prompts**. L'utilisation d'un lecteur pour entrer le numéro du badge permet d'accélérer l'enregistrement des données : voir le chapitre Lecteur ID.

Les paramètres suivants vous seront demandés :

- NIP (laisser vierge si la fonction Badge + NIP n'est pas sélectionnée au(x) lecteur(s) choisi(s) ou pour laisser à l'utilisateur la possibilité de choisir leur propre NIP au premier usage.
- Groupe horaire
- Nom
- Date d'expiration

### Numéros

Les numéros des badges possèdent huit chiffres. Pour gagner du temps, l'affichage montre les cinq premiers chiffres du dernier badge validé, suivis de « \*\*\* ». Utilisez les flèches >< pour positionner le curseur, puis utilisez les touches numériques pour obtenir le numéro souhaité. Appuyez sur « \* ». si le badge est déjà mémorisé, il est alors possible de modifier ses attributs.

### NIP

Si vous laissez cet espace vierge, avec l'option BADGE + PIN validée, l'utilisateur pourra choisir son propre NIP lors de la première utilisation du badge.

### Groupe horaire

Il s'agit de groupes de plages horaires qui se réfèrent au badge. Chaque badge peut être dans un groupe différent pour chaque lecteur (le groupe horaire ne s'applique pas à la porte mais au lecteur. L'utilisateur peut ainsi contrôler le sens vers la porte). Lorsqu'une personne est assignée à un groupe horaire, elle sera notifiée comme « barré » sauf si une ligne de contrôle horaire « disponible » a été activée.

### Temps de validité

Il s'agit de la durée de validité d'un badge. Il est possible d'entrer une date et heure de validité et d'expiration.

Chaque badge peut avoir une durée de validité différente. (Au fur et à mesure ou les jours s'écoulent, si cette fonction est validée, l'utilisateur peut voir le nombre de jours restant).

Même si cette fonction n'est pas utilisée, mais que la fonction BADGE+ NIP est validée, un badge perdra sa validité si le détenteur de badge entre quatre fois à la suite un mauvais code NIP.

Nom

Quand le système est en fonction BADGE +NOM, les touches numériques du clavier deviennent des touches alphabétiques : se référer aux lettres situées au-dessous des touches. Appuyer sur une touche une fois, pour afficher le numéro, une seconde fois pour faire apparaître la première lettre au-dessus de la touche. Appuyer encore pour la seconde lettre et ainsi de suite. Quand la lettre désirée apparaît à l'écran, appuyer sur la flèche > pour passer à la lettre suivante du nom.

### Validation du code NIP

Menus	Par Défaut	Options
Valider: Quel lecteur? : Valider NIP	n/a	n/a

Lors de la validation du code NIP, la quantité d'information demandée dépend des options choisies dans le menu **Full ID Prompts**. Voir le chapitre Validation des badges pour plus de détails sur les données des badges (un code NIP seul est traité de la même manière qu'un numéro de badge).

### Validation en bloc

Menus	Par Défaut	Options
Valider: Quel lecteur? : Valider en bloc	n/a	n/a

Ceci permet de valider une série de badges. Voir le chapitre « Validation de badges » pour plus de détails.

#### IMPORTANT

Cette opération peut être assez longue. Les badges sont enregistrés selon le type et selon le nombre. Les indications suivantes vous aideront à gagner du temps :

- Si plusieurs technologies sont employées, il est préférable de valider les badges de technologie Microcard, puis Wiegand, proximité et enfin les badges de technologie magnétique.
- Si vous devez valider deux blocs, validez le plus petit en premier lieu
- Ne pas excéder la capacité disponible sur

Lors de la validation du code NIP, la quantité d'information demandée dépend des options choisies dans le menu **Full ID Prompts**. Vous devrez indiquer :

- Groupe horaire
- Date d'expiration

### Lecteur ID

Menus	Par Défaut	Options
Valider: Quel lecteur? : Lecteur ID	0	0 1-16

Cette fonction permet d'accélérer la validation des badges. Les numéros ID étant enregistrés grâce à un lecteur, cela évite d'entrer chaque numéro dans le programmeur. Appuyer ensuite sur « \* » pour confirmer l'entrée.

## Menu Invalidation

### Invalider ID

Menus	Par	Option
-------	-----	--------

	Défaut	s
Invalider: Invalider ID: type de lecteur	n/a	n/a

Après avoir entrer les numéros ID, l'affichage éditera les lecteurs ou les ID sont valides. Un « 1 » confirme la validité, un « X » indique que le ID n'est pas valide au lecteur. En changeant le « 1 » pour un « X », le badge ne sera plus valide.

Utiliser un lecteur pour entrer le numéro de badge permet d'accélérer l'entrée des données : voir la section **Lecteur ID**

### Invalider un NIP

Menus	Par Défaut	Options
Invalider: Invalider ID:	n/a	n/a

Après avoir entrer les numéros ID, l'affichage éditera les lecteurs ou les NIP sont valides. Un « 1 » confirme la validité, un « X » indique que le NIP n'est plus validé au lecteur. En changeant le « 1 » pour un « X », le badge ne sera plus valide.

### Invalider en bloc

Menus	Par Défaut	Options
Invalider: Invalider ID: Type de lecteur	n/a	n/a

Cette fonction permet d'invalider une série de badges du premier au dernier numéro. Notez que cette fonction invalide toujours les badges pour chaque lecteur.

## Mode d'accès

Badge et NIP { XE "Card and pin" }

Menus	Par Défaut	Options
Modes d'accès: Contrôle: Badge +NIP	Programmé	Programmé Programmé /off Programmé /On Off On
Modes d'accès: Programme: Badge+NIP	Aucun	Plage horaire
Modes d'accès: jours fériés: Badge+NIP	Tous les jours	Tous les jours seul. Jours fériés Pas j. fériés
Modes d'accès: Contrôle badge: Quel lecteur: Badge +NIP	Aucun	Valider un badge pour contrôler ce mode

La fonction Badge + NIP permet d'avoir un niveau de sécurité plus élevé que la fonction badge seul. Ceci parce que si le badge est perdu ou volé, il ne peut être utilisé même s'il n'est pas invalidé.

Chaque badge possède un code NIP différent. Vous pouvez choisir ce code en validant le badge ou vous pouvez ajouter un code NIP à un badge déjà en mémoire. Vous pouvez également changer le code NIP d'un badge. La manière la plus facile d'utiliser cette fonction est de laisser l'utilisateur choisir lui-même son propre code NIP et ceci en programmant uniquement les numéros de badges lors de la programmation.

### Programmation de l'accès par Badge + NIP

Il existe 4 manières différentes pour programmer cette fonction d'accès En et Hors :

- Vous pouvez le laisser sur En jusqu'à ce que l'administrateur le mette sur Hors (**Mode d'accès : Menu Contrôle**)
- Vous pouvez le changer en En et Hors en utilisant une entrée programmée à cet effet. (**Menu Entrée**)
- Vous pouvez programmer le changement En et Hors à certaines heures. (**Mode d'accès : Menu programme**)
- Vous pouvez le changer En et Hors en utilisant un badge de contrôle spécial ou un code NIP sur un lecteur spécifié ou avec un clavier dataline. (**Mode d'accès : Menu badge de contrôle**)

### Quand la fonction d'accès Badge + NIP est sur En

Si la fonction badge + NIP est sur En et qu'un badge valide est présenté au lecteur, la LED clignote rapidement vous indiquant que le code NIP assigné à cette carte est correct. Vous avez 10 secondes pour entrer le code NIP après la présentation du badge. Si le code NIP n'est pas répertorié dans la mémoire de l'UCA (par exemple 1<sup>ère</sup> présentation du badge depuis que cette fonction est sur En) vous devez entrer ces 4 chiffres. L'accès est alors autorisé et le code NIP est enregistré dans la mémoire et devient votre code personnel.

Au cas où le code NIP est incorrect :

<p><b>Code NIP erroné{ XE "Wrong pin" }</b></p>	<p>Si vous vous trompez en tapant votre code NIP, vous avez droit à 3 tentatives. Si après ces 4 essais, votre code est toujours erroné une alarme se déclenche. Vous pouvez programmer un relais pour déclencher cette alarme. <b>Ce badge ne pourra plus être utilisé jusqu'à sa revalidation.</b></p> <p>Si vous vous rendez compte de votre erreur de frappe avant d'avoir tapé tous les chiffres, appuyez sur les touches "*" ou "#" et recommencer (cela ne sera pas comptabilisé comme un code NIP erroné).</p> <p>Si après 4 essais, votre code est toujours erroné, le badge ne sera plus valide (il sera considéré comme « expiré ») et ne pourra plus être utilisé jusqu'à sa revalidation.</p>
<p><b>Code NIP incomplet</b></p>	<p>Si vous tapez un code NIP incomplet vous pouvez recommencer et cela n'est pas comptabilisé comme un code erroné du moment où il ne s'agit pas du 4eme code NIP erroné déclenchant l'alarme.</p>

<b>Code NIP oublié{ XE "Forgotten pin" }</b>	Si l'utilisateur oublie son code NIP, revalider le badge à l'aide du programmeur d'eXpert. Le code NIP sera à nouveau à l'état de code inconnu et dès la 1 <sup>ère</sup> présentation du badge, l'utilisateur choisira un nouveau code.
<b>Code NIP forcé{ XE "Duress pin" }</b>	Si le code NIP que vous tapez est d'une valeur supérieure au code NIP du badge (par exemple vous taper 1235 au lieu de 1234) une alarme sous contrainte se déclenche mais l'accès sera autorisé.

**NIP seul**

Menus	Par Défaut	Options
Modes d'accès: Contrôle: NIP-seul.	Programmé	Programmé Programmé/HORS Programmé/En HORS EN
Modes d'accès: Programme: NIP-seul.	Aucun	Plage horaire
Modes d'accès: Jours fériés: NIP-seul.	Tous les jours	Tous les jours Jours fériés seulement Pas de jours fériés
Modes d'accès: Badge de contrôle : Quel lecteur: NIP-seul.	Aucun	Valider un badge pour contrôler ce mode

Cette fonction est identique à la configuration BADGE + NIP sauf que la fonction NIP oublié n'existe pas.

**Badge seulement**

Menus	Par Défaut	Options
Modes d'accès: Contrôle: Badge -seul.	Programmé	Programmé Programmé/HORS Programmé/En HORS EN
Modes d'accès: Programme: Badge-seul.	Aucun	Plage horaire
Modes d'accès: Jours fériés: badge-seul.	Tous les jours	Tous les jours Jours fériés seulement Pas de jours fériés
Modes d'accès: Badge de contrôle : Quel lecteur: Badge-seul.	Aucun	Valider un badge pour contrôler ce mode

Ce mode d'accès peut être mis en fonction de la même manière que le mode BADGE +NIP. Vous référez à cette section pour plus de détails.

## Sorties Relais { XE "Relays menu" }

Menus	Par Défaut	Options
Sortie Relais: Contrôle: Quelle unité? : Quel relais?	Programmé	Programmé Programmé /HORS Programmé /EN Pulse HORS En
Sortie Relais: Programme: Quelle unité? : Quel relais?	Aucun	Aucun gâche électrique Shunt d'Alarme Porte entrouverte (L) Porte entrouverte (D) Porte forcée Alarme contrainte Mauvais ID mauvais NIP Entrée Erreur Entrée Plage Horaire
Sortie Relais: Jours fériés: Quelle unité? : Quel relais?	Tous les jours	Tous les jours Seul. fériés Pas j. fériés
Sortie Relais : contrôle badge: Quelle unité? : Quel relais?	Aucun	Valider un badge pour contrôler ce mode
Sortie Relais: contrôle badge:Quelle unité? : Quel relais?	Aucun	Valider un badge pour contrôler ce mode

Quatre sorties relais et un buzzer (ce dernier est programmé de la même manière qu'un relais) sont disponibles sur chaque unité. Le tableau suivant présente l'utilisation par défaut de chaque relais pour chaque mode. (le mode est déterminé dans le menu **fonctions UCA**) :

Sorties Relais	Mode			
	L2P2	L2P1	L1P1	Contrôle Ascenseur
0	Pré-alarme Porte 1 (L)	Pré-alarme Porte 1 (L)	Pré-alarme Porte 1 (L)	Non utilisé
1	Porte 1 Gâche électrique	Porte 1 Gâche électrique	Porte 1 Gâche électrique	Étage 1
2	Porte 2 Gâche électrique	Non utilisé	Non utilisé	Étage 2
3	Porte 1 Shunt	Porte 1 Shunt	Porte 1 Shunt	Étage 3
4	Porte 2 Shunt	Non utilisé	Non utilisé	Étage 4

Un des relais doit être désigné comme gâche électrique, les deux ou trois relais restants peuvent ainsi être utilisés pour d'autres fonctions. Vous pouvez ajouter des sorties relais supplémentaires grâce à une carte optionnelle Entrée/sorties (exXin/ eXout )- eXout 32 ajoute 32 relais, eXin/out 32/16 en ajoute 16)

Chaque sortie relais possède un contact inverseur simple. Ceci signifie que lorsqu'un relais est sur En (activé), les contacts peuvent être ouverts ou fermés. Ceci dépend des connexions effectuées lors de l'installation.

### **Options Contrôle { XE "Control (relays)" }**

#### Contrôle En { XE "Control on (relay control)" }

Le relais sera activé jusqu'à nouvel avis.

#### Contrôle Hors { XE "Control off (relay control)" }

Le relais sera désactivé jusqu'à nouvel avis.

#### Non contrôlé

Le relais ne sera ni activé ni désactivé. Le relais est désormais contrôlé par les événements de programmation ou Lignes de Contrôle horaire (LCH).

#### Programmé/En { XE "Programmed/on (relay control)" }

Le relais sera activé immédiatement et il se désactivera automatiquement (par exemple, lors d'une LCH HORS, lors de la fin d'alarme, lors de l'ouverture d'une entrée). Cette fonction est très utile lorsque le relais est programmé pour être activé ou désactivé à certains moments de la journée- l'utilisateur peut ainsi l'activer plus tôt que prévu.

#### Programmé/Hors { XE "Programmed/on (relay control)" }

Le relais sera désactivé immédiatement et il sera activé automatiquement (par exemple, lors d'une LCH En, lors du déclenchement d'alarme, lors d'une fermeture d'entrée). Cette fonction est très utile lorsque le relais est programmé pour être activé ou désactivé à certains moments de la journée- l'utilisateur peut ainsi la mettre hors fonction plus tôt que prévu. Le relais se réactivera normalement au moment prévu.

#### Non programmé

Le relais conservera son état actuel et suivra les LCHs.

#### Temps d'impulsion

Cette fonction permet de programmer le temps pendant lequel un relais reste activé après avoir reçu une entrée.

### **Options de Programmation**

Les relais programmés selon les événements de portes ne peuvent qu'utiliser les portes du même contrôleur. Un événement tout comme une LCH peuvent programmer un relais. Un relais peut être contrôlé par les entrées sur toutes les unités. Les relais multiples peuvent avoir le même usage, par exemple Porte 1 gâches.

#### Gâches { XE "Lock strike (relay programmed for)" }

Cette fonction contrôle le mécanisme de la gâche qui verrouille et déverrouille la porte lorsqu'un badge valide a été présenté au lecteur.

#### Shunt d'alarme { XE "Alarm shunt (relay programmed for)" }

Cette fonction permet à toute personne dont l'accès est autorisé à une porte de ne pas déclencher l'alarme. Le relais doit être connecté aux contacts d'alarme afin que l'alarme d'intrusion considère la porte comme étant fermée.

Le relais se déclenchera en même temps que la gâche. Si la porte ne s'ouvre pas, le relais se désactivera en même temps que la gâche. Si la porte s'ouvre, le relais se désactive lors de la fermeture de la porte, peu importe quand cette dernière se ferme, sauf si l'utilisateur a reprogrammé l'évènement de shunt d'alarme off.

**Pré alarme (L) { XE "Door ajar (L) (relay programmed for)" }**

Le relais de shunt d'alarme est désactivé lorsque le temps de pré-alarme (locale) est épuisé. Un relais ne doit pas forcément être programmé comme pré-alarme (locale) et le message de pré-alarme (distante) ne doit pas être activé. Le relais peut être activé lorsque la pré-alarme (L) apparaît.

**Pré alarme (D) { XE "Door ajar (R) (relay programmed for)" }**

Le relais est activé en cas de pré alarme (distante).

**Porte Forcée**

Ouvrir une porte alors que la gâche n'est pas activée engendre un message de porte forcée.

**Duress { XE "Duress (relay programmed for)" }**

L'évènement "Duress" apparaît lorsque quelqu'un utilise un numéro NIP plus grand que le correct NIP, et ce pour une entrée BADGE+NIP ou NIP seul. Ceci enverra une impulsion à un relais spécifique pour la période définie dans la fonction "Hold on time".

**Mauvais ID { XE "Bad ID (relay programmed for)" }**

Le badge ou le code NIP n'est pas enregistré dans la mémoire de l'UCA. Ceci enverra une impulsion à un relais spécifique pour la période définie dans "Hold on time".

**Entrée { XE "Input (relay programmed for)" }**

Une entrée peut être utilisée soit pour contrôler les contacts d'interrupteurs (par exemple, une sortie de secours) ou pour activer ou désactiver les relais. Lorsque l'entrée est en position En, le relais est activé. Le menu Relais peut être utilisé pour le contrôle de multiple relais contrôlé par une seule entrée. Le menu Entrée permet le contrôle d'un simple relais par des relais multiples.

**Défaut Entrée**

La fonction Défaut entrée apparaît lorsqu'une entrée est connectée à l'eXpert ou l'eXpander et qu'une erreur apparaît. (Une entrée a été configurée par erreur comme une entrée supervisée).

**Inutilisé**

Le relais n'est pas contrôlé par un évènement.

**Temporisé { XE "Timed (relay schedule)" }**

L'utilisateur peut déterminer une période, code jours/semaines, et activer ou désactiver un relais ou une impulsion.

**Jours fériés { XE "Holidays (relays)" }**

La fonction Jours fériés n'est valable uniquement lorsqu'un relais est réglé pour suivre une plage horaire et est utilisé pour déterminer le déroulement des jours programmes comme jours fériés. Les options sont les suivantes :

- Tous les jours
- Pas les jours fériés
- Seulement les jours fériés

**Hold-on time{ XE "Hold-on time (relays)" }**

Certains évènements ne durent pas, le relais est alors activé pour la période spécifiée ici.. Tel est le cas pour Duress, Mauvais ID, Mauvais NIP et LCH du type " Impulsion".

**Contrôle Badge{ XE "Control card (relays)" }**

Cette fonction permet de valider un badge ou NIP qui activera ou désactivera un relais choisi lors de sa présentation au lecteur. Ceci fonctionne comme si l'utilisateur avait utilisé l'option Contrôle; valider un badge pour la première fois correspond au choix En, la deuxième utilisation correspond au choix « programmé » Afin d'utiliser la fonction contrôle NIP, l'option NIP seul doit être validée.

## Menu Entrées { XE "Inputs menu" }

Menus	Par Défaut	Options
Entrées: Quelle unité: Polarité	Normalement ouvert	Normalement ouvert Normalement fermé
Entrées: Quelle unité: Type	Numérique	Numérique supervision GB supervision GB
Entrées: Quelle unité: Délais En	0	0-6553 (Dixième de secondes)
Entrées: Quelle unité: Délais Hors	0	0-6553 (Dixième de secondes)
Entrées: Quelle unité: Utilisation	Dépend de l'entrée choisie	Inutilisé Contact de porte Bouton poussoir de sortie Relais BADGE + NIP NIP seul. BADGE seul.
Entrées: Quelle unité: compteur Haut	0	0-16
Entrées: Quelle unité: compteur Bas	0	0-16

### Application

Une entrée peut être utilisée soit pour contrôler les contacts d'interrupteurs (par exemple, une sortie de secours) ou pour activer ou désactiver les relais. Lorsqu'une entrée change de mode, un message apparaît. Chaque entrée peut être réglée sur numérique (normal), supervision GB ou USA. Les entrées peuvent influencer les UCAs de la manière suivante :

- Le passage de circuit ouvert à circuit fermé ou vice versa produira un message d'évènement qui sera envoyé au clavier eX keypad, au PC ou à l'imprimante.
- Les Relais (sorties) peuvent être programmés pour suivre les Entrées: Lorsque l'entrée passe de la fonction circuit ouvert à la fonction circuit fermé ou vice versa, le relais changera son status en conséquence. L'utilisateur peut choisir T n'importe quel relais (mis à part le relais des gâches) pour suivre une entrée; le relais 9 peut ainsi par exemple suivre l'entrée 3. En ce qui concerne les Entrées supervisées, il est possible de programmer le déclenchement d'un relais si une entrée est touchée, par exemple dans le cas d'un court circuit ou circuit ouvert. Le Menu Relais peut être utilisé pour contrôler des relais multiples à partir d'une simple entrée, le menu Entrée permet de contrôler un simple relais grâce à des entrées multiples.
- L'utilisateur peut programmer le mode d'accès des lecteurs pour suivre les entrées: Lorsque l'entrée passe de la fonction circuit ouvert à la fonction circuit fermé ou vice versa, le mode d'accès changera de status en conséquence.

Chaque UCA possède 8 Entrées, plus une entrée virtuelle qui est activée en cas de coupure de courant (L'UCA doit posséder une batterie de secours). Le tableau suivant montre l'utilisation Par Défaut usage pour chaque entrée et chaque mode (le **mode** est réglé dans le menu fonctions UCA):

{ XE "Inputs – default numbering)" }

Nombre	Mode			
	L2P2	L2P1	L1P1	Ascenseur
0	Alimentation moniteur	Alimentation moniteur	Alimentation moniteur	Alimentation moniteur
1	Porte 1 Contact	Porte 1 Contact	Porte 1 Contact	Sélectionner Étage 1
2	Porte 1 Bouton poussoir de sortie	Porte 1 Bouton poussoir de sortie	Porte 1 Bouton poussoir de sortie	Sélectionner Étage 2
3	Porte 2 Contact	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 3
4	Porte 2 Bouton poussoir de sortie	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 4
5	Inutilisé	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 5
6	Inutilisé	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 6
7	Inutilisé	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 7
8 (connecté à un switch Tamper)	Inutilisé	Inutilisé	Inutilisé	Sélectionner Étage 8

Chaque entrée sauf l'entrée 0 peut être programme pour fonctionner comme entrée supervisée. Les entrées multiples peuvent avoir le même usage par exemple 2 boutons poussoir de sortie par porte. Les Entrées peuvent uniquement être utilisées en contact de porte sense et bouton poussoir de sortie sur le même contrôleur.

Polarité{ XE "Polarity (inputs)" }

Ceci détermine le statut dit normal, comme par exemple "Hors". Les options disponibles sont O/N (ouvert normalement) et F/N (fermé normalement).

Type{ XE "Polarity type (inputs)" }

Il existe 3 modes de configurations pour chaque entrée et sortie: supervision USA, GB et numérique.

- Numérique: Ce mode permet de détecter les statuts EN et HORS des appareils surveillés.
- Supervision GB { XE "UK supervision (inputs)" }: Ce mode implique l'utilisation de deux résistances et permet la détection de 2 sortes de troubles: court circuit et circuit ouvert.
- Supervision USA: { XE "US supervision (inputs)" } Ce mode implique l'utilisation de deux résistances et permet la détection des courts circuits.

Délai EN/HORS

L'utilisateur peut définir la durée d'un relais dans un mode pré- déterminé afin qu'il ne soit reconnu. Ceci peut par exemple être utilisé pour contrôler une porte qui ne possède aucun contrôle d'accès. Il n'est peut être pas nécessaire de savoir si une porte est ouverte pour quelques secondes. L'utilisateur peut être en revanche intéressé de savoir si la porte a été ouverte plusieurs minutes. Le délai peut être utilisé pour déclencher un message de relais lorsque la porte reste ouverte par exemple plus de 60 secondes.

**Utilisation**Contact de porte

Permet de contrôler si une porte est ouverte ou non.

Bouton poussoir de sortie { XE "Egress" }

Chaque porte possède une entrée qui peut faire fonction de « bouton poussoir disponible ». Si une entrée fonctionne momentanément en circuit fermé, la gâche sera activée sur présentation de badge ; par exemple pour la période d'ouverture de porte.

Deux utilisations sont possibles:

- L'alarme de la porte forcée se déclenchera si la porte est ouverte sans que la gâche n'ait été libérée. Plutôt que d'installer un lecteur de sortie, l'installation d'un bouton poussoir de sortie permet de ne pas déclencher l'alarme de porte forcée.
- L'installation d'un bouton poussoir dans la zone de réception permet à la réceptionniste d'accorder l'accès aux visiteurs ne possédant pas de badges.

Si l'entrée reste en circuit fermé, la gâche restera libérée. Ceci peut être utile en cas de période ou le contrôle d'accès n'est pas nécessaire.

Relais

Cette fonction vous permet de choisir le relais qui sera enclenché lorsque l'entrée est sur EN et vice versa. Un même relais peut être contrôler par une ou plusieurs entrées.

BADGE+NIP, NIP-Seul., BADGE seul.

Permet de choisir les modes d'accès qui seront enclenchés lorsqu'une entrée sera en fonction et vice versa.

**Compteur Haut/ bas**

L'utilisateur peut programmer certaines Entrées pour contrôler certains compteurs dans les deux sens. Le compteur Haut choisi augmentera sa valeur d'une unité chaque fois qu'une entrée est déclenchée. Le compteur Bas lui perdra une unité.

**Menu Compteurs{ XE "Counters menu" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Compteurs: Valeur: Quel compteur: No.	0	0-65535
Compteurs: Limite: Quel compteur: Quelle limite: No.	0	0-65535
Compteurs: Relais: Quel compteur: Quelle limite: Quel relais	0	0-36
Compteurs: Reset: Quel compteur:	Jamais	Jamais Temporisé Maintenant

Cette fonction a pour but de surveiller le nombre d'apparition de certains évènements et de déclencher un relais si les limites sont dépassées. eXpert possède 16 compteurs, chacun ayant 4 limites.

Les compteurs gagnent ou perdent de la valeur par les **lecteurs** (dans le cas d'évènements ou l'accès est autorisé) et par **Entrées** – voir ces menus pour plus de détails.

**Valeur**

Permet de vérifier et modifier l'actuelle valeur d'un compteur.

**Limite{ XE "Limit (counters)" }**

Détermine la valeur de chacune des 4 limites ainsi que la valeur hystérésis. Cette dernière détermine la valeur limite que le compteur peut atteindre avant que le relais ne soit activé.

Par exemple, si la limite est fixée à 100 avec une hystérésis de 3, le relais associé sera alors active lorsque la valeur du compteur atteindra 100 et se désactivera lorsque la valeur sera 96 (99-3).

Si la valeur de l'hystérésis est identique à la valeur limite, le relais associé restera constamment active à partir du moment ou la limite est atteint, même si le compteur descend à zéro (la réinitialisation du compteur désactivera le relais).

**Relais{ XE "Relay (counters)" }**

Détermine le relais associé à une limite de compteur choisie. Ceci peut être utilisé pour déclencher une alarme lorsqu'un compteur atteint sa limite. Cela permet également de désactiver un lecteur pour empêcher tout accès

**Réinitialisation { XE "Reset (counters)" }**

Permet de réinitialiser la fonction du compteur. Il existe trois options

- **Jamais:** le compteur n'est jamais réinitialisé
- **Temporisé:** le compteur est réinitialisé à un moment précis
- **Maintenant:** la réinitialisation a lieu immédiatement

**Menu Jours fériés { XE "Timegroups menu" }**

Menus	Par Défaut	Options
Groupes horaires: Contrôle	Programmé	Programmé Programmé /Hors Programmé /En Hors En
Groupes horaires: Programme	Aucun	Plage horaire
Groupes horaires: jours fériés	Tous les jours	Tous les jours Jours fériés seulement Sauf les jours fériés
Groupes horaires : Badge de contrôle: Quel lecteur	Aucun	Valider un badge pour contrôler cette unité

Les Groupes Horaires sont utilisés pour limiter l'entrée par certaines portes, à certaines personnes, pendant certaines périodes. Des règles différentes peuvent être appliquées selon les jours, et vous pouvez décider qui aura le droit d'entrer pendant les jours fériés. Des exemples simples illustreront l'utilité de cette fonction.

### Exemple 1

Dans votre société, en général tout le monde commence le travail à 8H00 et finit à 17H00, du lundi au vendredi. Mais votre société autorise certains employés à venir pendant le week-end et les jours fériés tandis que le personnel de la direction doit pouvoir entrer à toutes heures. Dans ce cas le personnel peut être classé selon trois catégories :

Groupe 0 -- Personnel de Direction - En laissant ces badges dans le Groupe horaire 0 (par défaut), ce groupe a automatiquement accès 24 heures/24, 7 jours/7, chaque jour de l'année.

Groupe 1 -- Employé de bureau - Vous utilisez alors la programmation groupes horaires pour programmer le groupe 1 afin de permettre, par exemple, l'accès de 7H30 à 17H30 pendant les sept jours de la semaine, y compris les jours fériés. De plus, vous utilisez la programmation jours fériés pour fixer les dates des vacances de l'année en cours. Vous allouez alors tous les badges des employés de bureau au groupe 1.

Groupe 2 -- Personnel de l'usine - Vous utilisez la programmation groupes horaires pour programmer le groupe 2 afin de permettre l'accès de 7H30 à 17H30, du lundi au vendredi, sauf pendant les jours fériés. Vous allouez alors tous les badges de ces employés au groupe 2.

### Exemple 2

Vous programmez une simple UCA qui contrôle deux portes - l'entrée principale de votre bâtiment (porte 1) et la porte qui donne sur la cantine (porte 2). La cantine n'est pas surveillée, en dehors des heures de repas, excepté pour le personnel de la cantine.

Groupe 1-- toutes les heures de travail - programmez, par exemple, ce groupe de 7H30 à 17H30. Vous allouez alors les badges pour le personnel de la cantine au groupe 1 pour la porte 1 et pour la porte 2 (les employés de la cantine peuvent passer par les deux portes à n'importe quelle heure).

Groupe 2 -- heures des repas - programmez ce groupe de 12H00 à 14H00. Vous allouez alors les badges au personnel qui ne travaille pas à la cantine au groupe 1 pour la porte 1 et au groupe 2 pour la porte 2 (le personnel qui ne travaille pas à la cantine peut entrer par l'entrée principale à n'importe quel moment, mais dans la cantine, seulement aux heures des repas).

Notez que vous pouvez outrepasser les programmes des groupes horaires normaux. Ceci est utile si, par exemple, un groupe qui ne travaille pas habituellement pendant le week-end doit venir pour terminer un travail urgent. Plutôt que de re-programmer tous les badges du groupe, vous décidez simplement que ce groupe aura LIBRE accès.

### Notes

Différents groupes horaires peuvent être attribués à chaque lecteur ou le badge et valide.

### Lignes, plages et groupes

Il est nécessaire maintenant de bien différencier PLAGES horaires et GROUPES horaires:

#### Plages horaires { XE "Plages horaires" }

C'est une période pendant laquelle l'accès est autorisé. Vous pouvez créer plusieurs plages horaires en programmant deux Lignes de Contrôle Horaire. { XE "Lignes de Contrôle Horaire." } La première Ligne est l'heure de départ (l'accès est AUTORISE à partir de cette heure) et la seconde Ligne est l'heure d'arrêt (l'accès est INTERDIT à partir de cette heure). Vous incluez les jours de la semaine où la plage horaire s'applique (en utilisant le code : lundi = 1, mardi = 2 et ainsi de suite). Par exemple, examinez les deux Lignes de Contrôle Horaire suivantes:

**07:30:00 12345 ACCES LIBRE**  
**17:00:00 12345 ACCES REFUSE**

Ceci signifie que le lundi, le mardi, le mercredi, le jeudi et le vendredi, l'accès sera autorisé (aux personnes dont les badges ont été associés à ce groupe horaire) entre 7H30 et 17H00. Donc, avec ces deux lignes, vous avez créé cinq plages horaires.

Vous pouvez programmer un certain nombre de lignes de contrôle horaire. La limite dépend du partitionnement de mémoire que vous avez défini.

Par Défaut, la limite est de 500 lignes contrôles horaires pour les zones horaires et relais ( elles partagent la même zone de mémoire) mais ceci peut être modifier dans l'option mémoire

Groupes horaires

Un groupe horaire est un groupe de plages comprenant une semaine entière. Vous pouvez programmer jusqu'à 15 groupes.

Pendant la validation des badges, vous associerez chaque personne à un groupe horaire. Chaque personne peut être associée à différents groupes horaires pour chque lecteur.

Plusieurs choses doivent être prises en considération :

1. L'heure et la date doivent être fixées correctement : voir HORLOGE
2. Vous devez programmer les zones LCH souhaitées: ceci est expliqué ci-dessous dans PROGRAMMATION DES GROUPES HORAIRES.
3. Vous devez allouer les badges aux groupes horaires désirés: voir VALIDATION (consultez les messages correspondants aux groupes horaires dans le chapitre SPECIFICATIONS)
4. Les groupes horaires désirés doivent être mis en PROGRAMMATION: ceci est expliqué plus loin dans FORÇAGE DES GROUPES HORAIRES.

**FORÇAGE**

**Programmé**

C'est la valeur par défaut. Ceci signifie que le groupe horaire choisi est programmé; c'est-à-dire que les personnes affiliées à ce groupe seront autorisées ou non à entrer selon les heures et jours fixés par la programmation de celui-ci.

**Refusé**

Cela signifie que toutes les personnes affiliées au groupe horaire choisi n'auront pas le droit d'entrer, quelques soient les données fixées pendant la programmation du groupe de celui-ci.

**Libre**

Cela signifie que toutes les personnes affiliées à la zone horaire choisie auront la permission d'entrer, quelques soient les données fixées pendant la programmation de la plage horaire.

**Programmé/Refusé**

L'accès sera refusé (s'il ne l'était pas déjà). Quand la prochaine ligne de contrôle horaire refusé apparaîtra, elle sera ignorée. Vous pouvez ainsi activer une fonction avant l'heure programmée.

**Programmé/Libre**

L'accès deviendra libre (s'il ne l'était pas déjà). Quand la prochaine ligne de contrôle horaire libre apparaîtra, elle sera ignorée. Vous pouvez ainsi activer une fonction avant l'heure programmée.

**Programme { XE "Program (timegroups)" }**

Cette fonction permet de programmer les lignes de contrôle horaire (LCH), afin de programmer les groupes horaires en mode libre ou barré automatiquement selon l'heure ou le jour de la semaine.

**Jours fériés { XE "Holidays (timegroups)" }**

La fonction jours fériés est utilisée pour définir si la plage horaire doit être appliquée les jours définis comme fériés. Les options sont les suivantes:

- Tous les jours
- Sauf les jours fériés
- Seulement les jours fériés

**Contrôle badge { XE "Control card (timegroups)" }**

Ceci permet de valider un badge (ou NIP), qui lors de sa présentation changera le statut actuel du groupe horaire, comme lors de l'utilisation de l'option de contrôle dans le menu des groupes horaires. Il existe trois types de contrôle de badge

- **Bascule:** Chaque utilisation de badge change le statut actuel du groupe, d'actif à libre etc.
- **EN:** le groupe est barré.
- **HORS:** le groupe est libre.

**Menu Messages { XE "Messages menu" }**

Menus	Par Défaut	Options
Messages: Messages accès: (message)	En	En Hors
Messages: Messages Alarme: (message)	En	En Hors
Messages: Messages Entrées : (message)	En	En Hors
Messages: Messages Relais: (message)	En	En Hors
Messages: Messages Mode d'accès: (message)	En	En Hors
Messages: Messages groupe horaire: (message)	En	En Hors
Messages: Messages Compteur: (message)	En	En Hors

Les messages sont des informations qui apparaissent sur l'affichage du eX keypad ou sur l'imprimante, ou encore à l'ordinateur.

La fonction MESSAGES vous permet d'éliminer certaines catégories de messages, de manière à conserver ce qui est important à vos yeux. Chaque message possède son propre contrôle EN/HORS et il est possible de sélectionner différentes portes ou lecteurs.

<b>Messages accès</b>	Tous les badges messages
	Badge valide
	Badge invalide
	APB Incorrect
	NIP périmé
	Hors gr. horaire
	4EME faux code
	Badge inconnu
	Badge expiré
	Contrôle badge/ Badge Forç EN
	Contrôle badge / Badge Forç HORS
	SAS forcé
	NIP incorrect
	Porte fermée shut
<b>Messages Alarme</b>	Toutes alarmes
	Porte ouverte
	Porte fermée
	Porte forcée
	Pré-alarme porte (L)
	Pré-alarme porte (D)
	BP sortie En
	BP sortie HORS
	Alarme contrainte

	Erreur lecture
<b>Messages</b>	Toutes entrées
	Entrée En
	Entrée Hors
	Entrée O/C
	Entrée S/C
	Entrée ???
<b>Messages</b>	Tous relais
	Relais disponible
	Relais En
	Relais Hors
	Relais pulse
<b>Messages Mode</b>	Tous modes
	B+NIP désactivé
	B+NIP activé
	PO désactivé
	PO activé
	Card désactivé
	Card activé
<b>Messages Groupe horaire</b>	Tous groupes horaires
	GH barré
	GH disponible
<b>Messages</b>	Tous compteurs
	Compteurs Bas
	Compteurs Haut
	Compteurs Reset

Pour les catégories de messages qui ont l'option "tous messages" (alarmes, entrées, relais, mode, GH, compteurs) vous devez mettre tous les messages en service pour que la sélection de messages individuelles soit applicable.

## Menu Rapports{ XE "Printouts menu" }

Menus	Par Défaut	Options
Rapports: Système	n/e	n/e
Rapports: Lecteurs	n/e	n/e
Rapports: Portes / Ascenseur	n/e	n/e
Rapports: Badges	n/e	n/e
Rapports: Modes d'Accès	n/e	n/e
Rapports: Sorties	n/e	n/e
Rapports: Entrées	n/e	n/e
Rapports: Groupes Horaires	n/e	n/e
Rapports: Compteurs	n/e	n/e
Rapports: Messages	n/e	n/e

Si eXpert est raccordé à une imprimante, il est possible d'imprimer un rapport pour chaque fonction de programmation afin de vérifier le statut de chacune d'entre elles.

Il faut tout d'abord changer le mode de communication et passer de LIEN ORDINATEUR à IMMEDIAT. Un nouveau titre apparaîtra alors dans la structure du menu, permettant ainsi de sélectionner le document à imprimer.

Le rapport d'évènements est interrompu lors de l'impression du rapport. Les évènements interrompus seront rapportés lorsque l'utilisateur aura quitté le menu principal.

Nota: L'impression peut être interrompue à tout moment grâce au clavier eX keypad.

## **Menu Communications { XE "Communications menu" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Communications: Numéro d'unité	0	0-1022
Communications: Mode	Lien PC	Lien PC Immédiat
Communications: valeur en Baud	38,400 baud	1200-115200 baud
Communications: Parité	Aucun	Aucun Pair Impair
Communications: contrôle du flux	Aucun	Aucun CTS XEn/Xhors CTS+XEN/XHors

Vous pouvez ignorer cette partie du manuel si le système de contrôle n'est relié à aucun élément, tel PC ou imprimante.

### **Numéro d'unité**

Le numéro d'unité est par défaut 1. Lorsque programme à l'unité 0, eXpert fonctionnera en mode immédiat, mode requis pour toute connexion à une imprimante ou à un ordinateur fonctionnant comme terminal principal. Si un lien avec un ordinateur est détecté, le mode sera automatiquement programmé en mode lien ordinateur.

### **Mode{ XE "Mode" }**

#### Mode Immédiat

Le numéro d'unité par défaut est 0. L'UCA transmet les détails des événements au moment où ils se passent (au fil de l'eau). Ils sont généralement transmis à une imprimante ou à un écran; vous devez programmer la vitesse correctement, établissez la parité et choisissez le mode de transfert.

Il n'y aura pas de transmission si Handshake ne le permet pas ; eXpert enregistre les évènements jusqu'à ce qu'il puisse les transmettre. La fonction option mémoire détermine le nombre d'évènements qui peuvent être mémorisés par l'UCA (avant d'effacer les évènements les plus anciens)

#### Scrutation{ XE "Polled mode" }

L'UCA ne transmettra que si les informations sont demandées par un PC. La vitesse de communication est pré-programmée à 38400 bauds et fonctionne à d'autres vitesses ; il suffit de l'adapter au système existant. Laisser les autres paramètres de communications sur les réglages de défaut afin de correspondre aux protocoles des communications utilisés par TDSi.

Si le PC ne communique pas avec l'UCA pendant un certain temps, l'UCA garde les événements en mémoire jusqu'au moment où elle peut les transmettre. La quantité d'événements que l'UCA peut garder en mémoire (avant de commencer à effacer les plus anciens) est déterminée par le menu OPTIONS MEMOIRE.

## Menu Horloge

Menus	Par Défaut	Options
Horloge: Heure	n/e	n/e
Horloge: Date	n/e	n/e
Horloge: Format Date	JJMMAA	JJMMAA MMJJAA AAMMJJ
Horloge: Heure d'été	00-00	01-01 à 31-12
Horloge: Heure d'hiver	00-00	01-01 à 31-12
Horloge: Jours fériés	n/e	n/e

## Menu Diagnostiques { XE "Diagnostics menu" }

Menus	Par Défaut	Options
Diagnostiques: Test Entrée	n/e	n/e
Diagnostiques: Test Sortie	n/e	n/e
Diagnostiques: Test RAM	n/e	n/e
Diagnostiques: ROM CRC	n/e	n/e
Diagnostiques: TestComms	n/e	n/e

### Test d'entrées

Ce test donne un affichage de 16 caractères composés de "1" (circuit fermé) et de "0" (circuit ouvert) qui donne l'état des entrées. L'affichage est constamment mis à jour par un changement d'état immédiat d'une entrée.

L'affichage donne :

<p>Test d'entrée 101 0001000000000010</p>
---

Le nombre de l'entrée actuellement sélectionnée apparaît dans le coin en haut à droite. Cet écran peut afficher plus de 16 entrées utilisées par l'unité. Utilisez la flèche > pour se déplacer vers la droite afin d'afficher les entrées restantes. Le diagnostic d'entrée n'affecte pas l'opération d'entrées lors de cette opération

### Test de sortie

Le nombre de la sortie actuellement sélectionnée apparaît dans le coin en haut à droite. Cet écran peut afficher plus de 16 sorties utilisées par l'unité. Utilisez la flèche > pour se déplacer vers la droite afin d'afficher les sorties restantes. Le diagnostic de sortie n'affecte pas l'opération d'entrées lors de cette opération. L'affichage présente le statut actuel de chaque relais pour une unité spécifique. Les flèches Haut et Bas permettent de modifier le statut.

<p align="center"><b>Test de sortie 0004 0001</b></p>
---

Cette fonction permet à l'utilisateur de mettre le relais En ou Hors service afin de procéder aux tests. Les diagnostics relais affiche le statut actuel de tous les relais de l'unité spécifiée. Les relais spécifiés peuvent être activés ou désactivés en changeant le status de l'unité de 0 pour 1. Le relais en mode En apparaîtra en haut à droite de l'écran de exkeypad. Avant de quitter le mode diagnostique, les relais doivent avoir retrouvé leur statut original.

### **Test RAM { XE "RAM Test (diagnostics)" }**

Ce test vérifie l'état des mémoires RAM (sans danger pour la programmation existante). Il signale si tout fonctionne bien ou pas (OK ou DEFAULT) avec le numéro de la RAM défectueuse.

### **Test ROM CRC{ XE "ROM CRC (diagnostics)" }**

Ce test vérifie l'état des mémoires ROM et les compare avec les résultats calculés en usine. L'affichage fait apparaître OK ou DEFAULT.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

### **Test de Communication { XE "Comms test (diagnostics)" \i }**

Le message "TDSI" est constamment envoyé à l'imprimante ou au terminal maître. Cette fonction est particulièrement utile pour vérifier que la liaison informatique est correcte.

Il est nécessaire de choisir le **mode immédiat**.

## **Menu Reset { XE "Resets menu" }**

<b>Menu</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Reset: Reset système	n/e	n/e
Reset: Effacer les badges	n/e	n/e
Reset: Effacer les évènements	n/e	n/e
Reset: Reset Paramètres	n/e	n/e
Reset: Reset système	n/e	n/e

## **Menu code secret { XE "Password menu" }**

<b>Menus</b>	<b>Par Défaut</b>	<b>Options</b>
Code secret: Changer Mot de Passe	1234	4 chiffres
Code secret: mode Multi-utilisateur	HORS	EN

		HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Changer mot de passe	1234	4 chiffres
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : UCA	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Porte	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Ascenseur	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Lecteurs	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Valider	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Invalider	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Access Modes	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Relais	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Entrées	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Compteurs	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Groupes horaires	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Messages	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Rapports	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Communications	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Clock	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Diagnostics	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Resets	EN	EN HORS
Code secret: Modifier utilisateur: Permissions : Contrôle d'Unité	EN	EN HORS

Le code est par défaut en mode utilisateur unique : un seul code secret donne accès à toutes les fonctions. Seul ce code secret peut être modifié dans ce mode d'opération.

Le mode multi-utilisateur vous permet de définir jusqu'à 10 utilisateurs. Seul le superviseur décide quel utilisateur peut accéder à tel ou tel sous menu du menu principal.

Quand le mode multi-utilisateur est actif:

Pour accéder au menu du clavier eX keypad vous tapez sur une touche: l'affichage vous demande votre identification. Entrez 0 si vous êtes le superviseur, si vous ne l'êtes pas, entrez votre numéro de 1 à 10. Ensuite vous devez utiliser votre code secret; si c'est la première fois (le superviseur ne vous a pas programmé de code) vous entrez un numéro de 4 à 8 chiffres et appuyez sur « \* » - celui-ci devient votre code secret. Il faut noter que le superviseur doit définir un numéro d'identification pour que le code secret soit accepté.

A partir de maintenant, si vous n'êtes pas un superviseur vous aurez seulement accès aux menus auxquels vous êtes autorisés.

Nota

Si le mode multi-utilisateur est désactivé, il peut être réactivé ultérieurement et les 10 utilisateurs ainsi que leur programmation resteront intacts.

Si vous enregistrez un mauvais code secret

Toute personne voulant programmer l'unité de contrôle d'accès (UCA) doit d'abord taper le correct code. Si vous enregistrez un mauvais code secret, vous obtiendrez le message FAUX CODE. Vous avez la possibilité de réessayer quatre fois avant d'obtenir le message exkeypad DÉACTIVÉ. L'utilisation du clavier de programmation est alors impossible pendant 10 minutes.

Que faire si vous oubliez le code secret

Il n'y a pas de code secret "maître". C'est votre garantie de sécurité. Mais si vous oubliez le code secret, la seule façon de pouvoir utiliser l'unité de contrôle d'accès est de couper l'alimentation et d'enlever la pile de mémoire de l'expert pendant au moins 15 minutes. Tous les paramètres seront perdus et toutes les fonctions programmables reviendront à leur état par défaut.

Le code secret sera alors 1234. Vous devrez re-programmer tous les éléments de l'UCA, y compris les numéros de badges.

**Menu Unité de Contrôle { XE "Unit control menu" }**

Menus	Par Défaut	Options
Unité de contrôle : Reset Unité	n/a	n/a
Unité de contrôle: Info Unité	n/a	n/a
Unité de contrôle: Identifier l' Unité	n/a	n/a
Unité de contrôle: Changer Unité	n/a	n/a
Unité de contrôle: Nombre d'Unités	7	1-7

**Reset d'unité{ XE "Reset unit " }**

Cette fonction permet de spécifier un simple module d'expansion et de procéder à une remise à zéro à partir du clavier eX keypad sans avoir à se déplacer à l'unité en question et de l'arrêter. Il ne faudra procéder à cette remise à zéro uniquement lorsqu'elle sera recommandée par l'équipe TDSi ou par la compagnie ayant de procéder à l'installation.

**Info Unité**

Cette fonction permet d'obtenir l'affichage des unités d'expansion étant en service par rapport au nombre d'unités total (comme défini dans le nombre d'unité). Le chiffre le plus à gauche indique la sous unité 1, le chiffre suivant la sous-unité 2 et ce jusqu'à un maximum de 7 unités. Les unités en service sont représentées par leur chiffre de sous-unité, tandis qu'un « X » indique que l'unité est hors service. Tapez le chiffre de l'unité en service pour afficher l'information correspondant à cette unité.

Nota: Si vous tapez sur "0", vous afficherez les informations de l'unité Maître.

Étant dans ce mode de programmation, il est possible d'identifier la version de firmware installée actuellement dans chacune des unités d'expansion. Pour ce faire, tapez le numéro d'une unité en service (entre 1 et 7). La version de cette unité d'eXpansion apparaîtra alors sur le clavier eX keypad.

### **Identifier l'unité { XE "Identify unit (Xs unit control)" }é**

Fonction utilise tout d'abord par l'installateur pour identifier un numéro de sous unité. Chaque unité d'eXpansion possède des haut-parleurs de faible intensité permettant d'entendre une impulsion. Lorsque cette fonction est utilisée pour identifier la sous unité, un beep sera émis toutes les 30 secondes.

### **Changer d'unité { XE "Change unit (Xs unit control)" }é**

L'utilisateur a la possibilité de changer le numéro de sous unité du module d'expansion pour un autre numéro disponible.

### **Nombre d'unité { XE "Number of units (Xs unit control)" }**

L'utilisateur peut spécifier le nombre d'unité présente dans le système. Il y en a 7 par défaut, même si eXpert est en service. Si aucune unité n'est mentionnée, cela n'implique pas que la performance du système sera améliorée. En réduisant par contre le nombre d'unités disponibles, vous augmenterez l'espace de mémoire disponible pour les badges, LCH et événements. Cela permet également d'annuler les portes et lecteurs non nécessaires du menu d'eX keypad lors de la programmation du système. Si vous utilisez un eXpert comme contrôleur 2 portes, sans unité d'expansion, réglez le nombre d'unité à 0.

Nota:

Tout changement du nombre d'unités, engendra un réajustement de la répartition de la mémoire, avec pour conséquence l'effacement des badges, événements et LCH. Nous recommandons donc de garder le nombre d'unité fixé à 7.

## Messages du clavier eX keypad { XE "eX keypad messages" }

Les messages d'événements apparaîtront sur la ligne inférieure de l'écran de l'eX keypad. Par exemple :

eXm	10:56
M00123456	A1

La ligne supérieure indique l'heure. La ligne inférieure indique le dernier événement (notez que les types de messages qui n'ont pas été gardés n'apparaîtront pas).

L'exemple peut être interprété de la manière suivante :

M00123456	<b>Numéro de badge</b> 00123456 <b>Technologie de badge:</b> Microcard (voir tableau pour les autres codes)
A1	<b>Evènement</b> Accès autorisé (voir tableau pour les autres codes) <b>Location</b> Lecteur 1

Lettre précédent le numéro de badge	Technologie de badge
M	Microcard® (p.ex. badge infrarouge)
W	Wiegand
P	Proximité
A	Mag-stripe
C	26-bit Wiegand
K	NIP-seul.

Lettre précédent le numéro de badge	Evènement
A=	Accès autorisé
B=	Badge non memorisé
C=	Badge non validé au lecteur
D=	Badge expiré
E=	Hors plage horaire
F=	anti-passback forcé
G=	NIP expiré
H=	Mauvais NIP
I=	4EME (ou plus) mauvais code
J=	Piège à homme force mantrap forcé
K=	lock latched off
N=	Contrôle de badge EN
P=	Contrôle de badge HORS

Nota :

Utilisez les flèches ^v du clavier pour voir les événements précédents.

Utilisez <> pour afficher la date et l'heure.

---

---

# Index

---

# **Key**, 5

**Access Modes menu**, 11

ACU functions menu, 8, 13

Ajar remote time, 9

**Ajar time (Local)**, 17

Ajar time (Remote), 17

Alarm shunt, 17

Alarm shunt (relay programmed for), 31

Alarm shunt off, 9

Anti-passback, 20

**Auto-fallback**, 16

Bad ID (relay programmed for), 32

Block validate, 10

Block void, 10

Card and pin, 27

**Card+PIN**, 11

*Cards*, 14

Change unit (Xs unit control), 46

Clock menu, 12

Comment utiliser ce manuel, 5

Comms test (diagnostics), 43

Communications menu, 12, 41

Control (relays), 31

Control card (relays), 33

Control card (timegroups), 39

Control off (relay control), 31

Control on (relay control), 31

Counters menu, 11, 36

Diagnostics menu, 12, 42

Door ajar (L), 17

Door ajar (L) (relay programmed for), 32

Door ajar (R) (relay programmed for), 32

**Door ajar local**, 17

Door ajar local time, 8

**Door ajar remote**, 17

Door functions menu, 8, 16

Door sensor, 16

Door sensor type, 8

Duress (relay programmed for), 32

**Duress pin**, 28

Egress, 36

Entering data, 6

Events, 14

eX keypad messages, 47

**Forgotten pin**, 28

Full ID prompts, 15

Full ID prompts?, 8

Hold-on time (relays), 32

Holidays, 12

Holidays (relays), 32

Holidays (timegroups), 39

ID Reader, 10

Identify unit (Xs unit control), 46

Input (relay programmed for), 32

Inputs – default numbering), 34

Inputs menu, 11, 34

KDx, 5

Language, 15

Led type, 24

**Left/Right arrows**, 5

Lift functions menu, 9

Lignes de Contrôle Horaire., 38

Limit (counters), 37

Lock strike (relay programmed for), 31

Lock time, 8

*Magnetic*, 20

Man trap programming, 18

Mantrap, 9, 18

Memory options, 14

Menu structure, 7

Messages menu, 11, 40

Microcard, 20

Mode, 15, 42  
Names with cards, 15  
**Number keys**, 5  
Number of units (Xs unit control), 46  
Password menu, 12, 44  
PIN-only, 13  
Plages horaires, 38  
Polarity (inputs), 35  
Polarity type (inputs), 35  
Polled mode, 42  
Printouts menu, 12, 41  
Program (timegroups), 39  
Programmed/on (relay control), 31  
RAM Test (diagnostics), 43  
**Reader down counter**, 10  
Reader functions menu, 9  
Reader LED type, 9  
Reader name, 10  
Reader type, 9  
Reader up counter, 10  
Relay (counters), 37  
Relays menu, 11, 30  
History  
Issue 1 M5262 November 2002  
Issue 2M5351 April 2003 correct spelling errors  
Reset (counters), 37  
Reset unit, 46  
Resets menu, 12, 43  
ROM CRC (diagnostics), 43  
TCL, 14  
Time groups menu, 11  
Timed (relay schedule), 32  
Timegroups menu, 37  
UK supervision (inputs), 35  
Unit control menu, 45  
Unit Control menu, 12  
**Up/Down arrows**, 5  
US supervision (inputs), 35  
Validate card, 10  
Validate menu, 10  
Validate PIN-only, 10  
Void card, 10  
Void menu, 10  
Void PIN-only, 10  
Wiegand, 20  
**Wrong pin**, 28