

Systeme 2
et
Systeme 4
Manuel de l'utilisateur

6656-0198

Publication 4.1

INFORMATION SUR LE MANUEL

Cette page montre :

- Le niveau de publication de ce manuel
- Le niveau de révision de chaque page du manuel
- Les détails des modifications de ce manuel.

Néanmoins, la seule façon de s'assurer que votre document est à jour, est de contacter votre distributeur et demander le niveau de publication actuel.

Titre du manuel	Systeme 2 et Systeme 4 Manuel de l'utilisateur
Référence	6656-0198
Date de publication	Juillet 93 Publication 1.1 M2065
Date de révision	Décembre 94 Publication 2.1 M2868 Juin 95 Publication 3.1 M3128 Mars 1999 Publication 4.1 M4570
Nombre de pages	88
Détail des modifications	

Page Rev.

1	4.1
2	4.1
3	4.1
4	4.1
5	4.1
6	4.1
7	4.1
8	4.1
9	4.1
10	4.1
11	4.1
12	4.1
13	4.1
14	4.1
15	4.1
16	4.1
17	4.1
18	4.1
19	4.1
20	4.1
21	4.1
22	4.1
23	4.1
24	4.1
25	4.1
26	4.1
27	4.1
28	4.1
29	4.1
30	4.1
31	4.1
32	4.1
33	4.1
34	4.1

Page Rev.

35	4.1
36	4.1
37	4.1
38	4.1
39	4.1
40	4.1
41	4.1
42	4.1
43	4.1
44	4.1
45	4.1
46	4.1
47	4.1
48	4.1
49	4.1
50	4.1
51	4.1
52	4.1
53	4.1
54	4.1
55	4.1
56	4.1
57	4.1
58	4.1
59	4.1
60	4.1
61	4.1
62	4.1
63	4.1
64	4.1
65	4.1
66	4.1
67	4.1
68	4.1

Page Rev.

69	4.1
70	4.1
71	4.1
72	4.1
73	4.1
74	4.1
75	4.1
76	4.1
77	4.1
78	4.1
79	4.1
80	4.1
81	4.1
82	4.1
83	4.1
84	4.1
85	4.1
86	4.1
87	4.1

NOTES

Informations du fournisseur

Microlock Système 2 et Système 4 sont conçus et fabriqués par:

Time and Data Systems International Ltd.

Sentinel House

Nuffield Road,

Poole,

Dorset

BH17 0RE

England

Téléphone: +33 01-64118022

Téléphone international: +44 1202 666222

Fax: +33 01-64118019

Fax international: +44 1202 679730

E-mail: info@tdsi.co.uk ou tdsif@aol.com

Website: www.tdsi.co.uk

Information supplémentaire

Installateur

TABLE DES MATIÈRES

INFORMATION SUR LE MANUEL.....	2
NOTES.....	3
TABLE DES MATIERES	4
MODE D'EMPLOI DU MANUEL.....	7
INTRODUCTION.....	8
Système 2 ou 4.....	8
KD1.....	8
Description des options	8
PROGRAMMATION	13
Menu KD1 (valeur par défaut)	15
GUIDE.....	21
Mode d'emploi de ce chapitre	21
Accès avec code seul	21
Accès Badge + NIP (Numéro d'Identification Personnel)	23
Affichage.....	25
Alarme shunt	25
Alarme porte	26
Alarmes.....	26
Anti pass-back.....	27
Badges visiteurs	29
Bouton poussoir de sortie	29
Clavier	29
Code secret	30
Communications.....	32
Contact d'ouverture de porte	33
Contrôle d'ascenseur	34
Date	35
Effet SAS.....	35
Entrées.....	36
Groupes horaires	37
Groupes horaires: forçage	40
Groupes horaires – les jours fériés	41
Horloge	42
Imprimante.....	43
Invalider des badges et des codes seuls	43
Langue	44
Listings	45
Messages.....	46
Modifier un badge	50
Noms	50
Options mémoire.....	50
Quitter	53
Reset	53

Sorties relais	54
Sorties relais – forçage	56
Sorties relais – opérations temporisées	57
Sorties relais - jours fériés	59
Sorties relais- temps d'impulsion	60
Spécifications	61
Temps de déverrouillage	62
Test d'affichage	62
Test d'entrées	63
Test de communication	63
Test de relais	63
Test du clavier	64
Test du lecteur	65
Test RAM.....	65
Test ROM	65
Type de lecteur.....	66
Validation des badges et des codes seuls	66
INTRODUCTION AU SYSTEME 4	69
Utilisation de têtes de lecture avec clavier	69
Sommaire des différences (comparaison avec le système 2).....	69
MENU KD1 (VALEUR PAR DEFAUT) SYSTEME 4.....	70
PROGRAMMATION - (Les différences).....	75
Configuration initiale	75
Modifier la configuration	75
Sélection des portes et lecteurs pendant la programmation	76
Configuration de l'Anti pass-back	76
Configuration de l'effet SAS.....	80
APPENDICE 1 : VERIFICATION.....	82
APPENDICE 2 : MESSAGES KD1.....	83
APPENDICE 3 : MESSAGES DE L'IMPRIMANTE	84
APPENDICE 4 : CRITERES D'ACCES.....	85
APPENDICE 5 : GLOSSAIRE.....	86
APPENDICE 6: LE BADGE A 6 CHIFFRES	87

Copyright

Copyright © 1989 Time and Data Systems International Ltd. Poole. Tous droits réservés. Ce document, et tout le logiciel l'accompagnant, ne peuvent être reproduits sous quelque forme que ce soit, en partie ou en totalité, sans l'accord écrit préalable des détenteurs du copyright.

Ligne d'action

Time and Data Systems a pour principe d'améliorer constamment la qualité de ses produits. La société se réserve donc le droit de changer les spécificités, couleurs ou prix de ses produits à n'importe quel moment sans avis préalable.

La garantie et ses limites

Garantie limitée: Sous réserve de la clause de Limitation des Responsabilités stipulée ci-dessous, le Vendeur garantit à l'acheteur, et seulement à l'acheteur, que dans des conditions normales d'utilisation et de service, le Système vendu et le logiciel mis en licence ne comporteront aucun défaut concernant le matériel ou les performances, exceptée l'usure normale, et lorsque c'est applicable, sera conforme aux stipulations expressément mentionnées dans des conditions spéciales (s'il y en a) pour une période d'un an après la date de fabrication pourvu que le logiciel soit installé, entretenu et utilisé conformément aux écrits du Vendeur et selon ses directives , (c) le Logiciel ne soit pas transformé ou modifié, de quelque façon que ce soit par l'Acheteur, et (d) le Système ne soit pas soumis à un usage impropre, un abus, un manque de soin lors de l'utilisation. Si le Système ou le Logiciel devaient s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'Acheteur doit faire part, rapidement et par écrit, de ces défauts au vendeur mais dans aucun cas plus de dix jours après la date d'expiration de la période de garantie. La seule obligation du Vendeur et le recours exclusif de l'Acheteur, sous ces conditions de garantie, seront limités à la réparation ou au remplacement, de toutes pièces du Système ou du Logiciel qui s'avèrent défectueuses. EXCEPTÉ CE QUI VIENT D'ÊTRE EXPRESSEMENT SPECIFIÉ, LE VENDEUR N'OFFRE AUCUNE REPRESENTATION OU GARANTIE DE QUELQUE SORTE QUE CE SOIT, NATURE OU DESCRIPTION, EXPRESSE OU SOUS-ENTENDUES, QUI COMPRENNENT, SANS AUCUNE RESTRICTION, TOUTE GARANTIE DE VALEUR MARCHANDE OU DE BON ETAT DE FONCTIONNEMENT D'UNE PARTIE OU DE TOUT LE SYSTEME POUR UN USAGE PARTICULIER PAR LE PRESENT DOCUMENT SE DESISTE DE LA MEME FACON. LE VENDEUR NE SERA PAS TENU RESPONSABLE DES DEFAUTS, QUELQU'ILS SOIENT, DU SYSTEME OU DU LOGICIEL PROVENANT DE TOUTE CONCEPTION DONNEE OU FOURNIE PAR L'ACHETEUR.

Limites des responsabilités

DANS AUCUNE CIRCONSTANCE LE VENDEUR NE SERA RESPONSABLE ENVERS L'ACHETEUR, SOIT LORS D'UN CONTRAT, D'UN ACTE DELICTUEL OU DANS TOUT AUTRE CAS LEGAL, D'UNE PERTE DE PROFIT, DE REVENUS OU D'UTILISATION, OU DE TOUTE PERTE ECONOMIQUE SIMILAIRE, OU DE TOUT DOMMAGE INDIRECT, CONSECUTIF OU DE MEME ORDRE, PROVENANT, OU EN RELATION, AVEC LA VENTE, LA LIVRAISON, LA NON LIVRAISON, LA REVISION, L'UTILISATION , L'ENTRETIEN, LA CONDITION OU LA POSSESSION D'UNE PARTIE OU DE TOUT LE SYSTEME, OU DE TOUTE RECLAMATION A L'ACHETEUR FAITE PAR UN TIERS, MEME SI LE VENDEUR A ETE AVISE DE LA POSSIBILITE D'UNE TELLE RECLAMATION. DANS AUCUNE CIRCONSTANCE LA RESPONSABILITE DU VENDEUR, DANS LE CAS D'UNE RECLAMATION FAITE PAR L'ACHETEUR, N'EXCEDERA LE MONTANT PAYE POUR LE SYSTEME ET L'UTILISATION DU LOGICIEL FAISANT L'OBJET DE LA RECLAMATION.

MODE D'EMPLOI DU MANUEL

Ce manuel a pour but d'expliquer comment programmer une Unité de Contrôle d'Accès (UCA) à l'aide d'un KD1 (clavier de programmation).

Ce manuel est la suite directe du manuel de l'Installateur. En d'autres termes, il suppose que l'UCA est correctement installée, que l'installation des périphériques est correcte, qu'un KD1 est mis en place et que tout est raccordé.

Tout d'abord lire l'introduction

Nous vous recommandons de lire attentivement ce chapitre d'introduction.

Il vous fournira:

- une brève description de chaque option programmable dans l'UCA.
- une description de la méthode de programmation.
- une présentation des différents menus de programmation.

Puis référez-vous constamment à ce manuel

Dès que vous avez choisi une option, référez-vous à la page correspondante. Pour cela consultez le manuel dont les chapitres sont classés par ordre alphabétique. Si vous n'arrivez pas à résoudre un problème, consultez le chapitre intitulé VERIFICATION (appendice 1)

INTRODUCTION

Systeme 2 ou 4

Le Systeme 2 et le Systeme 4 sont les systemes de controle d'accès les plus récents conçu par TDSi. Le composant principal est l'UCA (Unité de Contrôle d'Accès) qui est dans le cas du Systeme 2, un système de contrôle d'une porte (en entrée/sortie), ou de deux portes (en entrée seulement ou une en entrée et l'autre en sortie). Le Systeme 4 est une unité de contrôle d'accès (UCA), qui peut contrôler l'accès de quatre lecteurs ou quatre portes.

Cette unité peut être associée directement à la plupart des imprimantes série ou à une imprimante parallèle par un convertisseur série/parallèle. L'UCA est entièrement programmable, soit par un clavier de programmation KD1, soit par un ordinateur (voir manuel ULTRAGARD 8 ou Ultragard 2000).

KD1

Il s'agit d'un petit clavier à affichage alphanumérique installé en face avant de l'unité de contrôle utilisé pour la programmation, il rend le Systeme 2 et le Systeme 4 facile d'utiliser.

Description des options

Alarme porte

Si la porte reste ouverte au-delà du temps programmé, l'alarme porte est déclenchée : ce peut être un message envoyé à l'imprimante et/ou l'activation d'une sortie relais (programmable).

Valeur par défaut

Par défaut, la durée est de 45 minutes.

Alarme shunt hors

L'alarme shunt est utilisée pour shunter les contacts de porte raccordés sur un système d'alarme d'intrusion éventuel. Dans cette option, vous avez la possibilité de remettre à zéro cette fonction soit par une fermeture de porte, soit par une pré-alarme porte ou soit par l'alarme porte.

Anti pass-back

Il y a deux sortes d'Anti Pass-Back : REEL et TEMPORISE. Selon le type d'installation, vous avez ces solutions :

- une seule porte à deux lecteurs est toujours en anti pass-back REEL (c'est à dire qu'un badge doit passer par le lecteur d'entrée avant d'être accepté par le lecteur de sortie et vice versa).
- une porte à un lecteur est toujours en anti-pass back TEMPORISE. Les badges ne peuvent pas être utilisés deux fois dans un intervalle de temps programmable de 1 minute à 24 heures.
- deux portes (un lecteur par porte) peuvent être soit en anti pass-back REEL soit en anti pass-back TEMPORISE. En anti pass-back REEL, il faut que les deux portes soient programmées en ASSOCIEES, dans ce cas, les badges doivent être utilisés d'abord sur la première porte et ensuite sur la deuxième. En anti pass-back TEMPORISE, le fonctionnement est le même que pour le cas précédent.

Valeur par défaut

Par défaut l'anti pass-back est hors service.

Badge et code de forçage

Cette fonction vous permet de valider un badge (ou un code seul) qui activera ou désactivera une sortie relais, un mode d'accès ou un groupe horaire.

Badges invalidés en bloc

Cette fonction invalide une série de badges d'un numéro de départ jusqu'à un numéro de fin de série.

Badges validés en bloc

Cette option valide une série de badges tous du même groupe horaire, dont les numéros se suivent et qui ont tous la même date d'expiration. Bien sûr, dans ce cas, les noms et le NIP (Numéro d'Identification Personnel) sont exclus.

Badge + NIP (NIP = Numéro d'Identification Personnel)

Si cette fonction est validée, on doit utiliser un badge valide dans le lecteur et taper un NIP à quatre chiffres pour avoir l'accès libre. Si le badge n'a pas de NIP en mémoire, on peut taper la première fois n'importe quel NIP, l'accès vous sera autorisé et le NIP mémorisé. Dans le cas d'une porte avec deux lecteurs, on peut avoir un badge + NIP dans une ou deux directions.

La fonction d'alarme sous contrainte est automatiquement associée à la fonction Badge + NIP.

Vous pouvez mettre en service ce mode d'accès soit en utilisant le KD1 ou Ultragard, soit en utilisant une entrée (par exemple, contrôlée par un switch), ou soit automatiquement par horloge journalière.

Valeur par défaut

Par défaut la fonction NIP est hors service.

Code secret

Ceci vous permet de changer le code secret d'accès à la programmation du KD1. Vous pouvez aussi définir jusqu'à 10 utilisateurs, chacun avec son propre code secret et ses propres droits d'accès au menu du KD1.

Valeur par défaut

Par défaut le code est 1234.

Code seul

Pour accès avec code seul, deux conditions sont nécessaires: valider la fonction code seul et utiliser un code valide (Voir VALIDER code seul). Utiliser deux fonctions pour valider ces codes peut sembler superflu. Mais cela vous permet de valider la fonction ou non (par exemple, autorisation pendant la journée et interdiction la nuit). Dans le cas d'une seule porte avec deux lecteurs, vous pouvez valider la fonction code seul dans une ou deux directions. Vous pouvez choisir combien de chiffres vous désirez pour le code: 4, 5, 6, 7, ou 8. Une information d'alarme sous-contrainte est associée à la fonction code seul. Cette information peut activer un RELAIS.

Ce mode d'accès peut être mis en service soit en utilisant le KD1 ou Ultragard, soit en utilisant une entrée (par exemple, contrôlée par un switch), ou soit automatiquement par horloge journalière ou soit en utilisant un "badge de forçage" spécial.

Valeur par défaut

Par défaut, la fonction code seul est hors service.

Communications

Si vous avez défini une UCA no.00 en utilisant les switches de programmation sur la carte en fond de coffret, le système suppose qu'il s'agit d'une unité autonome. Il convient dans ce cas d'être en mode IMMEDIAT. Si vous choisissez tout autre numéro d'unité, le système suppose que l'unité va être associée à un PC, utilisant le logiciel ULTRAGARD 8 ou 2000. Il convient dans ce cas d'être en mode SCRUTATION.

Valeur par défaut

Par défaut les paramètres sont: mode SCRUTATION, vitesse 9600 Bauds, parité PAIRE.

Contact d'ouverture de porte

Ceci permet de définir si ces contacts de porte sont du type normalement ouvert ou normalement fermé.

Valeur par défaut

Par défaut la programmation est normalement ouvert (porte fermée = contact ouvert, porte ouverte = contact fermé).

Contrôle d'ascenseur

Cette fonction permet de contrôler un maximum de 12 étages; chaque badge peut avoir la possibilité d'accès à une combinaison de ces 12 étages. Si cette fonction est validée, l'UCA ne peut plus être utilisée en unité de contrôle d'accès.

Badge et nom?

Ceci vous permet de choisir si vous désirez valider les badges avec nom ou sans nom.

Valeur par défaut

Par défaut, la fonction est de 4000 badges avec noms et 10.000 sans noms.

Déverrouillage

C'est la durée maximum pendant laquelle le relais de gâche électrique ou de ventouse est alimenté. Le relais n'est plus alimenté dès que la porte s'ouvre même si ce laps de temps n'est pas expiré.

Valeur par défaut

Par défaut, la durée est de 4 secondes.

Effet SAS

Dans une installation à deux portes, ce système empêche de sortir tant que l'autre porte n'est pas fermée.

Valeur par défaut

Par défaut, la fonction SAS est hors service.

Forçage groupes horaires

Ceci vous permet de forcer la programmation de la zone horaire et de permettre ou de refuser l'accès à des groupes horaires individuels.

Forçage relais

Cela vous permet d'activer ou non un relais sans tenir compte de sa fonction programmée.

Groupes horaires

Il existe 15 groupes horaires: si vous validez cette fonction, vous affectez chaque personne à un de ces groupes. Un groupe horaire consiste en un groupe de lignes de plages horaires: vous définissez une heure, un jour et vous décidez si à partir de ce moment-là l'accès est libre ou interdit.

Valeur par défaut

Par défaut cette spécification est hors service.

Horloge et calendrier

Ceci vous permet de corriger la date, l'heure et de pré-programmer le passage à l'horaire d'été/d'hiver.

Invalidation bloc

Même procédure que pour un badge mais cette fois il s'agit d'une série.

Invalidation de badge

Ceci vous permet d'invalider un badge perdu ou plus utilisé. Si le badge est mémorisé pour les deux portes, on vous demandera de quelle porte il s'agit.

Invalidation du code seul

Même procédure que pour le badge.

Jours fériés

50 jours fériés peuvent être définis: seules les personnes dont les groupes horaires incluent des jours fériés peuvent avoir accès pendant ces jours là. Avec cette option, vous pouvez décider si certaines fonctions (sorties relais, groupes horaires, accès badge + NIP ou code seul) sont activées pendant les jours fériés.

Langue

Il permet à l'utilisateur de choisir la langue de dialogue.

Valeur par défaut

Par défaut, cette langue est l'anglais.

Listing

Habituellement, le système de contrôle envoie les rapports d'événements à l'imprimante automatiquement. L'option LISTING dans le menu principal est une fonction séparée qui vous permet d'interroger le système de contrôle. Vous pouvez demander des listings sur chacune des fonctions de programmation avec leurs paramètres actuels.

Messages

Cette fonction vous permet d'invalider certaines catégories de messages.

Valeur par défaut

Par défaut, tous les messages sont imprimés.

NIP (Numéro d'Identification Personnel)

Si aucune programmation n'est faite, l'utilisateur du badge peut choisir son propre NIP et à la première utilisation le valider avec le clavier de la tête de lecture.

Nom

Quand cette option est sélectionnée, les touches numériques du KD1 deviennent des touches alpha-numériques.

Options mémoire

Cette fonction vous permet de partitionner la mémoire en quantité de badges, événements et lignes de contrôle horaire (lignes de contrôle horaire) et de choisir si vous voulez utiliser des noms avec les badges et si c'est le cas, combien de caractères il faut réserver pour chaque nom.

Pré-alarme porte

Si la porte reste ouverte au-delà du temps programmé, la pré-alarme porte est déclenchée: ce peut être un message envoyé à l'imprimante et/ou l'activation d'une sortie relais (programmable).

Valeur par défaut

Par défaut, la durée est de 15 secondes.

Programmation sortie relais

Ceci vous permet de décider à quoi est destiné un relais: suivi d'une entrée, information d'alarme ou opération temporisée.

Remise a zéro (Reset)

Plusieurs fonctions de remise à zéro sont disponibles pour effacer certaines parties de la programmation.

Sorties relais

Il existe quatre sorties relais de base sur une UCA ; vous pouvez en ajouter 8 supplémentaires par l'intermédiaire d'une carte optionnelle Entrée/Sortie. Parmi les 4 relais de base, un ou deux sont réservés pour les sorties gâche ou ventouse dans le cas d'une gestion d'une ou deux portes.

Spécifications

Cette option définit les fonctions du système et limite le menu associé aux badges et codes. Les fonctions que vous pouvez valider ou non sont : badges + NIP, groupes horaires, tempo validité, nom.

Valeur par défaut

Par défaut, toutes les fonctions sont hors service.

Tempo de validité

Le tempo de validité d'un badge peut être normale ou par date et heure. Si il est normale, vous enregistrez le nombre de JOURS (1 à 14) pendant lequel le badge sera valide et tapez 15 pour une utilisation illimitée; tapez 0 si déjà expiré. Si il est par date, vous pouvez entrer une date et une heure de commencement et de fin.

Valeur par défaut

Par défaut, l'utilisation est illimitée.

Test

Ceci vous permet de tester une partie du système. Dans ce cas, les fonctions de contrôle d'accès sont arrêtées.

Type de lecteur

Ceci permet de choisir le type de lecteur parmi: Infra-rouge, Proximité (y compris main libre), Wiegand (TDSi ou 26 bits), Piste ISO.

Valeur par défaut

Par défaut, le lecteur validé est Infra-rouge.

Valider code seul

Même opération que pour VALIDATION DE BADGE, sans la demande de NIP.

Validation de badge

Permet de valider un nouveau badge ou d'en modifier un qui est déjà en mémoire.

PROGRAMMATION

Le KD1 est un système de programmation très facile à utiliser.

Fonction des touches KD1

Touches numériques

Vous utilisez ces touches pour enregistrer les paramètres numériques. Parfois, au lieu de taper les numéros que vous voulez, vous pouvez utiliser les flèches $\wedge \vee$ pour augmenter ou diminuer le chiffre affiché.

Au-dessus des touches numériques se trouvent les lettres de l'alphabet (plus ESPACE et un point). Ces touches sont utilisées pour enregistrer les lettres des noms associés aux badges.

Flèches vers le haut et le bas ($\wedge \vee$)

Les flèches $\wedge \vee$ vous permettent de vous déplacer dans les différents menus et de parcourir la liste des options disponibles. Quand vous descendez jusqu'au dernier menu, si vous appuyez sur la touche: " \vee ", vous êtes renvoyé au premier menu. Il se passe la même chose si la démarche est inverse.

Flèches vers la droite et vers la gauche ($> <$)

Ces flèches sont utilisées lors de l'enregistrement des paramètres, pour positionner le curseur. La plupart du temps, c'est pour vous permettre de faire des corrections. Lorsque vous tapez un caractère, le curseur se place automatiquement sur l'espace suivant.

Touche Q

C'est la touche: quitter - sortie -. Si vous appuyez sur cette touche au milieu de n'importe quelle programmation, ceci annule ce que vous étiez en train de faire. Vous êtes renvoyé au menu qui vous a amené à la fonction en cours et tout paramètre déjà enregistré est alors annulé.

Touche E

C'est la touche d'exécution (ou de validation). Appuyez sur cette touche quand l'affichage fait apparaître ce que vous désirez - que ce soit un élément du menu ou une option, ou un paramètre que vous avez enregistré et qui vous convient.

Sélectionner un élément du menu

Ceci signifie que vous utilisez les flèches - $\wedge \vee$ - pour passer rapidement d'une option à l'autre. Quand vous voyez l'option que vous désirez, appuyez sur E (pour VALIDATION) et vous passez à l'affichage suivant.

Enregistrement des paramètres

Parfois, vous ne pouvez pas passer rapidement d'une option à l'autre - par exemple, quand vous enregistrez des numéros de badges ou des noms. Dans ce cas, enregistrez les informations voulues et appuyez sur E. Si vous faites une faute, les flèches $> <$ vous permettent d'amener le curseur sur le caractère ou le chiffre que vous voulez corriger. Quand l'affichage fait apparaître ce que vous désirez, (le curseur ne doit pas être nécessairement en fin de ligne), appuyez sur E.

Enregistrer les noms

Quand vous enregistrez des noms, les touches numériques deviennent des touches alphabétiques. Il y a des lettres au-dessus des chiffres - appuyez sur une touche numérique une fois et vous obtenez le chiffre, appuyez une deuxième fois et vous obtenez la PREMIERE lettre (le curseur reste où il est). Appuyez à nouveau sur cette touche numérique et vous obtenez la SECONDE lettre etc. Quand vous voyez la lettre que vous désirez, appuyez sur la flèche > de manière à déplacer le curseur. Cette lettre est acceptée et le curseur avance, en position pour la lettre suivante. Quand vous avez fini d'enregistrer le nom, appuyez sur E et le nom est mémorisé.

Commencer la programmation

Pour commencer la programmation, vous passez par le MENU PRINCIPAL. Si vous avez attendu plus de 10 minutes après avoir tapé le code secret, l'UCA ne sera plus en mode programmation. Procédez ainsi :

- 1) Appuyez sur n'importe quelle touche (excepté la touche Q).
L'affichage fait alors apparaître : Code
- 2) Tapez les quatre numéros du code secret - par défaut 1234 - et appuyez sur E. La ligne du haut de l'affichage fait maintenant apparaître MENU PRINCIPAL.

Si vous vous perdez dans la structure du menu, regardez l'affichage du KD1 et utilisez les instructions suivantes:

Pour arriver au menu principal

- Si la ligne du haut affiche la date et l'heure, cela signifie que le Système 2 ou 4 est en mode d'opération normal. Prenez n'importe quelle touche (excepté Q) pour passer au stade suivant.
- Si la ligne du bas affiche CODE, tapez le code secret (1234 par défaut) et pressez E. ATTENTION: au delà de 4 faux codes le KD1 se met en blocage pendant 10 minutes.
Si la ligne du haut affiche MENU PRINCIPAL, cela signifie que le Système 2 ou 4 est en mode de programmation; la ligne du bas affiche un des menus principaux qui sera choisi si vous pressez E.
Si l'affichage du KD1 ne fait apparaître aucun des cas ci-dessus, le Système 2 ou 4 est en mode de programmation mais dans un sous menu. Il suffit d'appuyer sur la touche Q jusqu'à ce que la ligne du haut affiche MENU PRINCIPAL.

Guide

Dans ce chapitre vous trouverez tous les renseignements nécessaires à l'utilisation des menus, leurs fonctions et le chemin pour les atteindre.

Exemple

Si vous décidez de changer le TEMPS DE DEVERROUILLAGE, vous allez au menu TEMPS DE DEVERROUILLAGE et suivez les instructions suivantes:

Chemin MENU PRINCIPAL
CONFIG. PORTES
(choisir un numéro(s) de porte(s) si demandé)
TEMPO DEVERR.
(choisir temps en secondes)

- 1 Allez au menu principal (voir commencer la programmation). L'affichage suivant vous indique:

MENU PRINCIPAL XXXXXXXXXXXXXXXXXX

où la ligne du bas affiche une des options du menu principal

- 2 Utilisez les flèches -^v- jusqu'à ce que l'affichage suivant apparaisse:

```
MENU PRINCIPAL
CONFIG. PORTES
```

Appuyez alors sur E (pour "Exécution"). Si vous travaillez sur une installation à une porte, l'écran suivant n'apparaît pas, vous passez à l'étape 3.

- 2a Si vous travaillez sur une installation à deux portes, l'affichage se présente ainsi:

```
CONFIG. PORTES
QUELLE PORTE?1
```

La ligne du bas affiche une des trois options. Porte 1, 2 ou 1+2. Utilisez les flèches ^v jusqu'à ce que l'affichage fasse apparaître l'option que vous désirez:

```
CONFIG. PORTES
QUELLE PORTE?2
```

ou

```
CONFIG. PORTES
QUELLE PORTE?1+2
```

Quand l'affichage fait apparaître ce que vous voulez, appuyez sur E et cela vous amène à l'étape 3.

- 3 L'écran indique:

```
CONFIG. PORTES
TEMPO DEVERR.
```

Le premier élément du menu DEFINITIONS PORTES est alors celui que vous désirez programmer. Si ce n'était pas le cas, vous n'auriez qu'à utiliser les flèches -v^ jusqu'à obtenir : "TEMPO DEVERR." sur la ligne du bas.

- 4 Appuyez sur E et l'affichage suivant montre:

```
TEMPO DEVERR.
(SECONDES) > 4
```

La ligne du bas affiche alors les PARAMETRES ACTUELS pour le temps de déverrouillage (4 secondes dans ce cas-là). Pour changer cette valeur, utilisez les flèches -v^ jusqu'à ce que la valeur désirée soit affichée. Sinon, vous pouvez taper la valeur désirée en utilisant les touches numériques.

- 5 Appuyez sur E pour valider la nouvelle valeur , ou pour sortir, appuyez sur Q. L'affichage suivant indique:

```
CONFIG. PORTES
TEMPO DEVERR.
```

Vous pouvez maintenant choisir un autre sous-menu de CONFIGURATION DES PORTES, ou vous pouvez appuyer sur Q pour sortir et retourner au menu principal.

Menu KD1 (valeur par défaut)

	SOUS MENU	DESCRIPTION		
	Effet SAS	En/(hors)		
	Type lecteur	(Infrarouge) Wiegand TDSi Proximité ISO passage ISO introduction Wiegand 26-bit		
	Nb.chiffres code	(4),5,6,7,8		
	Options mémoire	Badge et nom?	(Avec nom)/ Sans nom	
		Option validité	Expir. normale Expir. par date	
		Nb.de LCH	(496)	
		Nb. d'événements	(1000)	
		Nb. de badges	(4.102)	
	Langue	(Anglais) Français Allemand Hollandais		
	Spécifications	Badge+NIP	En/(hors)	
		Groupes horaires	En/(hors)	
		Tempo validité	En/(hors)	
	Nb. d'étages	1-12		
	CONFIGURATION PORTES Quelle porte?	Tempo déverrouillage	1-99 secondes (4)	
		Contact de porte	(Norm. ouvert)	
Norm. fermé				
Pré-alarme porte		1-99 secondes (15)		
Alarme porte		1-99 minutes (45)		
Alarme shunt hors		Porte fermée		
		Pré-alarme porte		
Anti pass-back		Alarme porte		
		Fonction APB	En/(hors)	
		Durée	(0 -1440)	
	R à Z APB	(Jamais) Midi Minuit Immédiat		
Mode	(Indépendant) Associé (ent/ent) Associé (ent/sor)			
VALIDATION Quel lecteur?	Badge			
	Code seul			
	Badges en bloc			
INVALIDATION Quel lecteur?	Badge			
	Code seul			
	Badges en bloc			

MODES D'ACCES	Forçage	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Programmé) En Hors Programmé/En Programmé/Hors	
		Code seul	Quel lecteur?	(Programmé) En Hors Programmé/En Programmé/Hors	
	Programmation	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Temporisé) Non utilisé Entrée	
		Code seul	Quel lecteur?	(Temporisé) Non utilisé Entrée	
	Jours fériés	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Tous les jours) Seulem. fériés Pas j. fériés	
		Code seul	Quel lecteur?	(Tous les jours) Seulem. fériés Pas j. fériés	
	Badge forçage	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Badge) Code seul	
		Code seul	Quel lecteur?	(Badge) Code seul	
	SORTIES RELAIS	Forçage	Quel relais?	1-12	(Programmé) Programmé/en Programmé/hors En Hors
		Programmation	Quel relais?	1-12	(Pré-alarme pte) Alarme porte Porte forcée Al. Contrainte Badge inconnu Faux code AP. lecteur Entrée Temporisé Non utilisé Al.Shunt
Jours fériés		Quel relais?	1-12	(Tous les jours) Seulem. fériés Pas j. fériés	
Temps impulsion		Quel relais?	1-12	Secondes (00)	
Badge forçage		Quel relais?	1-12	Badge Code seul	

ENTREES seulement avec carte 20 entrées /12 relais	Polarité	Normal. ouvert Normal. fermé		
	Type	Supervisé <u>Supervisé USA</u> Normal		
	Délai EN	0-6553 secondes		
	Délai Hors	0-6553 secondes		
GROUPES HORAIRE	Forçage	Quel gr. hor.?	1-15	Activé Progr./refusé Progr./libre Refusé Libre
	Programmation	Quel gr. hor.?	1-15	Nouveau
	Jours fériés	Quel gr. hor.?	1-15	Tous les jours Seulem. fériés Pas j. fériés
	Badge forçage	Quel gr. hor.?	1-15	Badge Code seul
MESSAGES	Messages accès	Quelle porte?	(Accès autorisé) Badge inconnu Inconnu pour pte Badge périmé Hors gr. horaire APB forcé Pas de NIP Faux code 4ème faux code SAS forcé Déverr. Hors Badge forc. En Badge forc. Hors	
	Mess. d'alarmes	Quelle porte?	(Toutes alarmes) Erreur lecture Al.contrainte Porte ouverte Porte forcée Pré-alarme porte Alarme porte BP sortie En BP sortie Hors Plaq.lect.enlev Plaq.lect.remis A.P.lecteur Lecteur remis	
	Messages entrées	(Toutes entrées) Entrée individ.		
	Messages relais	(Tous relais) Relais indiv.		

	Modes d'accès	Quelle porte?	(Code seul) Badge+NIP
	Messages système	(Tous messages)	
		Heure d'été	
		Heure d'hiver	
		Carte E/S enlevée	
		Carte E/S remise	
	UCA remise serv.		
LISTINGS	Configuration UCA		
	Configuration portes		
	Mémoire badges		
	Modes d'accès		
	Sorties Relais		
	Groupes horaires		
	Messages		
	Système		
COMMUNICATION	No. UCA	0-1022 (0)	
	Mode	Scrutation/(immédiat)	
	Vitesse	300, 600, 1200, 2400 4800, (9600), 19200	
	Longueur message	7 ou (8)	
	Parité	Paire Impaire Nulle Mark Aucune	
	Bits stop	(1) ou 2	
	Transfert Contrôle flux	Semi/(duplex total) (Log. XON/XOFF) Mat. CTS XON/XOFF + CTS Aucun	
HORLOGE	Heure		
	Date		
	Format date		
	Heure d'été		
	Heure d'hiver		
	Jours fériés		
TEST	Affichage		
	Clavier		
	Entrées		
	Sorties relais		
	Lecteurs		
	Mémoire RAM		
	Mémoire ROM		
	Communications		
RESET	Reset micro		
	Effacer badges		
	Effacer évén.		

	Reset paramètres		
	Reset système		
DEF. CODE	Multi-utilisat..	En/(Hors)	
SECRET	Modifier utilis.	Quel utilis.?	Changer code Déf.niveau accès
	Changer code	Code	
QUITTER			

Mode d'emploi de ce chapitre

Ce chapitre du manuel suit un ordre alphabétique.

Chemin

Le chemin vous indique comment trouver le menu dans lequel vous avez à programmer.

Les valeurs par défaut

Les valeurs par défaut sont les valeurs qui sont obtenues après une remise à zéro. Pour être sûr de les avoir en mémoire au démarrage d'une installation, procéder à une remise à zéro complète. Cette démarche est expliquée dans ce manuel.

Accès avec code seul

Application

La fonction code seul permet d'entrer en tapant un numéro de quatre à huit chiffres sans utiliser de badge.

Il existe quatre façons d'activer ce mode d'accès:

Vous pouvez l'activer ou le désactiver à tout moment.

Vous pouvez l'activer ou le désactiver par une entrée.

Vous pouvez l'activer et le désactiver automatiquement par horloge journalière.

Vous pouvez l'activer en utilisant un badge de forçage sur le lecteur.

Dans la majorité des cas, le code seul est traité comme un badge. Les noms, les plages horaires, la durée de validité, l'anti pass-back etc. fonctionnent de la même manière - Bien sûr, bien que vous puissiez donner un NIP à un badge (c'est à dire accès avec badge + NIP), vous ne pouvez pas donner un NIP à un code seul.

L'accès "code seul" ne s'oppose pas et n'annule pas l'accès avec badge ou l'accès avec badge + NIP. Pour des raisons de sécurité, le message envoyé à l'imprimante ne fait pas état du code utilisé.

Remarque :

Ce n'est évidemment pas une solution aussi sûre qu'un accès avec badge ou avec badge + NIP. Vous ne pouvez évidemment utiliser l'accès avec code seul que si un clavier a été installé.

Valeur par défaut :

Pas d'accès code seul.

Dans le menu modes d'accès, vous trouverez quatre options qui concerne l'accès code seul:

Forçage

Cette option vous permet d'activer ou de désactiver la fonction accès par code seul. Les options "programmé/en" et "programmé/hors" donnent la possibilité d'activer ou de désactiver ce mode d'accès temporairement, jusqu'à la prochaine ligne de contrôle horaire (LCH) ou jusqu'à la prochaine lecture du badge de forçage.

Programmé

Cette option vous permet de programmer les lignes de contrôle horaire (LCH) qui activeront ou désactiveront automatiquement selon l'heure de la journée et le jour de la semaine le mode d'accès "code seul". Il vous sera aussi possible de programmer une entrée qui sera utilisée pour activer ou désactiver cette fonction.

Jours fériés

Si vous utilisez les lignes de contrôle horaire ou une entrée pour activer ou désactiver ce mode d'accès, une option de jours fériés vous permet de programmer si cet mode d'accès sera activé pendant les jours fériés ou non.

Badge de forçage

Cette option vous permet de valider un badge (ou un code seul) qui, lu dans un lecteur activera et désactivera ce mode d'accès. Cette option fonctionne comme si vous aviez utilisé l'option "forçage" décrite ci-dessus. A chaque utilisation de ce badge de forçage (ou code), on bascule de l'état "EN" (libre pour les groupes horaires) à celui de "programmé".

Comment changer le nombre de chiffres

Afin de diminuer le nombre d'utilisateurs qui utilisent un code seul, nous vous conseillons d'augmenter le nombre de chiffres pour les codes.

Si vous voulez augmenter le niveau de sécurité, mettez les codes à plusieurs chiffres. Vous devez suivre ce chemin pour modifier le nombre de chiffre par code.

Chemin: MENU PRINCIPAL
 CONFIG. UCA
 Nb. chiffres code seul
 (sélectionnez le nombre de chiffres requis)

Si vous changez le nombre de chiffres pour les codes seuls, les chiffres supplémentaires des codes déjà valides ne sont pas effacés, mais ne sont plus utilisables. Nous vous conseillons de faire un reset pour effacer les badges et les codes de manière à éviter les malentendus.

Comment autoriser l'accès avec code seul

Pour mettre la fonction code seul en service:

Chemin: MENU PRINCIPAL
 MODES D'ACCES
 (FORÇAGE appuyez sur E))
 (sélectionnez CODE SEUL et appuyez sur E))
 (choisissez EN et appuyez sur E)

Comment entrer avec un code seul

Une fois que vous avez mis la fonction code seul en service, si vous appuyez sur n'importe quelle touche numérique, le chiffre qui apparaît est considéré comme le premier de la série des chiffres et la vitesse de la LED du lecteur change. Vous avez 10 secondes pour terminer l'enregistrement.

Au delà de trois codes infructueux une alarme est initialisée. Un message est envoyé à l'imprimante (à moins que vous n'ayez mis le message hors service). Vous pouvez aussi programmer une sortie relais.

Si le code que vous enregistrez est incrémenté de 1 par rapport aux chiffres en mémoire (par exemple, vous enregistrez 1235 au lieu de 1234 qui est en mémoire), une alarme sous-contrainte est initialisée. La sortie relais de déverrouillage sera toujours alimentée (la porte sera ouverte).

Si vous vous rendez compte que vous avez fait une erreur en cours d'enregistrement du code seul, appuyez sur la touche A ou B et recommencez. Cette tentative n'est pas considérée comme un faux code.

Bien sûr, tous les autres critères d'accès doivent aussi être respectés. Il existe un ordre fixe selon lequel l'UCA vérifie un code seul. Cet ordre est décrit dans l'Appendice 4: Critères d'accès.

Pour des raisons évidentes de sécurité, le code seul n'apparaît jamais sur l'imprimante ou sur l'affichage du KD1.

Comment interdire l'accès aux codes seuls

Chemin	MENU PRINCIPAL MODES D'ACCES (FORÇAGE appuyez sur E) (choisir le(s) numéro(s) de porte(s) si demandé) (sélectionnez CODE SEUL et appuyez sur E) (choisir HORS, appuyez sur E)
--------	--

Ceci interdit l'accès à tous les numéros code seul en mémoire mais n'efface pas les numéros. Quand vous mettez ensuite la fonction en service, ces mêmes codes seuls seront alors permis.

Si vous voulez interdire l'accès à un code seul spécifique, utilisez l'option INVALIDATION.

Voir aussi

ALARMES, MESSAGES, SORTIES RELAIS, VALIDATION, INVALIDATION, Nb DE CHIFFRES CODES

Accès Badge + NIP (Numéro d'Identification Personnel)

Application

La fonction BADGE + NIP offre un niveau de sécurité plus élevé, par exemple, dans le cas où le badge est perdu ou volé, il ne peut être utilisé.

Chaque badge peut avoir un NIP différent. Vous pouvez choisir ce NIP pendant la validation du badge ou au premier passage. Mais la manière la plus simple d'utiliser cette fonction est sans doute de laisser les détenteurs de badge choisir leur propre NIP. Dans ce cas, valider les badges sans les NIP.

Remarque

Cette fonction n'est valable que dans le cas de lecteur avec clavier. Notez que l'accès code seul peut fonctionner aussi.

Comment autoriser l'accès avec badge + NIP

Pour mettre la fonction badge + NIP en service:

CHEMIN	MENU PRINCIPAL MODES D'ACCES FORCAGE (appuyez sur E) (sélectionnez BADGE + NIP) (choisissez EN et appuyez sur E)
--------	--

Fonctionnement de badge + NIP

Si la fonction BADGE + NIP est validée, quand vous utilisez un badge valide dans le lecteur, la LED du lecteur commence à clignoter à une vitesse différente. Vous devez alors taper le NIP correct à 4 chiffres. Vous avez 10 secondes pour l'enregistrer.

S'il n'y a aucun NIP mémorisé, vous pouvez taper n'importe quels chiffres. Vous avez accès et ce NIP est mémorisé. Il devient le NIP associé au badge (pour les deux portes dans une installation à deux portes).

Si les quatre chiffres que vous tapez ne correspondent pas exactement au numéro mémorisé (ou si vous ne tapez pas le numéro dans le temps voulu) vous avez alors droit à trois autres essais. Au quatrième essai, une alarme est initialisée, un message est envoyé à l'imprimante (seulement si cette fonction n'a pas été inhibée dans le menu "MESSAGES"). Dans ce cas, vous pouvez aussi programmer une sortie relais qui sera activée. Le badge expire : il ne peut être utilisé sans avoir été validé à nouveau.

Si le NIP que vous tapez a un chiffre incrémenté de 1 (par exemple, vous tapez 1235 au lieu de 1234), ceci déclenche une alarme sous-contrainte. Le relais de déverrouillage sera encore alimenté.

Si vous vous rendez compte que vous avez fait une erreur au moment où vous êtes en train de taper le NIP, appuyez alors sur la touche A ou B et recommencez. (Ceci ne compte pas comme un mauvais NIP).

Il existe quatre façons d'activer ce mode d'accès:

Vous pouvez l'activer ou le désactiver à tout moment.

Vous pouvez l'activer ou le désactiver par une entrée.

Vous pouvez l'activer et le désactiver automatiquement par horloge journalière.

Vous pouvez l'activer en utilisant un badge de forçage sur le lecteur.

Dans le menu modes d'accès vous trouverez 4 options qui concerne l'accès badge + NIP:

Forçage

Cette option, vous permet d'activer ou de désactiver la fonction "accès badge + NIP". Les options "programmé/en" et "programmé/hors" donnent la possibilité d'activer ou de désactiver le mode d'accès temporairement, jusqu'à la prochaine ligne de contrôle horaire ou badge de forçage.

Programmé

Cette option vous permet de programmer les lignes de contrôle horaire (LCH) qui activeront et désactiveront automatiquement selon l'heure de la journée et le jour de la semaine le mode d'accès "Badge + NIP". Il vous sera aussi possible de programmer une entrée qui sera utilisée pour activer ou désactiver cette fonction.

Jours fériés

Si vous utilisez les lignes de contrôle horaire ou une entrée pour activer ou désactiver ce mode d'accès, une option de jours fériés vous permet de programmer si ce mode d'accès sera activé pendant les jours fériés ou pas.

Badge de forçage

Cette option vous permet de valider un badge (ou un code seul) qui, lu dans un lecteur activera et désactivera ce mode d'accès. Cette option fonctionne comme si vous aviez utilisé l'option "forçage"; à chaque utilisation de ce badge de forçage (ou code), on bascule de l'état "EN" (libre pour les groupes horaires) à celui de "programmé".

Valeur par défaut

BADGE + NIP non valide

Voir aussi

VALIDATION, INVALIDATION, BADGE, SORTIES RELAIS, MESSAGES

Affichage

L'affichage KD1, quand il n'est pas utilisé pour la programmation, fait apparaître les événements sur la ligne du bas. La ligne du haut affiche l'heure actuelle et la date. Dû à un espace limité, les événements ne sont pas horodatés et certains sont "codés". L'Appendice 2 contient tous les détails de l'interprétation de l'affichage.

Alarme shunt

Si vous avez programmé un relais pour la fonction "alarme shunt", (c'est à dire pour shunter les contacts de porte d'un système d'alarme d'intrusion) vous pouvez programmer quel événement désactivera ce relais. Si la porte ne s'ouvre pas du tout, le relais "alarme shunt" se désactive au moment où le temps de déverrouillage expire. La programmation est expliquée dans le chapitre "Sorties relais", mais pour faciliter la programmation, le chemin est décrit ci-dessous.

Comment programmer une sortie relais pour une alarme shunt

Chemin	SORTIES RELAIS PROGRAMMATION (Sélectionnez un numéro de sortie relais) (Sélectionnez soit AL. SHUNT 1 ou AL.SHUNT 2, appuyez sur "E").
--------	--

Comment choisir la fin d'une alarme shunt

Chemin	MENU PRINCIPAL CONFIG. PORTES AL. SHUNT HORS (sélectionnez événement, appuyez sur "E")
Options	Porte fermée Pré-alarme porte Alarme porte

Porte fermée

La sortie relais "Alarme shunt" est désactivée quand la porte se ferme, sans tenir compte de la tempo porte ouverte.

Pré-alarme porte

La sortie relais "Alarme shunt" est désactivée quand la tempo pré-alarme porte expire. Cet option ne nécessite pas qu'une sortie relais soit programmée comme pré-alarme porte et que le message pré-alarme porte soit activé.

Alarme porte

La sortie relais "Alarme shunt" est désactivée quand la tempo d'alarme porte expire. Cette option ne nécessite pas qu'une sortie relais soit programmée comme alarme porte et que le message alarme porte soit activé.

Valeur par défaut

Si la porte s'ouvre, la sortie "alarme shunt" est désactivée quand la porte se ferme.

Voir aussi

PRE-ALARME PORTE, ALARME PORTE TEMPS DE DÉVERROUILLAGE.

Alarme porte

Application

C'est une fonction d'alarme. Un message est envoyé à l'imprimante (à moins que le message n'ait été supprimé). Les alarmes peuvent aussi activer un relais (vous programmez cela dans SORTIES RELAIS du MENU PRINCIPAL).

Il existe deux alarmes de portes: PRÉ-ALARME et ALARME. Vous pouvez programmer ces durées d'alarme. Chaque porte peut être programmée différemment.

Pourquoi y a-t-il deux sortes d'alarme de porte?

La seule différence entre les deux est le fait que la durée de pré-alarme est habituellement plus courte que la durée d'alarme. Il est normal de connecter la pré-alarme à une sirène qui est proche de la porte et l'alarme à une sirène dans le bureau principal par exemple.

Valeur par défaut

•Pré-alarme porte: 15 secondes

•Alarme porte: 45 minutes

Comment fixer la durée des alarmes de porte restée ouverte

Notez que la durée de pré-alarme est en secondes (1 à 99) et la durée d'alarme en minutes (1 à 99).

Chemin MENU PRINCIPAL
 CONFIG. PORTES
 (choisir numéro(s) de porte(s) si demandé)
 (choisir PRÉ-ALARME ou ALARME ,appuyez sur E)
 (utilisez les flèches ^v ou les touches numériques
 pour augmenter ou réduire la durée, appuyez sur E)

Voir aussi

MESSAGES, SORTIES RELAIS, ALARMES, CONTACT DE PORTE

Alarmes

Dans le Système 2 ou 4, une alarme se déclenche lorsque quelque chose d'inhabituel se passe, par exemple quand quelqu'un utilise un badge qui n'est pas valide.

Il y a deux possibilités

Une alarme peut émettre un message à l'imprimante (voir MESSAGES).

Une alarme peut aussi déclencher un relais (voir SORTIES RELAIS).

Définition des alarmes

•Accès refusé

L'accès peut être refusé pour l'une des raisons suivantes:

- Le badge n'est pas valide
- Plage horaire non valide
- NIP incorrect (trois essais permis)
- Anti pass-back en fonction
- Durée de validité du badge expirée
- SAS forcé
- Relais hors service

Un accès refusé sera automatiquement justifié par un message. Si un relais est programmé, il sera activé par n'importe laquelle de ces alarmes.

•Porte forcée

La porte a été ouverte alors que le relais de déverrouillage n'était pas activé.

•Pré-alarme porte

La porte est restée ouverte plus longtemps que la durée programmée de la temporisation de pré-alarme.

•Alarme porte

La porte est restée ouverte plus longtemps que la durée programmée de la temporisation d'alarme.

•Autoprotection lecteur

Les fils du lecteur ont été coupés ou déconnectés.

•Faux NIP ou faux code

Après quatre essais de NIP ou codes seuls infructueux. Cela n'est valable que si les fonctions code seul ou BADGE+NIP sont valides.

•Alarme sous contrainte

Un NIP ou un code seul a été utilisé avec le dernier chiffre incrémenté de 1 . Par exemple, si le code est 1234, le numéro 1235 déclenchera l'alarme sous contrainte.

Voir aussi

MESSAGES, ORTIES RELAIS, LARME PORTE, ENTREES

Anti pass-back

Application

L'anti pass-back est employé pour empêcher l'utilisation par plusieurs personnes d'un même badge.

Si l'accès est refusé pour cette raison, un message d'alarme sera envoyé à l'imprimante mais seulement si ce message est validé en programmation. Si vous l'avez programmé, une sortie relais peut aussi être activée.

Il y a deux sortes d'anti pass-back: REEL et TEMPORISE. Votre installation détermine le type d'antipass-back nécessaire:

- une porte avec un lecteur = TEMPORISE
- une porte avec lecteurs en entrée/sortie = REEL
- deux portes indépendantes = TEMPORISE
- deux portes, une d'entrée l'autre de sortie = REEL

Anti pass-back réel

Cet anti pass-back signifie qu'un badge ne peut être utilisé dans le même lecteur deux fois de suite. Par exemple, si le lecteur 1 est côté entrée de la porte et le lecteur 2 côté sortie. Le matin, quelqu'un utilise son badge dans le lecteur 1 pour entrer dans l'immeuble. S'il jetait son badge par la fenêtre à une autre personne, pour la laisser entrer, cela signifie que le badge serait utilisé deux fois dans le lecteur 1 et donc, l'accès lui serait refusé. Quand vous validez un badge la première fois, vous n'êtes pas censé savoir dans quel sens se fera l'accès. Le badge est alors mis en état "indéterminé" et sera initialisé dans le premier lecteur où celui-ci sera utilisé.

Parfois, surtout à la fin d'une journée de travail, vous constaterez que les personnes passent en chaîne par la porte ouverte, sans utiliser leur badge. Ceci signifie bien sûr, qu'ils sont du "mauvais côté " de la porte et que leur badge sera rejeté la prochaine fois qu'ils essaieront de l'utiliser. Une remise à zéro peut être programmée soit à 12h00, soit à 24h00, soit jamais ou soit immédiatement.

Anti pass-back temporisé

Lorsqu'un badge a été utilisé, il ne peut être réutilisé pendant le temps préprogrammé (de 0 à 1440 mn.) . Quand vous programmez cette fonction, s'il s'agit d'un élément à deux portes, on vous demandera si les deux portes sont liées: si le badge est utilisé dans la Porte 1, alors il ne peut être utilisé dans la Porte 2 pendant le temps programmé.

Structure du menu

Le menu pour l'anti pass-back est maintenant le suivant:

Config. portes -- Anti pass-back -----	Fonction APB	-----	En
	-- Durée (0-1440 mn)		-Hors
	----- RAZ APB	-----	-Jamais
	----- Mode	--- Associée (ent/sor)	-Midi
		--- Indépendant	-Minuit
		--- Associée (ent/ent)	-

Imméd.

Comment programmer l'anti pass-back

Chemin	MENU PRINCIPAL
	CONFIG. PORTES
	ANTI PASS-BACK
	(choisir FONCTION APB, appuyez sur E)
	(choisir 'EN' appuyer sur E)
	(choisir RAZ APB: JAMAIS, à 12:00, à 24:00, ou
	immédiatement appuyez sur E)

Une porte, un lecteur

Choisir "Durée" pour définir le temps maximum, entre 2 passages de badge.

Une porte-deux lecteurs d'entrée

Ceci peut être utile pour l'accès d'un véhicule, avec un lecteur à la hauteur de la vitre d'une voiture et l'autre à la hauteur de la vitre d'un camion.

Utiliser "Durée" pour définir le temps maximum entre 2 passages de badge.

Utiliser "Mode" pour sélectionner "Associé (entrée/entrée)"

Une porte, lecteurs en entrée/en sortie

Utiliser "Durée" pour définir le temps à zéro (0)

Utiliser "Mode" pour sélectionner "Associé (entrée/sortie)"

Deux portes en entrée

Utiliser "Durée" pour définir le temps maximum entre 2 passages de badge.

Utiliser "Mode" pour sélectionner "Associé (entrée/entrée)"

Deux portes, une en entrée une en sortie

Utiliser "Durée" pour définir le temps à zéro (0)

Utiliser "Mode" pour sélectionner "Associé (entrée/sortie)"

Remarque

Avec un anti pass-back temporisé, si vous programmez la temporisation à zéro, le badge ne pourra être utilisé qu'une fois.

Avec la RAZ d'APB en "JAMAIS", il vous est tout de même possible de programmer une valeur de temporisation. Celle-ci outrepassa la programmation de "JAMAIS".

Voir aussi

MESSAGES, ALARMES, SORTIES RELAIS

Badges visiteurs

Un badge visiteur est un badge qui n'est valide que pendant une période limitée (1 à 14 jours).

Comment créer un badge visiteur

- 1 Assurez-vous que la fonction "TEMPO DE VALIDITE" du menu SPECIFICATIONS fonctionne (voir SPECIFICATIONS).
- 2 Quand vous validez un badge, enregistrez le nombre de jours pendant lequel le badge est valide (voir VALIDATION DE BADGE).

Comment remettre en circulation un badge périmé

Utilisez: VALIDATION DE BADGE pour modifier la durée de VALIDITE. Faites passer la validité de 0 à la valeur désirée.

Bouton poussoir de sortie

Chaque porte possède une entrée qui est prévue comme "BOUTON POUSSOIR DE SORTIE". Si cette entrée est momentanément en circuit fermé, le système de fermeture sera déverrouillé comme si un badge avait été utilisé - c'est à dire, pendant la durée du déverrouillage.

Il existe deux modes d'utilisation:

- L'alarme "porte forcée" sera déclenchée si la porte s'ouvre sans que le système de fermeture soit déverrouillé. Plutôt que d'installer un lecteur sur la face intérieure de la porte, installer un bouton poussoir de sortie ainsi l'alarme de porte forcée ne sera pas déclenchée sans raison.
- Installer un bouton dans la zone "réception" permet à la réceptionniste de laisser les visiteurs entrer sans badge.

Si l'entrée est laissée en circuit fermé, le système de fermeture restera alors déverrouillé. Ceci peut être utile si aucun contrôle n'est requis quelque soit les moments de la journée.

Un message apparaît chaque fois que l'entrée se met en circuit fermé et chaque fois que l'entrée se met en circuit ouvert. Ces messages peuvent être supprimés - voir MESSAGES Vous pouvez toujours voir si l'entrée: "bouton poussoir de sortie", est en circuit ouvert ou en circuit fermé en utilisant TESTS D'ENTREES.

Voir aussi

TEMPS DE DEVERROUILLAGE, MESSAGES, TESTS D'ENTREES

Clavier

Si vous utilisez un lecteur avec clavier, vous pouvez choisir deux fonctions supplémentaires à travers le menu MODES D'ACCES:

•Accès Badge + NIP

Cela signifie que vous devez enregistrer un badge valide et taper un numéro à quatre chiffres pour pouvoir rentrer. Ce numéro peut être celui qui a été mémorisé quand le badge a été validé. Ou il peut être choisi par un détenteur de badge la première fois que le badge est utilisé.

Cette fonction augmente le niveau de sécurité par rapport à l'accès avec badge seul. Les badges perdus, volés ou "empruntés" devraient être invalidés dès que possible, mais cela n'est quelquefois pas suffisamment rapide.

Il existe une information D'ALARME SOUS-CONTRAİNTE. Cette fonction est activée si un détenteur de badge enregistre le NIP dont le dernier chiffre est incrémenté de 1. (par exemple, 1235 au lieu de 1234). Voir paragraphe ALARMES.

Pour plus d'informations, voir BADGE + NIP et VALIDATION DE BADGE.

•Accès Code seul

Cela signifie qu'aucun badge n'est requis, mais seulement un numéro de 4 à 8 chiffres. Pour plus d'informations, voir VALIDATION code.

Il existe une information D'ALARME SOUS-CONTRAİNTE. Elle se déclenche si on enregistre un code dont le dernier chiffre est incrémenté de 1 (par exemple, 1235 au lieu de 1234). Voir paragraphe ALARMES.

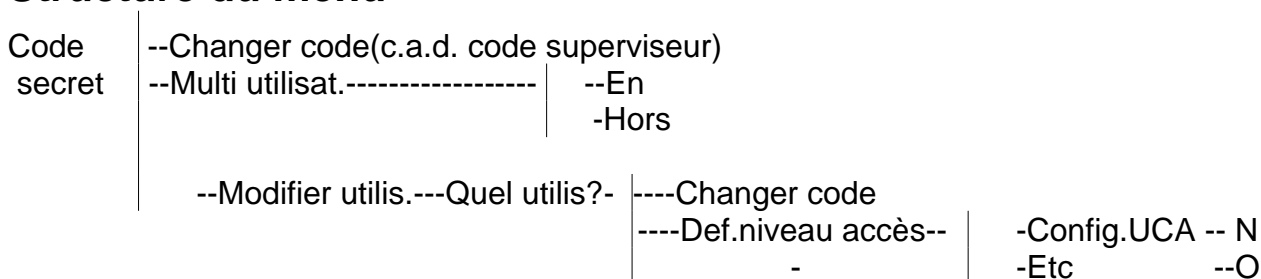
Code secret

Application

Le code secret est utilisé pour empêcher les personnes qui n'en ont pas le droit de programmer. Par défaut, le code est 1234. Nous vous conseillons, pour votre propre sécurité, de le changer immédiatement après l'installation. Cette procédure est expliquée ci-dessous.

Vous pouvez choisir entre un seul code secret ou des codes multi-utilisation . Le mode multi-utilisateur vous permet de définir jusqu'à 10 utilisateurs. Chaque utilisateur peut choisir son propre code secret, seul le superviseur décide quel utilisateur peut accéder à tel ou tel sous menu du menu principal.

Structure du menu



Pour mettre en service le mode multi-utilisateur

```

Chemin      MENU PRINCIPAL
            DEF. CODE SECRET
            MULTI-UTILISATEUR
            (sélectionnez en ou hors)
    
```

Comment définir les utilisateurs

Seul le superviseur peut définir les utilisateurs; assurez vous que chaque utilisateur a "N" pour (non) dans le menu "code secret" de DEF.NIVEAU ACCES.

(Attention: l'utilisateur choisit son propre code secret)

```

Chemin      MENU PRINCIPAL
            DEF. CODE SECRET
            MODIFIER UTILISATEUR
            (sélectionnez quel utilisateur)
            (sélectionnez def. niveau accès)
            (sélectionnez chaque option du menu principal et changez à
            O(Oui) ou N(Non) en utilisant les flèches gauche/droite
            tapez sur E pour valider).
    
```

Quand le mode multi-utilisateur est actif:

Pour accéder au menu du KD1 vous tapez sur une touche: l'affichage vous demande votre identification. Entrez 0 si vous êtes le superviseur, si vous ne l'êtes pas, entrez votre numéro de 1 à 10. Ensuite vous devez utiliser votre code secret; si c'est la première fois (le superviseur ne vous a pas programmé de code secret) vous entrez un numéro de 1 à 8 chiffres et appuyez sur ENTREE - celui-ci devient votre code secret. Il faut noter que le superviseur doit définir un numéro d'identification pour que le code secret soit accepté. A partir de maintenant, si vous n'êtes pas un superviseur vous aurez seulement accès aux menus auxquels vous êtes autorisés.

Comment le superviseur peut changer le code secret d'un utilisateur:

Chemin UTILISATEUR: (toujours 0)
MENU PRINCIPAL
DEF. CODE SECRET
MODIFIER UTILISATEUR
(sélectionner quel utilisateur)
(sélectionner changer code secret)
(entrez le nouveau code secret)
(entrez le code secret à nouveau pour vérifier)

Comment changer le code secret du superviseur:

Chemin MENU PRINCIPAL
DEF. CODE SECRET
(sélectionnez changer code)
(entrez le nouveau code)
(entrez le code secret à nouveau pour vérifier)

Quand vous changez le code secret, le code 1234 (le code par défaut) est effacé. Mais si vous faites un RESET à partir du menu RESET, le code secret est alors remis à sa valeur par défaut (1234)

Si vous enregistrez un mauvais code secret

Toute personne voulant programmer l'unité de contrôle d'accès (UCA) doit d'abord taper le code secret correct (voir PROGRAMMATION dans la première partie du manuel). Si vous enregistrez un mauvais code secret, vous obtiendrez le message FAUX CODE. Vous avez la possibilité de réessayer quatre fois avant d'obtenir le message KD1 DESACTIVE. L'utilisation du clavier de programmation est alors impossible pendant 10 minutes.

Quoi faire si vous oubliez le code secret

Il n'y a pas de code secret "maître". C'est votre garantie de sécurité. Mais si vous oubliez le code secret, la seule façon de pouvoir utiliser l'unité de contrôle d'accès est de couper l'alimentation et d'enlever la pile au lithium pendant au moins 20 secondes. Tous les paramètres seront perdus et toutes les fonctions programmables reviendront à leur état par défaut.

Le code secret sera alors 1234. Vous devrez re-programmer tous les éléments de l'UCA, y compris les numéros de badges.

Communications

Application

Vous pouvez ignorer cette partie du manuel si le système de contrôle n'est relié à aucun élément comme:

- Une imprimante
- Un PC

Remarque:

Notez que si vous changez le mode de communication, le changement n'est effectif que lorsque vous **SORTEZ** du menu principal.

Types de communication

Le Système offre 2 types de communications:

IMMEDIAT: Ceci est l'état par défaut si le numéro d'unité est en 0 des switches situé en bas du KD1. L'UCA transmet les détails des événements au moment où ils se passent (au fil de l'eau). Ils sont généralement transmis à une imprimante ou à un écran; vous programmez une vitesse correcte, établissez la parité et choisissez le mode de transfert.

- **SCRUTATION:** Ceci est l'état par défaut si le numéro d'unité n'est pas en 0. L'UCA ne transmettra que si les informations sont demandées par un PC. La vitesse de communication est pré-programmée à 9600 bauds et est programmable, il suffit de l'adapter au système existant. Si le PC n'est pas connecté à l'UCA pendant un certain temps, l'UCA garde les événements en mémoire jusqu'au moment où il peut les transmettre. La quantité d'événements que l'UCA peut garder en mémoire (avant de commencer à effacer les plus anciens) est déterminée par le menu **OPTIONS MEMOIRE**.

Paramètres par défaut en mode immédiat

9600 bauds
7 bits
Parité paire
1 bit de stop
duplex total
XON/XOFF

Si vous avez une imprimante

Chemin: MENU PRINCIPAL
 COMMUNICATIONS
 MODE >
 (choisir "IMMEDIAT", appuyez sur E)
 (L'affichage fait apparaître VITESSE , appuyez sur E)
 (choisissez la vitesse qui convient [9600 par défaut],
 appuyez sur E)
 (appuyez sur la flèche v pour que la longueur du message
 s'affiche, appuyez sur E)
 (choisissez la longueur du message qui convient, appuyez
 sur E)
 (appuyez sur la flèche v pour que PARITE s'affiche
 appuyez sur E)
 (choisissez la parité qui convient à votre imprimante
 appuyez sur E)
 (appuyez sur la flèche v pour que bits stop s'affiche sur E)

(choisissez la valeur qui convient, appuyez sur E)
(appuyez sur la flèche √ pour que TRANSFERT s'affiche, appuyez sur E)
(choisir DUPLEX TOTAL si contrôle de flux logiciel Xon/Xoff sinon choisir SEMI DUPLEX, appuyez sur E)
(appuyez sur la flèche √ pour que contrôle flux s'affiche, appuyez sur E)
(choisissez l'option qui convient, appuyez sur E)

Si vous avez un PC

Chemin : MENU PRINCIPAL
COMMUNICATIONS
MODE >
(choisissez SCRUTATION, appuyez sur E)
(l'affichage fait apparaître la VITESSE, appuyez sur E)
(assurez-vous que l'affichage fasse apparaître 9600 appuyez sur E)

Contact d'ouverture de porte

Application

Cette fonction vous permet de choisir le type de contact d'ouverture de porte que vous voulez installer: normalement fermé (porte ouverte = contact ouvert) ou normalement ouvert (porte ouverte = contact fermé). La sélection doit se faire par l'installateur pendant l'installation. Ne la changez que si vous faites changer le type de contact d'ouverture.

Rôle du contact d'ouverture de porte

Le contact assure un niveau de sécurité supplémentaire. Si le temps de déverrouillage est, par exemple, fixé à 10 secondes, il est tout à fait possible que quelqu'un mette seulement deux ou trois secondes pour entrer après avoir utilisé son badge. Ceci laisse sept ou huit secondes pendant lesquelles (si aucun contact d'ouverture de porte n'a été installé) la porte peut encore être ouverte. Cependant, si un contact est installé dès que la porte s'ouvre, le relais de déverrouillage n'est plus alimenté.

Pour contrôler l'accès, il faut avoir un contact d'ouverture de porte afin que tous les mouvements de la porte qui s'ouvre ou se ferme puissent être vérifiés sur l'imprimante. De plus, des relais peuvent être activés si une porte s'ouvre quand elle ne le devrait pas (porte forcée) ou si elle reste ouverte trop longtemps (alarme porte). Ces mouvements seront aussi édités sous réserves que les messages ne soient pas invalidés: voir MESSAGES.

Remarque :

Si AUCUN contact n'est installé, vous DEVEZ alors laisser, par défaut, NORMALEMENT OUVERT, sinon la porte est considérée ouverte en permanence.

Comment vérifier la programmation du contact de porte

Ouvrez la porte puis regardez ce qui apparaît sur l'affichage du KD1. S'il affiche PORTE OUVERTE, c'est que la programmation est correcte. Vous pouvez aussi utiliser les TESTS D'ENTREE pour vérifier le type de contact utilisé.

Valeur par défaut

NORMALEMENT OUVERT (porte ouverte = contact fermé).

Comment choisir le type de contact de porte

Chemin MENU PRINCIPAL
 CONFIG.PORTES
 (choisir le(s) numéro(s) de porte(s) si demandé)
 CONTACT DE PORTE
 (choisir norm. fermé ou norm. ouvert, appuyez sur E)

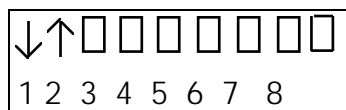
Voir aussi

ALARME PORTE, TEST D'ENTREES

Contrôle d'ascenseur

La fonction de contrôle d'ascenseur nécessite de connecter les contacts des boutons d'étage de la cabine aux relais du Système 2. Ainsi seuls les boutons, dont les relais associés sont activés seront valides. Il faut faire la configuration suivante:

SW1



Switch off = ↓

Switch on = ↑

□ = dépend du numéro de l'UCA

La liste suivante indique qu'elles sont les fonctions inactives, ou alors, modifiées lorsque l'on utilise le contrôle d'ascenseur.

Effet SAS - HORS

Tempo déverrouillage - commune à tous les relais de sortie.

Pré-alarme porte - HORS

Alarme porte - HORS

Anti pass-back - temporisé

Programmation des relais - seulement pour les relais non utilisés.

Messages - activation des messages appropriés.

Vous devez sélectionner le nombre d'étages que vous allez utiliser, afin de ne pas valider des badges ou des codes inutilement, ce qui laissera disponible des relais pour une autre utilisation.

Chemin MENU PRINCIPAL
 CONFIG.UCA
 NB. D'ETAGES
 (enregistrez le nombre et appuyez sur E)

Le temps de déverrouillage dans le menu configuration porte donne le délai entre le passage du badge et le moment où on appuie sur le bouton de sélection d'étages. Une valeur différente peut être obtenue par les relais en utilisant l'option "temps d'impulsion" dans le menu SORTIES RELAIS.

Un ou deux lecteurs avec ou sans clavier peuvent être installés : les badges seront acceptés dans les deux lecteurs

Chemin MENU PRINCIPAL
 VALIDATION

(choisissez le nombre de lecteur)
(choisissez badge ou code)
(enregistrez le numéro puis validez par E)
(la ligne du haut affiche les numéros des relais
donc les étages)
(la ligne du bas affiche l'état 1 pour accès
autorisé, 0 pour accès refusé).
Relais 123456789012
Accès 000000000000

Dans le cas où il y a moins de 12 étages, les étages non utilisés n'apparaissent pas sur l'affichage.

Exemple : Le badge programmé a accès aux étages 1.6.10.12

Relais 123456789012
Accès 100001000101

Lorsque un badge valide est utilisé, les relais programmés sont activés pendant le temps de déverrouillage programmé. En mode ascenseur, seule les entrées "contact de porte" et "bouton poussoir" de la porte 1 peuvent agir sur les relais. L'entrée "contact de porte 1" désactivera tous les relais. Cette entrée pourrait être utilisée par le technicien ascenseur pour remettre à zéro tous les relais après que quelqu'un ait sélectionné un étage (confirmation de sélection d'étage). Si on utilise un autre badge valide, cela désactivera tous les relais non valides pour ce badge, et, activera tous les relais affectés pour ce nouveau badge.

L'entrée "bouton poussoir sortie porte 1" activera tous les relais. Cette fonction pourrait être utilisée en cas d'urgence, (exemple : raccordement d'une serrure à impulsion permettant l'accès à tous les étages).

Les entrées "contact de porte 2 et bouton poussoir sortie, porte 2" seront traitées comme des entrées supplémentaires, identiques au fonctionnement des entrées 1 à 12 qui restent inchangées.

Date

Voir HORLOGE

Effet SAS

Chemin

MENU PRINCIPAL
CONFIG. UCA
EFFET SAS
(choisir EN ou HORS, appuyez sur E)

Application

L'effet SAS est habituellement utilisé dans le cas où une personne entre dans un vestibule ou une zone d'attente avant de se diriger vers la partie principale du bâtiment. Dans ce genre de situation, il est normal de stipuler que la porte intérieure ne peut pas être ouverte tant que la porte donnant sur l'extérieur n'est pas fermée. Cette mesure est prise pour des raisons de sécurité.

Remarque

La FONCTION SAS n'est applicable que pour une installation à deux portes. Cette fonction ne peut être valable que si ces deux portes sont sur la même unité. Vous choisissez généralement l'option SAS pendant l'installation et ne devriez jamais la changer.

Si la fonction SAS est en service

L'entrée par la porte 1 ne sera permise que si la porte 2 est fermée. De la même façon, l'entrée porte 2 ne sera permise que si la porte 1 est fermée.

Bien sûr, tous les autres critères permettant l'accès doivent être respectés. Il existe un ordre suivant lequel l'Unité de Contrôle d'Accès vérifie un badge pour autoriser ou non l'accès. Cet ordre est décrit dans l'Appendice 4: critères d'accès.

Messages

Si l'accès est refusé seulement à cause de la fonction SAS, le message affiché sur le KD1 et le message envoyé à l'imprimante le préciseront. Voir Appendice 2: Messages KD1 et Appendice 3: messages de l'imprimante. Ce message peut être invalidé : voir MESSAGES.

Relais

Si un relais est activé par un accès refusé par exemple, il en sera de même si l'accès est refusé par la fonction effet SAS. Voir PROGRAMMATION DE RELAIS.

Si la fonction SAS est hors-service

L'accès par une des deux portes n'est pas lié à la fermeture de l'autre.

Valeur par défaut

La fonction SAS est hors service.

Entrées

Les entrées sont utilisées pour surveiller des éléments extérieurs.

Si une entrée change d'état (passe de circuit ouvert à circuit fermé ou vice versa) deux choses peuvent se produire:

- Un message est envoyé à l'imprimante si la programmation a été validée
- Un relais, s'il a été programmé, est activé.

Vous pouvez toujours voir si une entrée est en circuit fermé ou en circuit ouvert en utilisant les TESTS D'ENTREES.

Si la carte optionnelle des Entrées/Sorties supervisées est installée dans un Système 2, alors Entrées apparaît comme une option sur le menu principal. Ceci vous permet d'établir la polarité, le type de supervision et les délais en/hors. Les deux premiers doivent être définis lors de l'installation et n'auront pas besoin d'être changés - ceci est expliqué sur la documentation fournie avec la carte. Les délais en/hors vous permettent de décider combien de temps une entrée doit rester dans un certain état avant que cet état soit perçu. Par exemple, lorsque vous voulez surveiller une porte qui n'a pas de contrôle d'accès, et vous acceptez que la porte ne s'ouvre que quelques secondes chaque fois au lieu de plusieurs minutes, vous pouvez utiliser les temps de délai pour activer un relais ou un message, uniquement si la porte est ouverte pendant plus de 60 secondes, par exemple.

Voir aussi

MESSAGES, RELAIS, ALARMES, TESTS D'ENTREES

Groupes horaires

Application

Les Groupes Horaires sont utilisés pour limiter l'entrée par certaines portes, à certaines personnes, pendant certaines périodes. Des règles différentes peuvent être appliquées selon les jours, et vous pouvez décider qui aura le droit d'entrer pendant les jours fériés. Des exemples simples illustreront l'utilité de cette fonction.

Exemple 1

Dans votre société, en général tout le monde commence le travail à 8H00 et finit à 17H00, du lundi au vendredi. Mais votre société autorise certains employés à venir pendant le week-end et les jours fériés tandis que le personnel de la direction doit pouvoir entrer à toutes heures. Dans ce cas le personnel peut être classé selon trois catégories :

Groupe 0 -- Personnel de Direction - En laissant ces badges dans le Groupe horaire 0 (par défaut), ce groupe a automatiquement accès 24 heures/24, 7 jours/7, chaque jour de l'année.

Groupe 1 -- Employé de bureau - Vous utilisez alors la programmation groupes horaires pour programmer le groupe 1 afin de permettre, par exemple, l'accès de 7H30 à 17H30 pendant les sept jours de la semaine, y compris les jours fériés. De plus, vous utilisez la programmation jours fériés pour fixer les dates des vacances de l'année en cours. Vous allouez alors tous les badges des employés de bureau au groupe 1.

Groupe 2 -- Personnel de l'usine - Vous utilisez la programmation groupes horaires pour programmer le groupe 2 afin de permettre l'accès de 7H30 à 17H30, du lundi au vendredi, sauf pendant les jours fériés. Vous allouez alors tous les badges de ces employés au groupe 2.

Exemple 2

Vous programmez une simple UCA qui contrôle deux portes - l'entrée principale de votre bâtiment (porte 1) et la porte qui donne sur la cantine (porte 2). La cantine n'est pas surveillée, en dehors des heures de repas, excepté pour le personnel de la cantine.

Groupe 1-- toutes les heures de travail - programmez , par exemple, ce groupe de 7H30 à 17H30. Vous allouez alors les badges pour le personnel de la cantine au groupe 1 pour la porte 1 et pour la porte 2 (les employés de la cantine peuvent passer par les deux portes à n'importe quelle heure).

Groupe 2 -- heures des repas - programmez ce groupe de 12H00 à 14H00. Vous allouez alors les badges au personnel qui ne travaille pas à la cantine au groupe 1 pour la porte 1 et au groupe 2 pour la porte 2 (le personnel qui ne travaille pas à la cantine peut entrer par l'entrée principale à n'importe quel moment, mais dans la cantine, seulement aux heures des repas).

Notez que vous pouvez outrepasser les programmes des groupes horaires normaux. Ceci est utile si, par exemple, un groupe qui ne travaille pas habituellement pendant le week-end doit venir pour terminer un travail urgent. Plutôt que de re-programmer tous les badges du groupe, vous décidez simplement que ce groupe aura LIBRE accès. Ceci est expliqué un peu plus loin dans la rubrique Groupes horaires forçage.

Lignes, plages et groupes

Il est nécessaire maintenant de bien différencier PLAGES horaires et GROUPES horaires:

Plages horaires

C'est une période pendant laquelle l'accès est autorisé. Vous pouvez créer plusieurs plages horaires en programmant deux Lignes de Contrôle Horaire. La première Ligne est l'heure de départ (l'accès est AUTORISE à partir de cette heure) et la seconde Ligne est l'heure d'arrêt (l'accès est INTERDIT à partir de cette heure). Vous incluez les jours de la semaine où la plage horaire s'applique (en utilisant le code : lundi = 1, mardi = 2 et ainsi de suite). Par exemple, examinez les deux Lignes de Contrôle Horaire suivantes:

07:30:00 12345 ACCES LIBRE

17:00:00 12345 ACCES REFUSE

Ceci signifie que le lundi, le mardi, le mercredi, le jeudi et le vendredi, l'accès sera autorisé (aux personnes dont les badges ont été associés à ce groupe horaire) entre 7H30 et 17H00. Donc, avec ces deux lignes, vous avez créé cinq plages horaires.

Vous pouvez programmer un certain nombre de lignes de contrôle horaire. La limite dépend du partitionnement de mémoire que vous avez défini.

Groupes horaires

Un groupe horaire est un groupe de plages comprenant une semaine entière. Vous pouvez programmer jusqu'à 16 groupes.

Pendant la validation des badges, vous associez chaque personne à un groupe horaire. Dans une installation à deux portes, une personne peut être dans un groupe horaire, pour une porte, et dans un groupe horaire différent, pour une autre porte.

Comment utiliser les groupes horaires

Plusieurs choses doivent être prises en considération :

- 1 L'heure et la date doivent être fixées correctement : voir HORLOGE
- 2 Vous devez programmer les zones voulues: ceci est expliqué ci-dessous dans PROGRAMMATION DES GROUPES HORAIRES.
- 3 Vous devez allouer les badges aux groupes horaires voulus: voir VALIDATION (consultez les messages correspondants aux groupes horaires dans le chapitre SPECIFICATIONS)
- 4 Les groupes horaires désirés doivent être mis en PROGRAMMATION: ceci est expliqué plus loin dans FORÇAGE DES GROUPES HORAIRES.

Ajouter de nouveaux groupes horaires

1. Commencer la programmation

Chemin MENU PRINCIPAL
 GROUPES HORAIRES
 PROGRAMMATION

(choisir le groupe horaire que vous voulez, appuyez sur E)

Si l'affichage fait alors apparaître une certaine heure de la journée, c'est une Ligne de Contrôle Horaire déjà existante. Utilisez la flèche allant vers le bas jusqu'à ce que l'affichage fasse apparaître: NOUVELLE HEURE, puis appuyez sur E. L'affichage devient:

NOUVELLE HEURE HEURE> 00:00:00

2. Heure de départ

Enregistrez l'heure à laquelle vous voulez que la zone commence (c'est à dire à quelle heure l'accès sera permis). Appuyez sur E. Notez que vous devez exprimer l'heure de 00:00:00 à 23:59:59.

Enregistrez les jours de la semaine auxquels se réfère l'heure mentionnée ci-dessus (ex: enregistrez 1234 pour lundi, mardi, mercredi et jeudi) Appuyez sur E.

Choisissez alors ETAT> ACCES LIBRE puis appuyez sur E. La nouvelle Ligne de Plage Horaire est mémorisée. L'affichage fait réapparaître NOUVELLE HEURE: appuyez sur E pour enregistrer la Ligne suivante.

3. Heure d'arrêt

Enregistrez l'heure à laquelle vous voulez que la plage finisse (l'accès sera interdit à partir de ce moment-là), appuyez sur E.

Enregistrez les jours de la semaine auxquels l'heure mentionnée ci-dessus se réfère puis appuyez sur E.

Choisissez alors ETAT>ACCES REFUSE, puis appuyez sur E. La nouvelle Ligne de Plage Horaire est enregistrée. L'affichage fait réapparaître NOUVELLE HEURE, appuyez sur E si vous voulez enregistrer davantage de Lignes de Contrôle Horaire. Si vous ne voulez pas le faire, appuyez sur Q - on vous demandera si les JOURS FERIES doivent être inclus dans ce GROUPE horaire.

Indication supplémentaire

Notez qu'il n'est pas toujours nécessaire de programmer les Lignes de Contrôle Horaire par paire. Par exemple, vous voulez que l'accès soit permis de 9H00 à 17H00 tous les jours, excepté pendant les week-ends où l'accès est permis jusqu'à midi. Ceci peut être programmé avec trois Lignes de Contrôle Horaire:

09:00:00	1234567	ACCES LIBRE
17:00:00	12345	ACCES REFUSE
12:00:00	67	ACCES REFUSE

Changer ou effacer une ligne de contrôle horaire

1. Commencer la programmation

Chemin

MENU PRINCIPAL
GROUPES HORAIRES
PROGRAMMATION

(choisir le groupe horaire que vous voulez, appuyez sur E)

2. Choisir la Ligne de Contrôle Horaire

L'affichage indique une certaine heure de la journée; c'est la première Ligne de ce groupe. Vous pouvez utiliser les flèches $\vee \wedge > <$ pour parcourir le tableau des Lignes de Contrôle Horaire jusqu'à ce que l'affichage indique une partie de la Ligne que vous désirez changer. Appuyez sur E pour indiquer que vous avez trouvé la Ligne et que vous êtes prêt à la changer. L'affichage est modifié, par exemple:

HEURE
HEURE>10:00:00

Ceci indique que vous pouvez changer cette plage horaire.

3. Changer les paramètres

Appuyez sur E si vous ne voulez pas changer l'heure. Si vous voulez la changer, utilisez les flèches $> <$ pour déplacer le curseur, puis utilisez les touches numériques pour modifier les chiffres voulus. Appuyez sur E quand l'heure désirée apparaît.

L'affichage fait apparaître le(s) jour(s) de la semaine propre à cette ligne. Si vous voulez annuler une des journées, positionner le curseur sous cette journée-là et tapez 0: ce sera alors annulé. Par exemple, une Ligne de Contrôle Horaire pour chaque jour de la semaine affichera "1234567"; si vous voulez seulement annuler le mercredi, changer l'affichage pour qu'il fasse apparaître: " 1204567 ". Si vous voulez effacer la Ligne entière, remplacez chaque jour par un 0. Si vous voulez ajouter un jour, placez-le à la fin de la ligne déjà affichée. Appuyez sur E quand l'affichage fait finalement apparaître les jours de la semaine que vous désirez.

L'affichage fait apparaître l'action. Vous pouvez choisir une action différente (utilisez les flèches^v pour appuyer sur E pour accepter (si vous avez annulé tous les jours, peu importe l'action - appuyez sur E).

4. Terminer la programmation

L'affichage fait apparaître soit l'heure d'une autre Ligne de Plage Horaire, soit: NOUVELLE HEURE. Si vous voulez ajouter, changer, ou effacer davantage de Lignes, utilisez les flèches v^ pour choisir la Ligne requise, puis procédez selon les indications mentionnées ci-dessus.

Quand vous avez fini d'ajouter, changer, effacer, appuyez sur Q; vous aurez ensuite les JOURS FERIÉS. Si vous ne voulez pas changer les données actuelles, appuyez sur E, ou utilisez les flèches v^ puis appuyez sur E. Vous avez alors terminé la programmation.

Groupes horaires: forçage

Cette fonction vous permet de forcer les programmes de groupes horaires. C'est utile si, par exemple, un groupe de personnes qui ne travaille pas d'habitude pendant le week-end doit venir pour terminer un travail urgent. Plutôt que de re-programmer tous les badges du groupe, vous décidez que ce groupe aura LIBRE accès. Il y a deux façons de forcer les groupes horaires:

**A partir du KD1
En utilisant un badge de forçage**

A partir du KD1

Chemin	MENU PRINCIPAL GROUPES HORAIRES FORÇAGE (choisir le groupe horaire, appuyez sur E) (choisir PROGRAMME, ACCES REFUSE, ACCES LIBRE, PROGRAMME/REFUSE, ou PROGRAMME/LIBRE appuyez sur E)
--------	---

Glossaire

Programmé

C'est la valeur par défaut. Ceci signifie que le groupe horaire choisi est programmé; c'est-à-dire que les personnes affiliées à ce groupe seront autorisées ou non à entrer selon les heures et jours fixés par la programmation de celui-ci.

Refusé

Cela signifie que toutes les personnes affiliées au groupe horaire choisi n'auront pas le droit d'entrer, quelques soient les données fixées pendant la programmation du groupe de celui-ci.

Libre

Cela signifie que toutes les personnes affiliées à la zone horaire choisie auront la permission d'entrer, quelques soient les données fixées pendant la programmation de la plage horaire.

Programmé/Refusé

L'accès sera refusé (s'il ne l'était pas déjà). Quand la prochaine ligne de contrôle horaire refusé apparaîtra, elle sera ignorée. Vous pouvez ainsi activer une fonction avant l'heure programmée.

Programmé/Libre

L'accès deviendra libre (s'il ne l'était pas déjà). Quand la prochaine ligne de contrôle horaire libre apparaîtra, elle sera ignorée. Vous pouvez ainsi activer une fonction avant l'heure programmée.

En utilisant un badge de forçage

D'abord il faut valider un badge pour cette fonction:

Chemin	MENU PRINCIPAL GROUPES HORAIRES BADGE DE FORCAGE (Sélectionner le groupe horaire) (Sélectionner VALIDATION BADGE ou CODE) Entrez numéro
--------	--

Groupes horaires – les jours fériés

Est considéré comme jour férié toute journée pendant laquelle l'accès n'est permis à aucun employé, quelque soit les plages horaires affectées (voir PROGRAMMATION PLAGES HORAIRES). Vous pouvez définir jusqu'à 50 jours fériés. A la fin de la journée programmée, la date est effacée de la mémoire.

Cette fonction "jours fériés" peut aussi être associée aux sorties relais. Celles-ci peuvent être activées par des plages horaires dépendantes ou non de la fonction jours fériés.

Note

Pendant les jours fériés, les personnes qui ont le droit d'entrer sont toujours soumises aux règles des plages horaires qui s'appliquent à ce jour de la semaine. Par exemple, si une personne n'a PAS le droit d'entrer le dimanche mais A LE DROIT d'entrer pendant les jours fériés : même si ce jour férié est un dimanche, elle n'aura pas le droit d'accès. Une personne n'aura le droit d'entrer que si elle est affiliée à un groupe horaire qui inclut les jours fériés. Il existe aussi l'option "seulement les jours fériés", dans ce cas les personnes autorisées n'auront accès que ces jours là.

1. Comment commencer la programmation

Chemin:	MENU PRINCIPAL HORLOGE (choisir JOURS FERIES, appuyez sur E)
---------	--

2. Comment ajouter une nouvelle date

Si l'affichage fait apparaître: AJOUTER J. FERIES, aucun jour n'est programmé à ce moment-là (les jours fériés sont effacés de la mémoire une fois qu'ils sont dépassés).

Si l'affichage fait apparaître une date, c'est une des dates existantes qui ont été programmées. Continuez à appuyer sur la flèche √ jusqu'à ce que l'affichage fasse apparaître AJOUTER J. FERIES, puis appuyez sur E.

Vous pouvez alors enregistrer une nouvelle date : JJ/MM ou MM/JJ (cela dépend de la sélection du FORMAT DATE: voir HORLOGE). Enregistrez quatre chiffres. Quand la date désirée apparaît, appuyez sur E.

L'affichage fait encore apparaître des jours fériés que vous avez enregistrés: utilisez la flèche ∨ pour arriver à: AJOUTER J. FERIÉS si vous voulez enregistrer une autre date, ou utilisez Q pour quitter.

3. Comment effacer une date

Utilisez la flèche ∨ jusqu'à ce que la date voulue soit affichée. Appuyez sur E, puis enregistrez quatre 0 pour remplacer cette date. Appuyez de nouveau sur E et la date sera effacée. Appuyez sur Q si vous avez fini ou utilisez les flèches ∨∧ pour choisir une autre date à effacer.

Horloge

Application

Les paramètres suivants peuvent être enregistrés dans le menu horloge:

HEURE
DATE
FORMAT DATE
HEURE D'ETE
HEURE D'HIVER
JOURS FERIÉS

Il est important que l'heure et la date exactes soient fixées dans l'UCA.

- L'heure et la date sont enregistrées comme faisant partie de chaque événement
- l'heure et le jour de la semaine sont utilisés pour les groupes horaires et les sorties relais (le système de contrôle calcule le jour de la semaine actuel en fonction de la date).

Programmation de l'horloge

Chemin	MENU PRINCIPAL HORLOGE (choisir l'élément à programmer, appuyez sur E) (enregistrer les paramètres corrects - voir ci-dessous - appuyez sur E)
--------	---

Enregistrement des paramètres

Notez les conditions suivantes requises pour enregistrer les paramètres.

Heure

Vous devez enregistrer l'heure selon un format de 24 heures; c'est à dire, par exemple 4:00 et 16:00 (bien que vous n'enregistriez pas les deux points - le curseur saute les deux points quand vous avez enregistré le second chiffre de l'heure). Pour obtenir une heure exacte, quand vous appuyez sur E, les secondes sont initialisées.

Date

Notez que le format utilisé pour la date peut être soit jour/mois/année ou mois/jour/année. Quand vous enregistrez la date, la ligne du haut de l'affichage fait apparaître le format actuel requis.

Format date

Il n'y a pas de paramètres à enregistrer, choisissez juste JJ-MM ou MM-JJ en utilisant les flèches - ∧∨.

Heure d'été

Enregistrez la date (MM-JJ ou JJ-MM selon le choix fixé dans le FORMAT DATE). L'horloge avancera d'une heure à 1H00 (l'horloge marquera donc 2H00) à la date spécifiée. Toute programmation de relais et de groupe horaire avec actions programmées entre ces deux horaires se passeront simultanément.

Heure d'hiver

Enregistrez la date (MM-JJ ou JJ-MM selon le choix opéré dans le FORMAT DATE). Le cadran horaire retardera d'une heure à 2H00 (l'horloge marquera donc 1H00) à la date spécifiée. Toute programmation de relais et de groupe horaire avec actions programmées entre ces deux horaires sera donc activée deux fois.

ATTENTION: Pensez à reprogrammer tous les ans ces 2 dates car il y a une RAZ automatique après passage de l'heure.

Jours fériés

Les jours fériés sont associés aux GROUPES HORAIRES, SORTIES RELAIS ET MODES D'ACCES. Une fois que vous avez établi les dates pour les jours fériés, vous pouvez sélectionner si l'option est activée tous les jours, seulement les jours fériés ou jamais les jours fériés.

Comment ajouter un nouveau jour férié

Si l'affichage fait apparaître: AJOUTER J. FERIAES, aucun jour n'est programmé à ce moment-là (les jours fériés sont effacés de la mémoire une fois qu'ils sont dépassés).

Si l'affichage fait apparaître une date, c'est une des dates existantes qui a été programmée. Appuyer sur la flèche √ jusqu'à ce que l'affichage fasse apparaître AJOUTER J. FERIAES, puis appuyez sur E.

Vous pouvez alors enregistrer une nouvelle date : JJ/MM ou MM/JJ (cela dépend de la sélection du FORMAT DATE: voir HORLOGE). Enregistrez quatre chiffres. Quand la date désirée apparaît, appuyez sur E.

L'affichage fait encore apparaître des jours fériés que vous avez enregistrés: utilisez la flèche √ pour arriver à: AJOUTER J. FERIAES si vous voulez enregistrer une autre date, ou utilisez Q pour quitter.

Comment effacer un jour férié

Utilisez la flèche √ jusqu'à ce que la date voulue soit affichée. Appuyez sur E, puis enregistrez quatre 0 pour remplacer cette date. Appuyez de nouveau sur E et la date sera effacée. Appuyez sur Q si vous avez fini ou utilisez les flèches √∧ pour choisir une autre date à effacer.

Imprimante

Afin d'installer votre système de contrôle en harmonie avec votre imprimante, consultez le chapitre COMMUNICATIONS.

Pour déterminer la signification des messages sur l'imprimante, voir l'appendice 3.

Pour éviter l'impression de certains messages, voir le chapitre MESSAGES.

Pour savoir comment ajouter une imprimante à votre système, voir MANUEL DE L'INSTALLATEUR.

Pour obtenir un listing des informations contenues dans l'UCA, voir LISTINGS.

Invalidier des badges et des codes seuls

Application

Il existe deux façons d'invalider des badges: individuellement ou en bloc.

Comment invalider un seul badge (ou code seul)

Chemin MENU PRINCIPAL
INVALIDATION
INVALIDER BADGE (OU INVALIDER CODE)
(enregistrez le numéro de badge, appuyez sur E)
(choisir un numéro de porte si demandé)

Si le badge est valide pour les deux portes, on vous demandera QUELLE PORTE? Si vous obtenez le message BADGE INCONNU, le badge n'est valide dans aucune porte.

Si vous n'êtes pas sûr du numéro du badge, utilisez la fonction MODIFIE (qui fait partie de la fonction VALIDATION) pour vérifier le nom etc. avant d'utiliser la fonction d'invalidation.

Comment invalider provisoirement un seul badge

Si vous voulez invalider un badge pour un petit moment seulement, vous pouvez le faire sans devoir ré-enregistrer tous les paramètres. Utilisez VALIDATION DE BADGE pour remettre la tempo de validité à 0. Ne pas oublier auparavant de mettre la tempo validité en service voir SPECIFICATIONS.

Comment invalider des badges en bloc

Chemin MENU PRINCIPAL
INVALIDATION
INVALIDER BLOC
(enregistrez le premier numéro, appuyez sur E)
(enregistrez le dernier numéro, appuyez sur E)

Cette fonction vous permet d'invalider une série de badges du premier au dernier numéro. Notez que cette fonction invalide toujours les badges pour les deux portes.

Comment invalider tous les badges

Utilisez le chapitre EFFACER BADGES dans le menu RESETS

Langue

Chemin MENU PRINCIPAL
CONFIG. UCA
LANGUE
(choisir la langue requise et appuyez sur E)

Valeur par défaut

ANGLAIS

Application

Cette option vous permet de choisir la langue utilisée pour les messages qui apparaissent sur l'écran du KD1. La même langue sera aussi utilisée pour les messages envoyés à l'imprimante.

Remarque

Vous pouvez choisir la langue que vous désirez sans que cela n'ait d'effet sur quoique ce soit dans le système.

Listings

Application

Si vous avez raccordé une imprimante, vous pouvez demander au système de contrôle de faire un rapport sur chaque fonction de programmation avec leurs caractéristiques présentes.

C'est une procédure entièrement indépendante de la communication continue de messages. Mais évidemment, quand vous voulez obtenir un rapport sur les caractéristiques du programme, l'impression des messages habituels est temporairement suspendue et reprendra sans perte d'information.

Comment obtenir un listing

Vérifiez que l'imprimante est en service et qu'elle est prête à fonctionner avant de sélectionner le listing désiré.

Chemin MENU PRINCIPAL
 LISTINGS
(choisir l'option voulue, appuyez sur E)

Options

CONFIGURATION. UCA
CONFIGURATION PORTES
MEMOIRE BADGES/CODES
MODES D'ACCES
SORTIES RELAIS
GROUPE HORAIRES
MESSAGES
SYSTEME

Glossaire

Configuration UCA

Listings de toute la programmation faite à l'aide des switches, de la présence ou non de la carte optionnelle E/S, du menu CONFIG.UCA, du menu HORLOGE.

Configuration Portes

Listing de toute la programmation faite à l'aide du menu CONFIG. PORTES.

Mémoire des badges et codes

Listing de tous les numéros de badges et des codes seuls mémorisés avec leurs groupes horaires, tempo de validité et noms (si besoin). Les NIP associés aux badges ne sont pas inclus. Vous pouvez seulement les voir en utilisant la fonction MODIFIER un badge.

Modes d'accès

Listing de toute la programmation faite à l'aide du menu MODES D'ACCES.

Sorties relais

Listing de toute la programmation faite à l'aide du menu SORTIES RELAIS.

Groupes horaires

Listing de toutes les lignes de contrôle horaire, groupes horaires et jours fériés - c'est à dire tout ce qui est programmé à l'aide du menu GROUPE HORAIRES.

Messages

Listing de toute la programmation faite à l'aide du menu MESSAGES y compris pour le choix des messages qui seront ou non envoyés.

Systeme

Les renseignements contenus dans ce listing ne sont utiles qu'à un technicien ou à une personne ayant les mêmes compétences.

Messages

Application

Les messages sont des informations qui apparaissent sur l'affichage du KD1 ou sur l'imprimante.

Vous ne serez peut-être pas intéressé par tous les événements. La fonction MESSAGES vous permet d'éliminer certaines catégories de messages, de manière à conserver ce qui est important pour vous.

Dans une installation à deux portes, vous pouvez effectuer des choix différents pour la porte 1 et la porte 2.

Comment mettre en service ou non les messages portes

Chemin	MENU PRINCIPAL MESSAGES (sélectionner le message à programmer entre: MESSAGES ACCES MESSAGES ALARMES MESSAGES ENTREES MESSAGES RELAIS MODES D'ACCES MESSAGES SYSTEME (choisir le(s) numéro(s) de porte(s) si demandé) (choisir la catégorie de messages à valider/invalider) (choisir EN/HORS, appuyez sur E) (choisir une autre catégorie de message à valider/invalider ou appuyez sur Q pour sortir)
--------	---

Catégories de messages de portes

Les catégories de messages suivants peuvent être invalidées

(Voir glossaire pour explications):

Messages accès

ACCES AUTORISE
BADGE INCONNU
INCONNU POUR PTE.
BADGE PERIME
HORS GR. HORAIRE
APB FORCE
PAS DE NIP
FAUX CODE
4EME FAUX CODE
SAS FORCE
DEVERR. HORS
BADGE FORÇ.EN
BADGE FORÇ.HORS

Messages alarmes

TOUTES ALARMES
ERREUR LECTURE
AL. CONTRAINTE
PORTE OUVERTE
PORTE FORCEE
PRE-ALARME PORTE
ALARME PORTE
BP SORTIE EN
BP SORTIE HORS
PLAQ.LECT. ENLEV
PLAQ.LECT. REMIS
AP. LECTEUR
LECTEUR REMIS

Messages entrées

TOUTES ENTREES
ENTREE INDIVID.

Messages relais

TOUS RELAIS
RELAIS INDIV.

Messages modes d'accès

CODE SEUL
BADGE + NIP

Messages système

TOUS MESSAGES
HEURE D'ETE
HEURE D'HIVER
CARTE E/S ENLEV.
CARTE E/S REMIS
UCA REMIS SERVICE

Note: Pour les messages d'entrées et relais il faut sélectionner le numéro de relais ou entrée, après si vous voulez le message EN ou HORS et après si activé ou désactivé. Pour les catégories de messages qui ont l'option "tous messages" (alarmes, entrées, relais, système) vous devez mettre tous les messages en service pour que la sélection de messages individuelles soit applicable.

Valeur par défaut

Toutes les catégories de messages de porte sont en service.

Glossaire des messages portes

Accès autorisé

Ceci signifie que l'accès était valide et qu'il a été autorisé : avec Badge seul, Badge + NIP ou Code seul. Si ce message est hors service, vous ne verrez pas le numéro ou le nom. Vous ne serez pas non plus informé du fait qu'un accès a été autorisé. Mais vous VERREZ les messages de porte ouverte/ fermée si vous ne les avez pas mis hors service.

Badge inconnu

Le badge ou le code seul ne sont pas dans la mémoire de l'UCA.

Inconnu pour porte

Le badge ou le code seul sont dans la mémoire de l'UCA, mais ne sont pas valides dans cette porte.

Badge périmé

Le badge ou le code seul sont périmés - ceci peut être dû au fait qu'il a été programmé comme badge ou code périmé, ou pour le badge, parce qu'il a été tapé trop de NIP incorrects.

Hors gr. horaire

Le groupe horaire pour le badge ou le code NIP est actuellement "refusé".

APB forcé

Le badge ou le code NIP est déjà entré ou sorti (anti pass-back réel) ou est encore en anti pass-back temporisé.

Pas de NIP

L'option badge + NIP est actuellement "En", et le badge a été entré sans NIP (ou un NIP incomplet).

Faux code

L'option badge + NIP est actuellement "En", et le badge a été entré avec un NIP incorrect (un NIP sous-contrainte ne provoquera pas un message de faux code).

4ème faux NIP

L'option badge + NIP est actuellement "en", et le badge a été entré quatre fois avec un faux code (un NIP sous-contrainte ne provoquera pas une alarme faux code). Le badge est maintenant périmé et doit être re-validé.

SAS forcé

L'effet SAS est actuellement "en", et le badge a été utilisé sur une porte pendant que l'autre était encore ouverte.

Déverr. hors

La gâche électrique a été déverrouillée (en utilisant l'option de contrôle dans le menu relais).

Badge de forçage en/hors

Un badge de forçage ou un code de forçage a été utilisé et a activé ou désactivé quelque chose.

Erreur lecture

Le badge ne peut pas être autorisé, du fait d'un mauvais passage.

Alarme sous contrainte

Elle se déclenche lorsqu'on utilise un NIP ou un code incrémenté de 1, qu'il s'agisse de l'utilisation d'un Badge+NIP ou d'un code seul.

Ce n'est pas toujours indispensable de savoir si la porte a été ouverte ou fermée. Cette fonction invalide les messages ouverture ou fermeture.

Porte ouverte

Il n'est pas normalement nécessaire de savoir que la porte a été ouverte et fermée lors d'un accès valide. Cette fonction invalide ces deux messages.

Porte forcée

Dans certaines installations, on peut sortir en tournant la poignée de la porte. Ceci crée un message "porte forcée". Pour éviter ceci, il faut installer un bouton poussoir de sortie. Ou alors, vous pouvez invalider le message "porte forcée". Ceci invalide automatiquement le message "porte fermée".

Pré-alarme et alarme porte

Une pré-alarme porte est initialisée quand la porte est restée ouverte plus longtemps que la durée pré-programmée. Une alarme porte est initialisée quand la porte est restée ouverte plus longtemps que la durée pré-programmée. Invalidez ces deux messages si cette information ne vous est pas utile. Ceci n'invalidera pas le message "porte fermée" après alarme.

Bouton poussoir de sortie

Si un bouton poussoir de sortie a été installé et que l'on appuie sur celui-ci un message est créé. Un autre message est créé quand vous relâchez le bouton. Avoir deux messages peut sembler inutile, mais parfois le bouton de sortie est remplacé par un interrupteur pour permettre l'accès pendant de plus longues périodes. Il est alors très utile de savoir quand l'interrupteur fonctionne ou non.

Plaque lecteur enlevée et remise

Ceci concerne la plaque de circuit des lecteurs sur l'UCA qui possède tous les connecteurs. Si vous avez ce message c'est que le circuit est en panne ou enlevé.

Autoprotection lecteur

Ceci concerne les lecteurs. Si vous avez ce message c'est qu'un câble du lecteur est mal connecté ou le lecteur est déconnecté. Ces messages ne peuvent être mis hors service.

Entrée En et Hors

Chaque entrée génère un message pour: EN (circuit fermé) et HORS (circuit ouvert). Cette catégorie comprend ces deux messages pour toutes les entrées.

Relais En et Hors

Le relais spécifique est En ou Hors suite à un passage d'une ligne de contrôle horaire. Si le relais passe En ou Hors pour une autre raison, le message qui apparaît n'est pas un message de relais.

Code seul ou Badge + NIP

Ce mode d'accès spécifique a été mis en service par une ligne de contrôle horaire. Si le mode d'accès passe En ou Hors pour une autre raison, le message qui apparaît n'est pas un message de modes d'accès.

Heure d'été et heure d'hiver

Le temps a augmenté ou diminué d'une heure. Ces messages fonctionnent normalement une fois par an, et donc, pouvoir les mettre hors service présente peu d'intérêt.

Carte E/S enlevée et remise

Il est peu probable que ces messages apparaissent lors de l'utilisation normale du système. Si une carte d'entrées/sorties est installée, le fait de la brancher et la débrancher provoquera ces messages.

UCA remise en service

Si l'unité n'est pas alimentée, ce message apparaît quand le secteur est rétabli. Ce message apparaît aussi après certains types de RESET et quand vous sortez de la fonction TESTS.

Modifier un badge

Pour changer tous les renseignements qui se rapportent à un badge (ou à un Code Seul) qui est déjà valide, utilisez l'option VALIDATION DE BADGE. Quand vous enregistrez le numéro du badge, appuyez sur E, la ligne du haut affichera MODIFIE. Vous pouvez alors changer ou accepter toutes les informations se rapportant à ce badge. Notez que la sélection faite dans le menu SPECIFICATIONS n'a aucun effet dans ce cas-là - tous les renseignements possibles se rapportant à ce badge apparaîtront.

Noms

Application

Si vous décidez d'utiliser des noms, le nombre maximum de badges valides pour l'UCA est de 4000. Notez que la capacité de mémoire n'est PAS également répartie entre les portes: c'est-à-dire, 4000 badges ne signifient pas 2000 badges par porte. Chacun des 4000 badges peut être validé pour la porte 1 ou 2 ou pour les deux à la fois.

Si vous décidez de ne pas utiliser de noms, le nombre maximum de badges valides à n'importe quel moment dans l'UCA est de 10000.

Remarque :

Lorsque vous mettez hors service la fonction AVEC NOM, tous les badges en mémoire sont effacés car la mémoire doit être réorganisée pour pouvoir enregistrer d'autres badges.

Comment mettre l'option noms hors service

Chemin	MENU PRINCIPAL CONFIG.UCA OPTIONS MEMOIRE BADGE ET NOM? (choisir "SANS NOM", appuyez sur E)
--------	---

Comment mettre l'option avec noms en service

Chemin	MENU PRINCIPAL CONFIG. UCA OPTIONS MEMOIRE BADGE ET NOM? (choisir "AVEC NOM", appuyez sur E)
--------	--

Valeur par défaut

"SANS NOM"

Options mémoire

Vous pouvez partitionner la mémoire du système 2 et 4 en quantité de:

- Badges
- Evénements
- Lignes de contrôle horaire

De plus, vous pouvez aussi choisir entre des badges sans nom et des badges avec nom. Il est également possible de définir le nombre de caractères par nom. Depuis juin 1995 vous pouvez aussi valider les badges par date à travers "Options validité". Cette nouvelle fonction vous permet de sélectionner des heures et dates de commencement et fin de la validité pour chaque badge. Le commencement peut être dans les 30 prochaines années. La fin doit être un an maximum après la date de commencement.

Attention - Pour utiliser la fonction "Options validité" il faut mettre en service l'option "Tempo validité" dans le sous menu "Specifications" du menu "Configuration UCA". En validant un badge on vous demandera la date et l'heure de commencement et de fin. Il faut noter que quand vous sélectionnez "Expiration par date" ceci réduit la capacité de mémoire des badges d'environ 35% et efface tous les badges existants dans la mémoire.

Chemin

Configuration UCA --- Options mémoire ---- Badge et nom? ----- Avec nom
----- Sans nom
--- Options validité ----- Expiration normale
----- Expiration par date
--- Nb. de lignes de contrôle horaire
Nb. d'événements
Nb. de badges

Lorsque vous accédez à l'une de ces trois options, vous avez sur l'affichage la valeur courante. Vous pouvez, soit, augmenter ou diminuer le nombre en tapant directement le nouveau nombre ou en utilisant les flèches ^ et v. Pour voir le maximum possible inscrire des 0 par dessus le chiffre affiché, ensuite appuyez sur la touche flèche "v".

Vous devez faire attention au fait que ces valeurs font partie de la même mémoire, et que par conséquent, le fait d'en augmenter ou diminuer une influe sur les deux autres.

Lignes de contrôle horaire

Si vous augmentez le nombre de lignes de contrôle horaire, le nombre d'événements à mémoriser diminue automatiquement. S'il ne reste plus qu'un événement possible à mémoriser, augmentez le nombre de lignes de contrôle horaire, alors, le nombre de badge à valider diminue automatiquement. Si vous diminuez le nombre de lignes de contrôle horaire, le nombre d'événements en mémoire augmente automatiquement.

Dans les deux cas, toutes les lignes de contrôle horaire, événements et badges sont effacés de la mémoire. Même si vous ne changez pas le chiffre affiché, appuyez sur "E" ce qui effacera le contenu des trois options de mémoire. Appuyez sur la touche "Q" si vous voulez simplement voir le chiffre sans le changer.

Evénements

Si vous augmentez le nombre d'événements, le nombre de badges diminue automatiquement. Si vous voulez plus d'événements, vous devez diminuer le nombre de lignes de contrôle horaire. Si vous diminuez le nombre d'événements, le nombre de badges augmente automatiquement.

Dans les deux cas, tous les événements et badges sont effacés de la mémoire. Même si vous ne changez pas le chiffre affiché, appuyez sur "E", ce qui effacera le contenu des deux options de mémoire. Appuyez sur "Q" si vous voulez simplement voir le chiffre sans faire de changement.

Badges

Si vous augmentez le nombre de badges, le nombre d'événements en mémoire diminue automatiquement. Si vous voulez plus de badges, vous devez diminuer le nombre de lignes de contrôle horaire. Si vous diminuez le nombre de badges, le nombre d'événements augmente automatiquement.

Dans les deux cas, tous les événements et badges sont effacés de la mémoire.

Même si vous ne changez pas le chiffre affiché, appuyez sur "E", ce qui effacera le contenu des deux options de mémoire. Appuyez sur "Q" si vous voulez simplement voir le chiffre sans faire de changement.

Comment changer la taille des options

Si vous devez par obligation changer la taille d'une de ces options, le meilleur moyen de bien utiliser cette facilité est le suivant:

1. Décidez du nombre de lignes de contrôle horaire (ajouter un pourcentage en réserve).
2. Choisissez entre badge sans nom et badge avec nom (utile si vous avez une imprimante). Décidez du nombre de caractères par nom sachant que ce nombre sera le même pour tous les noms.
3. Décidez du nombre de badges (Nb. de détenteurs de badges plus pourcentage en réserve)
4. Regardez si le nombre d'événements résultant vous convient.

Calculs

Afin de vous aider à mieux calculer vos besoins, les tableaux ci-dessous vous montrent les valeurs par défaut et maximales.

Système 2 : Expiration normale

	Par défaut	Maxi autonome	Maxi UGSv-8	Maxi UG2000
LCH	496	496	496	Non
Evénements	1000	1	100	Non
Badges	10666	11465	11386	Non

Système 2 : Expiration par date

	Par défaut	Maxi autonome	Maxi UGSv-8	Maxi UG2000
LCH	496	496	496	496
Evénements	1000	1	100	1000
Badges	7110	7643	7590	5910

Système 4 : Expiration normale

	Par défaut	Maxi autonome	Maxi UGSv-8	Maxi UG2000
LCH	496	496	496	Non
Evénements	1000	1	100	Non
Badges	8204	8819	8758	Non

Système 4 : Expiration par date

	Par défaut	Maxi autonome	Maxi UGSv-8	Maxi UG2000
LCH	496	496	496	496
Evénements	1000	1	100	1000
Badges	6271	6741	6694	4620

Attention : Si vous équipez vos UCA avec l'extension de mémoire, les événements augmentent jusqu'à 3000 (Système 2 et 4) et la capacité de badges avec logiciel devient de 32000 pour les Systèmes 2 et 29000 pour le Système 4 et en autonome, pour le Système 2 : 49978 et pour le Système 4 : 38444.

Il faut noter que les Uca doivent être équipées avec des Eproms version 4 pour fonctionner avec Ultragard 2000.

Quitter

Application

Quand vous avez fini de programmer l'ensemble du système, vous devez utiliser la fonction QUITTER. Ainsi, seule une personne qui connaît le code secret peut modifier le programme. Si vous oubliez d'utiliser la fonction QUITTER, vous quitterez le mode programmation automatiquement après dix minutes.

Chemin MENU PRINCIPAL
(choisir QUITTER, appuyez sur E)

Reset

Application

Ces remises à zéro vous permettent d'éliminer toutes ou une partie des informations contenues dans le Système 2 ou 4. Ces remises à zéro sont impératives à la mise en service.

Chemin MENU PRINCIPAL
RESET
(choisir le type de remise à zéro voulu, appuyez sur E)

Types de resets

RESET MICRO
EFFACER BADGES
EFFACER EVEN.
RESET PARAMETRES
RESET SYSTEME

Effacer badges

Ceci se réfère à tous les badges (et codes seuls) ainsi qu'aux paramètres tels que NIP, noms etc.

Effacer événements

Ceci se réfère à la mémoire. Ce sont les événements qui ont eu lieu. Une fois transmis, ils sont automatiquement effacés. Cette fonction RESET élimine les informations non transmises. Par exemple, si l'imprimante n'avait plus de papier, les messages ont été mémorisés. Tous les événements sont envoyés à l'imprimante au rétablissement - ce qui pourrait représenter une importante quantité d'informations et vous pourriez décider que vous n'en voulez pas. Vous pourriez alors utiliser cette fonction pour libérer la mémoire.

Reset des paramètres

Ceci se réfère à toutes les fonctions programmables de l'UCA, par exemple, l'heure de déverrouillage, l'utilisation d'un Badge + NIP ou non, les messages mis hors service, etc. Si vous faites cette remise à zéro, TOUS les paramètres retourneront à leur état initial par défaut. La seule fonction qui n'est pas touchée par cette remise à zéro est l'horloge et le calendrier.

Reset Micro

Nos programmeurs ont laissé cette fonction parce qu'elle était utile pour les tests - mais vous ne devriez jamais en avoir besoin. Vous ne pouvez causer aucun problème en utilisant cette fonction, excepté que pendant l'exécution de la remise à zéro, les fonctions du Système sont suspendues.

Reset du système

Cette opération regroupe les quatre remises à zéro décrites ci-dessus.

Sorties relais

Application

Quatre sorties relais sont disponibles sur l'unité Système 2 de base:

SORTIE RELAIS 1 est la sortie relais de déverrouillage pour la Porte 1

SORTIE RELAIS 2 est la sortie relais de déverrouillage pour la Porte 2 ou est une sortie à programmer dans une installation à une porte, 2 lecteurs.

SORTIE RELAIS 3 est LIBRE (PROGRAMMABLE)

SORTIE RELAIS 4 est LIBRE (PROGRAMMABLE)

Vous pouvez donc constater que vous pouvez avoir 2 ou 3 sorties relais libres. Vous pouvez ajouter 8 sorties relais supplémentaires par une carte optionnelle entrées/sorties (ceci ajoute aussi 8 entrées). Vous obtenez donc un total de 10 ou 11 relais de sortie disponibles. Chaque relais possède un inverseur Commun Repos Travail.

Les options dans le menu sont: SORTIES RELAIS, PROGRAMMATION, FORÇAGE, JOURS FERIES, TEMPS D'IMPULSION et BADGE DE FORCAGE.

Programmation

La fonction programmation vous permet de programmer les relais libres seulement. Chaque relais peut être programmé pour être activé pour l'une de ces raisons:

- Changement d'état d'une entrée spécifique associé à un événement type
- Indication d'alarme
- A certains moments de la journée

Bien que vous ne puissiez pas programmer le relais de déverrouillage, vous pouvez lui associer un autre relais en parallèle ou en série en le programmant. Par exemple, pour déverrouiller une porte de 8H00 du matin à 17H00.

Forçage

Vous pouvez verrouiller ou déverrouiller les relais en utilisant la fonction FORÇAGE. Ceci inclut le relais de gâche électrique. De cette façon vous pouvez empêcher l'entrée, ou laisser libre accès en verrouillant le relais (prêtez attention au cycle spécifique de la gâche électrique, certaines ne doivent pas rester activées trop longtemps.)

Jours fériés

Il est maintenant possible d'inclure les jours fériés dans la programmation des relais. Quelque soit sa fonction n'importe quel relais peut être activé tous les jours, seulement les jours fériés ou sauf les jours fériés.

Temps d'impulsion

Il est possible de programmer le temps pendant lequel un relais reste activé.

Badge de forçage

Il est possible de programmer un badge qui activera et désactivera un relais.

Comment programmer une sortie relais

Chemin MENU PRINCIPAL
 SORTIES RELAIS
 PROGRAMMATION
 (choisir un numéro de sortie relais - hormis les
 relais de déverrouillage
 (choisir un élément parmi la liste suivante, appuyez sur E)

PRE ALARME PORTE(QUELLE PORTE?)	VOIR ALARMES
ALARME.PORTE "	
PORTE FORCEE "	
AL. CONTRAINTE "	
AL. FAUX NIP "	
AL. FAUX BADGE "	
A.P LECTEUR "	
SHUNT (QUEL PORTE)	VOIR GLOSSAIRE
NON UTILISE	(ci-dessous)
TEMPORISE	
ENTREE 12	VOIR ENTREES
.....	
ENTREE 1	

Glossaire

Non utilisé

Ceci signifie que la sortie relais ne sera, en aucun cas, alimentée (à moins que vous n'utilisiez la fonction PROGRAMMATION pour la mettre en service)

Shunt porte 1 et porte 2

Le relais sera activé comme celui de la gâche électrique ou de la ventouse pendant le temps de déverrouillage programmé. Si la porte s'ouvre avant la fin du temps de déverrouillage, ce relais ne retombera que lorsque la porte se fermera. Cette fonction existe pour qu'une personne qui est autorisée à entrer puisse le faire sans déclencher le système d'alarme. La sortie relais doit être associée aux contacts d'alarme de manière à ce que la porte semble fermée pour un système d'alarme annexe.

Temporisé

Le relais sera activé à des heures et des jours de la semaine précis. Ceci est expliqué en détails dans SORTIES RELAIS-OPERATIONS TEMPORISEES.

Par défaut

Après un RESET, la programmation des relais est par défaut:

NUMERO RELAIS	SYSTEME A UNE PORTE	SYSTEME A DEUX PORTES
1	GACHE ELECTRIQUE OU VENTOUSE	GACHE ELECTRIQUE PORTE 1/VENTOUSE
2	PRE-ALARME PORTE 1	GACHE ELECTRIQUE PORTE 2/VENTOUSE
3	ALARME PORTE 1	PRE-ALARME PORTE 1
4	SHUNT PORTE 1	PRE-ALARME PORTE 2
5 à 12	NON-UTILISES	NON-UTILISES

Comment annuler une programmation de relais

Si un relais est programmé pour être temporisé et si vous changez sa programmation à "non-utilisé", toutes les Lignes de Contrôle Horaire pour ce relais sont effacées. Si vous voulez seulement suspendre momentanément l'opération d'un relais temporisé, utilisez la fonction FORÇAGE expliquée plus loin dans ce chapitre.

Chemin	MENU PRINCIPAL SORTIES RELAIS PROGRAMMATION (choisir numéro de relais) (choisir NON-UTILISE, appuyez sur E)
--------	---

Comment connaître la programmation d'un relais

Si vous avez associé une imprimante à l'UCA, un listing vous fournira le contenu de la programmation, dans le cas contraire c'est l'afficheur du KD1 qui le fera.

Chemin	MENU PRINCIPAL SORTIES RELAIS PROGRAMMATION (choisir numéro de relais) (la programmation actuelle apparaît sur l'affichage si "TEMPORISE" apparaît, appuyez alors sur "E" et utilisez les flèches \vee/\wedge pour parcourir les Lignes de Contrôle Horaire)
--------	---

Sorties relais – forçage

Cette fonction vous permet de forcer la programmation des sorties relais. Vous pouvez le faire :

- A partir du KD1
- A partir du PC avec Ultragard
- En utilisant un badge ou un code de forçage

Comment forcer un relais a partir du KD1

Vous pouvez choisir un relais en PROGRAMME, EN ou HORS. (voir ci-dessous l'explication de ces termes):

Chemin	MENU PRINCIPAL SORTIES RELAIS FORÇAGE (choisir un numéro de relais) (choisir PROGRAMME, EN, HORS, PROGRAMME /EN ou HORS)
--------	---

Glossaire

Programmé

Ceci signifie que le relais suivra la programmation (voir PROGRAMMATION DE RELAIS).

En

Cela signifie que le relais sera activé (s'il ne l'était pas déjà). Il restera en position EN jusqu'à ce que vous le placiez sur HORS ou sur Programmé..

Quand vous le remettez en position de PROGRAMMATION:

- Si le relais est programmé pour être temporisé, il restera activé et s'arrêtera quand la prochaine Ligne de Plage Horaire HORS entrera en fonction.
- Si le relais est programmé pour suivre une entrée, ou indiquer le déclenchement d'une alarme, il sera activé ou non selon l'information donnée par l'alarme ou l'entrée .

Hors

Cela signifie que le relais ne sera plus activé (s'il ne l'était pas déjà). Il restera non activé jusqu'à ce que vous le placiez sur EN ou PROGRAMME.

Quand vous le remettez en position de PROGRAMMATION:

- Si le relais est programmé pour être TEMPORISE, il restera non activé et redeviendra activé quand la prochaine Ligne de Plage Horaire EN apparaîtra.
- Si le relais est programmé pour suivre une entrée ou pour indiquer une alarme, il sera activé ou non selon l'information communiquée par l'alarme ou par l'entrée.

Programmé/EN

Le relais sera activé (s'il ne l'était pas déjà). Il ne sera plus alimenté quand la prochaine ligne de Plage Horaire HORS apparaîtra. Vous pouvez ainsi activer une fonction plus tôt que programmé.

Programmé/HORS

Le relais ne sera plus activé (s'il ne l'était pas déjà). Il ne sera plus alimenté quand la prochaine ligne de Plage Horaire EN apparaîtra. Vous pouvez ainsi mettre une fonction hors service plus tôt que programmé.

Comment forcer un relais à partir d'un badge de forçage

D'abord vous devez valider le badge qui servira comme badge de forçage

Chemin	MENU PRINCIPAL SORTIES RELAIS BADGE DE FORÇAGE (sélectionner numéro de relais) (sélectionner quel lecteur/porte) (sélectionner VALIDER BADGE ou VALIDER CODE) (entrez le numéro)
--------	--

Après, quand vous utilisez le badge pour la première fois, il activera le relais, comme si vous aviez été au menu FORÇAGE et sélectionné EN. La prochaine fois que vous allez utiliser le badge, c'est comme si vous aviez été dans le menu FORÇAGE et sélectionné PROGRAMME - le relais pourrait donc rester activé ou désactivé, selon sa programmation actuelle.

Sorties relais – opérations temporisées

La fonction sert à activer ou non une sortie relais à certains moments de la journée. Un seul ordre de programmation est appelé LIGNE DE CONTROLE HORAIRE (LCH).

Cela comprend trois éléments:

- l'heure du jour
- le/les jour(s) de la semaine
- l'action (c'est-à-dire, EN ou HORS)

Vous pouvez programmer plusieurs lignes. La seule limite est un total combiné de 500 Lignes de Contrôle Horaire entre les Groupes Horaires d'accès et la programmation des Relais.

Important

Une seule Ligne de Contrôle Horaire donnera l'ordre au relais d'être activé. On programme habituellement les Lignes par paires - l'une pour activer le relais et l'autre pour l'arrêter.

Horaire d'été / d'hiver

Il faut faire attention à ce qui se produit lors des opérations "relais programmés" pour le changement des horaires d'été et d'hiver. Référez-vous au chapitre HORLOGE de ce manuel.

1. Commencer la programmation

Chemin: MENU PRINCIPAL
SORTIES RELAIS
PROGRAMMATION
(choisir un numéro de relais - hormis les relais de déverrouillage)
(choisir TEMPORISE, appuyez sur E)

2. Ajouter une nouvelle Ligne de contrôle Horaire

Si l'affichage fait apparaître une certaine heure du jour, cette ligne est une des lignes de contrôle horaire pour ce relais. Utilisez la flèche \vee jusqu'à ce que l'affichage indique NOUVELLE HEURE puis appuyez sur E. L'affichage devient:

NOUVELLE HEURE
HEURE > 00:00:00

Tapez l'heure à laquelle vous voulez que le relais soit activé ou non (de 0 à 24 H), puis appuyez sur E.

Enregistrez les jours de la semaine auxquels se rapporte l'heure mentionnée ci-dessus (c'est à dire, tapez 1234 pour lundi, mardi, mercredi et jeudi) appuyez sur E.

Choisissez alors si le relais doit être activé ou non puis appuyez sur E. La nouvelle ligne de contrôle horaire est mémorisée. L'affichage indique NOUVELLE HEURE : appuyez sur E pour enregistrer une autre Ligne de Contrôle Horaire ou sur Q pour sortir.

Notez qu'il n'est pas toujours nécessaire de programmer les lignes de contrôle horaire par paire. Par exemple, vous pouvez vouloir faire fonctionner l'installation à 9H00 du matin tous les jours et l'arrêter à 17H00 sauf pendant le week-end où on doit l'arrêter à midi. Ceci peut être programmé avec trois lignes de contrôle horaire:

HEURE	JOURS	ETAT
09:00:00	1234567	EN
17:00:00	12345	HORS
12:00:00	67	HORS

3. Changer ou effacer une Ligne de Contrôle Horaire

3.1. Commencer la programmation

Chemin: MENU PRINCIPAL
SORTIES RELAIS
PROGRAMMATION
(choisir un numéro de relais - hormis les relais de déverrouillage)
(choisir TEMPORISE, appuyez sur E)

3.2. Choisir la ligne de Contrôle Horaire

L'affichage fait alors apparaître une certaine heure de la journée; c'est la première ligne de contrôle horaire pour ce relais. Vous pouvez utiliser les flèches, $\vee \wedge > <$, pour parcourir l'ensemble des lignes jusqu'à ce que l'affichage indique la partie de la Ligne que vous voulez modifier. Appuyez sur E pour indiquer que vous avez trouvé la ligne de contrôle horaire et que vous êtes prêt à la changer.

L'affichage indique par exemple:

EDITION	HEURE
HEURE>	10:00:00.

Ceci indique que vous pouvez changer l'heure de la Ligne

3.3. Changement des données

Appuyez sur E si vous ne voulez rien changer. Si vous voulez changer l'heure, utilisez les flèches $> <$ pour déplacer le curseur puis utilisez les touches numériques pour changer les chiffres. Appuyez sur E quand l'heure désirée est affichée.

L'affichage fait apparaître le(s) jour(s) de la semaine pour la ligne de contrôle horaire. Si vous voulez annuler un des jours, positionnez le curseur sous ce jour-là et tapez 0; cette journée sera annulée. Par exemple, une ligne de contrôle horaire pour chaque jour de la semaine fera apparaître "1234567"; si vous voulez annuler la Ligne pour mercredi, changez l'affichage pour faire apparaître "1204567". Si vous voulez effacer la Ligne entièrement, remplacez CHAQUE jour par un 0. Si vous désirez ajouter un jour, ajoutez-le à la fin des jours déjà inscrits à l'écran (l'ordre n'est pas important). Appuyez sur E quand l'affichage fait finalement apparaître les jours de la semaine que vous désirez.

L'affichage indique maintenant l'action. Vous pouvez choisir une action différente (utilisez les flèches $\vee \wedge$) ou appuyez sur E pour accepter (si vous avez annulé tous les jours, alors le type d'action n'a pas plus d'importance. Appuyez seulement sur E).

3.4. Fin de la programmation

L'affichage fait apparaître soit l'heure d'une autre ligne de contrôle horaire, soit: NOUVELLE HEURE. Si vous voulez ajouter, changer ou effacer davantage de Lignes, utilisez les flèches $\vee \wedge$ pour choisir la Ligne désirée, puis procédez comme ci-dessus.

Si vous avez fini d'ajouter/changer/effacer, appuyez sur Q. Vous avez alors complété la programmation.

Sorties relais - jours fériés

Si vous sélectionnez cette option les relais peuvent être activés tous les jours fériés, seulement les jours fériés ou sauf les jours fériés. Vous pouvez définir jusqu'à 50 jours fériés. A la fin de la journée programmée, la date est effacée de la mémoire.

Cette fonction "jours fériés" peut aussi être associée aux groupes horaires. Ceux-ci peuvent être activés par des plages horaires dépendantes ou non de la fonction jours fériés.

1. Comment commencer la programmation

Chemin	MENU PRINCIPAL HORLOGE (choisir JOURS FERIES, appuyez sur E) Entrez vos dates de jours fériés SORTIES RELAIS JOURS FERIES Entrez votre choix (tous les jours fériés, seulement les jours fériés ou pas les jours fériés)
--------	--

2. Comment ajouter une nouvelle date

Si l'affichage fait apparaître: AJOUTER J. FERIES, aucun jour n'est programmé à ce moment-là (les jours fériés sont effacés de la mémoire une fois qu'ils sont dépassés).

Si l'affichage fait apparaître une date, c'est une des dates existantes qui ont été programmées. Continuez à appuyer sur la flèche ∨ jusqu'à ce que l'affichage fasse apparaître AJOUTER J. FERIES, puis appuyez sur E.

Vous pouvez alors enregistrer une nouvelle date : JJ/MM ou MM/JJ (cela dépend de la sélection du FORMAT DATE: voir HORLOGE). Enregistrez quatre chiffres. Quand la date désirée apparaît, appuyez sur E.

L'affichage fait encore apparaître des jours fériés que vous avez enregistrés: utilisez la flèche ∨ pour arriver à: AJOUTER J. FERIES si vous voulez enregistrer une autre date, ou utilisez Q pour quitter.

3. Comment effacer une date

Utilisez la flèche ∨ jusqu'à ce que la date voulue soit affichée. Appuyez sur E, puis enregistrez quatre 0 pour remplacer cette date. Appuyez de nouveau sur E et la date sera effacée. Appuyez sur Q si vous avez fini ou utilisez les flèches ∨∧ pour choisir une autre date à effacer. Est considéré comme jour férié toute journée pendant laquelle l'accès n'est permis à aucun employé, quelque soit les plages horaires affectées (voir PROGRAMMATION PLAGES HORAIRES). Vous pouvez définir jusqu'à 50 jours fériés. A la fin de la journée programmée, la date est effacée de la mémoire.

Sorties relais- temps d'impulsion

Cette fonction permet de programmer le temps pendant lequel un relais reste activé après avoir reçu une entrée.

Chemin	MENU PRINCIPAL SORTIES RELAIS TEMPS IMPULSION (choisir un numéro de sortie relais) (entrez les secondes désirées, appuyez sur E)
--------	--

Spécifications

Chemin

MENU PRINCIPAL

CONFIG. UCA

SPECIFICATIONS

(choisir le message que vous voulez activer ou non, appuyez sur E).

(choisir EN ou HORS, appuyez sur E)

Valeur par défaut

Toutes les caractéristiques sont inactivées.

Application

Quand vous validez un badge, on vous demandera d'enregistrer le numéro de la porte (lorsque vous avez une installation à deux portes) et le numéro du badge. La fonction SPECIFICATIONS vous permet de décider à l'avance quels paramètres le système vous demandera ensuite de fournir. Par exemple, si vous décidez au début que vous n'allez pas utiliser les groupes horaires, à la validation des badges, on ne vous demandera pas le groupe horaire.

Cette fonction est conçue pour gagner du temps en éliminant certaines étapes de la programmation des badges. Vous validez ces fonctions une seule fois et ne les changez plus.

Par exemple, si vous choisissez la fonction BADGE + NIP inactive, on ne vous demandera pas le NIP quand vous validez un badge - excepté si la fonction BADGE + NIP a été validée dans le menu CONFIG. PORTES.

Badge + NIP

Si vous voulez utiliser la fonction Badge + NIP (c'est-à-dire accès avec badge+NIP), il y a deux manières de définir le NIP: à la validation du badge, dans ce cas la fonction doit être validée ou si vous préférez que le détenteur du badge choisisse son NIP lorsqu'il l'utilise pour la première fois, dans ce cas ne pas activer la fonction.

Groupes horaires

Si vous n'utilisez pas les Groupes et Plages Horaires, laissez cette fonction inactivée. Dans ce cas, on ne vous demandera pas à la validation des badges de numéro de Groupe. Le badge ou le code seul prendront la valeur par défaut du groupe 0, qui correspond au groupe 24H/24 et 7 jours/7.

Tempo de validité

Cette fonction vous permet de créer des badges visiteurs. Pendant la validation de badges et codes seuls, vous pouvez spécifier que le badge ou le code ne sont valides que pour une période limitée: de 1 à 14 jours. La plupart des badges du système n'utiliseront pas cette fonction. Laissez dans ce cas cette fonction inactivée. Par défaut, les badges et codes sont programmés en tempo de validité 15, correspondant à une utilisation illimitée. Lorsque vous voulez valider un badge ou un code seul pour une période d'utilisation limitée, valider cette fonction avant d'aller au menu: VALIDATION.

Voir aussi

BADGES + NIP, GROUPES HORAIRES, TEMPO VALIDITE

Temps de déverrouillage

Application

Vous pouvez fixer la durée maximum pendant laquelle le relais de gâche électrique ou de ventouse sera alimenté lors d'un accès autorisé (introduction de badge, de badge + NIP, de code seul, bouton poussoir de sortie). Si un contact de porte est installé, le relais de gâche électrique n'est plus alimenté si la porte s'ouvre avant la fin de la durée programmée.

Remarque :

La durée de déverrouillage peut être programmée de 01 à 99 secondes. Pour une installation à deux portes, vous pouvez faire en sorte que les portes fonctionnent de la même manière, ou avec des temps différents. Vous ne pouvez pas programmer une durée de déverrouillage de 0 seconde - si vous voulez empêcher toute possibilité d'accès, utilisez la fonction: FORÇAGE, figurant dans le menu des SORTIES RELAIS pour condamner le relais de gâche électrique.(Relais 1 pour porte 1, Relais 2 pour porte 2).

Noter que l'option "temps impulsion" dans le menu SORTIES RELAIS vous permet de sélectionner les relais des gâches - de cette façon vous pouvez les programmer avec un temps supérieur à 99 secondes (pas affiché sur l'affichage car l'affichage ne peut pas aller à plus de 99 secondes.).

Valeur par défaut

4 secondes

Comment changer le temps de déverrouillage

Chemin	MENU PRINCIPAL CONFIG. PORTES (choisir un numéro (s) de porte(s) si demandé) TEMPO DEVERROUILLAGE (Utilisez les flèches \vee/\wedge ou les touches numériques pour changer les données affichées, puis appuyez sur E)
--------	---

Voir aussi

SORTIES RELAIS, CONTACT DE PORTE, BOUTON POUSSOIR DE SORTIE

Test d'affichage

Application

Le test fait apparaître tous les caractères de manière à vérifier que chaque segment de l'affichage est correct.

ATTENTION: Toutes les fonctions du contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir AFFICHAGE, appuyez sur E) (appuyez sur n'importe quelle touche quand le test choisi est terminé)
--------	---

Test d'entrées

Application

Ce test donne un affichage de 16 caractères composés de "1" (circuit fermé) et de "0" (circuit ouvert) qui donne l'état des entrées. L'affichage est constamment mis à jour par un changement d'état immédiat d'une entrée.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir ENTREES, appuyez sur E) (appuyez sur n'importe quelle touche quand le test est terminé)
--------	---

Interprétation

L'affichage donne :

BCBC123456789012 0001000000000010

La deuxième ligne donne l'état actuel des 16 entrées possibles: un "1" signifie que l'entrée est fermée.

En lisant de la gauche vers la droite, les quatre premiers caractères sont les entrées non numérotées B pour le bouton poussoir de sortie et C pour le contact d'ouverture des portes 1 et 2.

Les quatre caractères suivants sont les entrées 1 à 4.

Les derniers huit caractères n'apparaissent que si la carte optionnelle entrée/sortie est installée et ils se rapportent aux entrées 5 à 12.

Test de communication

Application

Le message "TDSI" est envoyé à l'imprimante. C'est très utile pour vérifier que la liaison informatique est correcte.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir COMMUNICATIONS, appuyez sur E) (appuyez sur Q quand terminé)
--------	--

Test de relais

Application

La fonction test des relais vous permet d'activer un relais pour vérifier son fonctionnement. Quand vous validez cette fonction, tous les relais sont désactivés sans tenir compte de la PROGRAMMATION FAITE. Quand vous sortez du test, les relais reviennent à leur état précédent.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir SORTIES RELAIS, appuyez sur E) (utilisez les flèches > < pour positionner le curseur) (utilisez les touches 1/0 ou les flèches ∨∧ pour activer ou non le relais) (appuyez sur Q quand le test choisi est fini)
--------	--

Interprétation d'un affichage

Le test fait apparaître un affichage de 12 "0", un pour chaque relais. Si vous déplacez le curseur en direction du relais que vous voulez tester et que vous appuyez sur "1" ou sur les flèches ∨∧, ce relais sera activé jusqu'à ce que vous appuyiez sur "0".

123456789012 000000000000

Si vous lisez de la gauche vers la droite, la ligne supérieure indique les numéros des relais. Les relais 5 à 12 n'apparaissent sur l'écran que si une carte optionnelle d'entrées/sorties est installée.

Les quatre relais qui sont installés sur la carte de base sont numérotés de 1 à 4. Le relais 1 est le relais de déverrouillage pour la porte 1; le relais 2 est le relais de déverrouillage pour la porte 2 dans le cas d'une installation à deux portes.

Test du clavier

Application

Cette fonction permet de tester les touches du clavier, KD1. Chaque fois que vous appuyez sur une touche, celle-ci s'affiche. Notez que la touche Q s'affichera avant de vous faire sortir du menu.

Si vous voulez tester le clavier utilisateur associé au lecteur de badge, reportez-vous aux TEST DE LECTEUR.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir CLAVIER, appuyez sur E) (appuyez sur les touches du clavier de programmation pour vérifier que toutes les touches fonctionnent) (Pour finir, appuyez sur Q)
--------	--

Remarque:

Il n'est pas possible de tester les touches alphabétiques.

Test du lecteur

Application

Cette fonction vous permet de tester certains types de lecteurs de badges reliés au système de contrôle. De plus, si des claviers utilisateurs sont installés, vous pouvez les tester avec cette fonction.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir LECTEURS, appuyez sur E) (introduire le badge ou code -voir ci-dessous-) (appuyez sur n'importe quelle touche quand vous avez terminé)
--------	---

Interprétation

Après avoir introduit un badge ou un code, l'affichage indiquera:

CAL=128 2M 00123456

La ligne du haut (CAL = 128 de l'exemple ci-dessus) n'est applicable qu'aux lecteurs infra-rouges. Ces informations ne peuvent être interprétées que par un technicien.

La ligne du bas identifie le lecteur ou le numéro de porte (2, par exemple), le type de lecteur (M=infra-rouge) et le numéro de badge.

Remarque :

Pour les autres codes lecteurs voir appendice 2: messages KD1.

Test RAM

Application

Ce test vérifie l'état des mémoires RAM (sans danger pour la programmation existante). Il signale si tout fonctionne bien ou pas (OK ou DEFAULT) avec le numéro de la RAM défectueuse.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin	MENU PRINCIPAL TEST (choisir RAM, appuyez sur E) (observez l'affichage) (appuyez sur Q pour sortir)
--------	---

Test ROM

Application

Ce test vérifie l'état des mémoires ROM et les compare avec les résultats calculés en usine. L'affichage fait apparaître OK ou DEFAULT.

ATTENTION: Toutes les fonctions de contrôle d'accès sont suspendues pendant cette opération.

Chemin MENU PRINCIPAL
TEST
(choisir ROM, appuyez sur E)
(observez l'affichage)
(appuyez sur Q pour sortir)

Type de lecteur

Application

Ceci vous permet de choisir le type de lecteur qui est utilisé avec l'UCA. Seuls les lecteurs et les badges fournis par TDSi sont compatibles avec le Système 2 ou 4.

Remarque:

Cette programmation doit être faite au lancement du système. Si deux lecteurs sont reliés (soit pour une installation à une porte ou soit à deux portes), ces deux lecteurs doivent être du même type toute fois l'association d'un clavier avec un autre type de lecteur est possible. Cette fonction est valable pour les deux portes.

Notez que si vous changez la sélection du type de lecteur, ce changement ne prend effet que lorsque vous **SORTEZ** du menu principal.

Options

INFRA-ROUGE, WIEGAND TDSI, PROXIMITE, ISO PASSAGE, ISO INTRODUCTION ET WIEGAND 26 BITS. (A noter: que quand vous installez les lecteurs proximité de TDSi il faut sélectionner ISO PASSAGE).

Chemin MENU PRINCIPAL
CONFIG. UCA
TYPE DE LECTEUR
(choisir le type désiré, appuyez sur E)

Par défaut

INFRAROUGE

Validation des badges et des codes seuls

Note: Ce chapitre sert à valider un CODE-SEUL et à MODIFIER DES BADGES et des CODES seuls. MODIFIER signifie changer quelques informations se rapportant à un numéro de BADGE ou un code seul déjà en mémoire. Chaque fois que vous rencontrerez le mot badge vous pourrez le remplacer par code seul.

Application

Vous devez valider un badge pour qu'il ait l'accès. Notez qu'il existe deux façons de valider un badge :

- Valider un badge (badge unique)
- Valider en bloc (plusieurs badges) (Ceci ne s'applique pas pour la validation des codes seuls.)

Ces deux méthodes sont expliquées dans ce chapitre.

Le nombre maximum de badges admis dans la mémoire est soit 4000 avec noms ou 10000 sans noms. Voir OPTIONS MEMOIRE pour plus d'amples explications.

Comment valider un seul badge

Chemin	MENU PRINCIPAL VALIDATION (choisir un numéro(s) de porte(s) si demandé, appuyez sur E) VALIDATION BADGE (choisir un numéro de badge, appuyez sur E) (les mots: NOUVEAU ou MODIFIER apparaissent sur la ligne du haut) (enregistrez les paramètres demandés, appuyez sur E)
--------	---

Le paramètre que l'on vous demande dépend de deux choses:

VALIDATION: Cette fonction dépend du choix fait dans le menu CONFIG. UCA et si vous avez défini le système pour une ou deux portes.

MODIFIE: Dans ce cas, le choix du menu CONFIG. UCA et d'une PORTE spécifique n'a pas de conséquence. Tous les paramètres sont affichés de manière à pouvoir les modifier comme vous le voulez.

Explication des paramètres

Numéros

Les numéros des badges ont huit chiffres. Pour gagner du temps, l'affichage fait apparaître les cinq premiers chiffres du dernier badge validé, suivis de "****". Utilisez les flèches > < pour positionner le curseur, puis utilisez les touches numériques pour obtenir le numéro que vous voulez. Puis appuyez sur E. Après avoir enregistré le numéro, l'affichage fera apparaître: NOUVEAU si c'est un nouveau numéro ou MODIFIER si le badge était déjà mémorisé.

NIP

Si vous laissez cet espace sans programmation, le détenteur de badge peut choisir son propre NIP la première fois qu'il l'utilise (si la fonction BADGE + NIP est validée dans le menu MODES D'ACCES ET SPECIFICATIONS). Sinon, il peut être programmé lors de la programmation. Un NIP sous-contrainte est le NIP incrémenté de 1. Si 4567 est le NIP valide pour un badge, la frappe de 4568 provoquera le déclenchement de l'alarme sous-contrainte. Ne pas oublier de valider cette fonction dans SPECIFICATIONS du menu CONFIG.UCA.

Groupe horaire

C'est le Groupe de Plages Horaires qui se réfère au badge. Si vous utilisez l'UCA pour deux portes, le système vous demandera si la fonction doit être validée pour la porte 1 ou la porte 2. Chaque badge peut être dans un groupe différent pour chaque porte. Ne pas oublier de valider cette fonction dans SPECIFICATIONS du menu CONFIG.UCA.

Tempo de validité

C'est la durée de validité d'un badge. Utilisez les flèches $\vee \wedge$ ou les touches numériques pour afficher les options suivantes:

15	signifie que la validité est sans limite
1 à 14	est le nombre de jours pendant lesquels ce badge est valide
0	signifie que le badge n'est plus valide

Si vous utilisez l'UCA pour deux portes le système vous demandera si la fonction est valide pour la porte 1 ou pour la porte 2. Chaque badge peut avoir une durée de validité différente. Ne pas oublier de valider cette fonction dans SPECIFICATIONS du menu CONFIG.UCA.

Nom

Quand le Système est en fonction BADGE + NOM , les touches numériques du clavier deviennent des touches alphabétiques: se référer aux lettres qui sont au-dessus des touches. Appuyez sur une touche une fois, pour afficher le numéro, appuyez à nouveau pour faire apparaître la première lettre au-dessus de la touche; appuyez deux fois pour la seconde et ainsi de suite. Quand la lettre désirée apparaît sur l'affichage, appuyez sur la flèche > pour passer à la lettre suivante du nom.

Par exemple, si vous voulez enregistrer le nom FRED:

Au-dessus de la touche "2", vous pouvez voir les lettres "DEF". Appuyez une première fois et le nombre 2 apparaît. Appuyez une deuxième fois et la lettre D apparaît. Appuyez une troisième fois et le "E" apparaît. Appuyez à nouveau et le "E" est remplacé par le "F" que vous vouliez. Appuyez alors sur la flèche >, le curseur se déplace d'un cran vers la droite, prêt à inscrire la lettre suivante. Au-dessus de la touche "6" se trouvent les lettres "PQR". Appuyez sur la touche quatre fois pour obtenir le "R" puis appuyez sur la flèche >.

Appuyez sur "2" trois fois pour obtenir le "E" puis appuyez sur la flèche >.

Appuyez sur "2" deux fois pour obtenir "D".

Le nom est alors complet. Appuyez sur "E" pour valider.

Ne pas oublier de valider cette fonction dans OPTIONS MEMOIRE du menu CONFIG.UCA et tenir compte du nombre de caractères disponibles par le partitionnement de la mémoire.

Comment valider des badges en bloc

Cette fonction vous permet de valider une série de badges qui ont tous le(s) même(s) paramètres de groupe(s) horaire(s) et de tempo de validité.

On procède de la même manière pour valider des badges en bloc que pour valider un seul badge, sauf pour les points suivants:

- Vous devez fournir deux numéros de badge - le premier et le dernier de la série à valider.
- Vous n'aurez pas à fournir de NIP. Pour des raisons de sécurité, ce ne serait pas prudent de donner le même NIP à tous les badges.
- Evidemment, vous ne pouvez pas fournir de nom.

Important

Cette opération peut être assez longue. Les indications suivantes vous aideront à gagner du temps:

- Si vous devez valider deux blocs, validez LE PLUS PETIT d'abord
- N'allez pas au-delà de la capacité disponible de l'UCA.

Chemin	MENU PRINCIPAL VALIDATION (choisir un numéro(s) porte(s) si demandé) VALIDATION BLOC (enregistrez le premier numéro de badge, appuyez sur E) (enregistrez le dernier numéro de badge, appuyez sur E) (enregistrez les paramètres demandés, appuyez sur E)
--------	---

INTRODUCTION AU SYSTEME 4

Le système 4 est une unité de contrôle d'accès (UCA), qui peut contrôler l'accès de quatre portes. Chaque porte peut être associée à :

- Un lecteur de badge
- Un clavier
- Un système de déverrouillage
- Un contact d'ouverture de porte
- Un bouton poussoir de sortie

Le système 4 ressemble de très près au système 2, de ce fait cette documentation contient seulement les informations sur les différences.

Utilisation de têtes de lecture avec clavier

TDSi fournit deux types de lecteur avec clavier : "standard" et "data-line". Le système 4 a des connexions pour deux de chaque. Les claviers "standard" doivent être raccordés obligatoirement sur les portes 1 et 2. Donc, si vous voulez connecter plus de deux claviers, les claviers sur la porte 3 et 4 doivent être des claviers "data-line". Ces claviers ont un avantage sur le clavier standard parce qu'un seul câble est utilisé pour pouvoir connecter le clavier et le lecteur. Par contre, vous aurez besoin de deux câbles pour le "standard".

Sommaire des différences (comparaison avec le système 2)

- Gestion de 4 portes (ou lecteurs)
- La configuration initiale (nombre de portes et de lecteurs) est faite soit avec le KD1(soit avec l'ordinateur), et pas de configuration par switches.
- La configuration de l'anti pass-back a changé (voir le manuel pour plus de détails)
- La configuration de l'effet SAS a changé (voir le manuel pour plus de détails)

MENU KD1 (VALEUR PAR DEFAUT) SYSTEME 4

Menu KD1 (valeur par défaut) version 3

Première mise sous tension : How many doors? (Combien de portes?).....

Door to open? (Quelle porte à ouvrir?).....

MENU PRINCIPAL	SOUS MENU	DESCRIPTION		
CONFIGURATION UCA	Type de lecteur	Infrarouge Wiegand TDSi Proximité ISO passage ISO introduction Wiegand 26-bit		
	Nb.chiffres code	(4), 5, 6, 7, 8		
	Options mémoire	Badge et nom ?		(Avec noms)/sans noms
		Option validité		Expiration par date Expiration normale
		Nb. de LCH		(496)
		Nb. d'événements		(1000)
		Nb. de badges		(3673)
	Langue	(Anglais), Français, Allemand, Espagnol, etc.		
	Spécifications	Badge+NIP		En/(Hors)
		Groupes horaires		En/(Hors)
		Tempo validité		En/(Hors)
	Configuration	Ajouter porte		Quelle porte ?
		Enlever porte		Quelle porte ?
		Modifier lecteur		Quel lecteur ?
	CONFIGURATION PORTES Quelle porte?	Tempo déverrouillage	1-99 secondes (4)	
Contact de porte		(Norm ouvert)		
		Norm fermé		
Pré-alarme porte		1-99 secondes(15)		
Alarme porte		1-99 minutes(45)		
Alarme shunt hors		(Porte fermée)		
		Pré-alarme porte		
		Alarme porte		
Effet SAS		Groupe		0-255
		Direction		Intérieur/Extérieur
Anti pass-back Quel lecteur?		Fonction APB		En/(Hors)
		Vérifier zone		
		RAZ zone		
		Durée		Minutes
		RAZ APB		(Jamais) Midi Minuit Immédiatement

VALIDATION Quel lecteur?	Badge	No.>			
	Code seul	No.>			
	Badges en bloc	De:> A:>			
INVALIDATION Quel lecteur?	Badge	No.>			
	Code seul	No.>			
	Badges en bloc	De:> A:>			
MODES D'ACCES	Forçage	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Programmé) En Hors Programmé/En Programmé/Ho	
		Code seul	Quel lecteur?	(Programmé) En Hors Programmé/En Programmé/Ho	
	Programmation	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Temporisé) Non utilisé Entrée	
		Code seul	Quel lecteur?	(Temporisé) Non utilisé Entrée	
	Jours fériés	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Tous les jours) Seulem. fériés Pas j. fériés	
		Code seul	Quel lecteur?	(Tous les jours) Seulem. fériés Pas j. fériés	
	Badge forçage	Badge+NIP	Quel lecteur?	(Badge) Code seul	
		Code seul	Quel lecteur?	(Badge) Code seul	
	SORTIES RELAIS	Forçage	Quel relais?	1-12	(Programmé) Program./en Program./ho En/Hors
		Programmation	Quel relais?	1-12	(Pré-alarme pt Alarme porte Porte forcée Al. contrainte Badge inconnu Faux code AP lecteur Entrée Temporisée Non utilisé Al. shunt
		Jours fériés	Quel relais?	1-12	Tous les jours Seul. fériés Pas j. fériés

	Temps impulsion	Quel relais?	1-12	Secondes
	Badge forçage	Quel relais?	1-12	Badge Code seul
ENTREES	Pas disponible sur Système 4			
GROUPES HORAIRES	Forçage	Quel gr. hor.?	1-15	Activé Progr./refusé Progr./libre Refusé Libre
	Programmation	Quel gr. hor.?	1-15	Nouveau
	Jours fériés	Quel gr. hor.?	1-15	Tous les jours Seul. fériés Pas j. fériés
	Badge forçage	Quel gr. hor.?	1-15	Badge Code seul
MESSAGES	Accès	Quelle porte?	Accès autorisé Badge inconnu Inconnu pour pte Badge périmé Hors gr.horaire APB forcé Pas de NIP Faux code 4ème faux code SAS forcé Déverr. Hors Badge forc. En Badge forc. Ho	Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact
	Alarmes	Quelle porte?	Toutes alarmes	Activ/Desact
			Erreur lecture	Activ/Desact
			Al. contrainte Porte ouverte Porte forcée Pré-al. porte Alarme porte BP sortie En BP sortie Hors Pl.lect.enlevée Pl.lect. remise A.P. lecteur Lecteur remis	Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact Activ/Desact
Entrées	Toutes entrées	Quel état?	En/Hors En et hors	
		Entrée individ.	Quelle entrée? Quel état?	En/Hors En et hors
	Sorties relais	Tous relais	Quel état?	En/Hors En et hors
		Relais indiv.	Quel relais? Quel état?	En/Hors En et hors

	Modes d'accès	Quelle porte?	Code seul Quel état?	En/Hors En et hors
			Badge+NIP Quel état?	En/Hors En et hors
	Système	Tous messages	Activé/Desac.	
		Heure d'été	Activé/Desac.	
		Heure d'hiver	Activé/Desac.	
		Cte E/S enlev	Activé/Desac.	
		Cte. E/S rem	Activé/Desac.	
		UCA remis serv.	Activé/Desac.	
LISTINGS	Config. UCA			
	Config. portes			
	Mémoire bad.			
	Sorties Relais			
	Gr. horaires			
	Messages			
	Système			
COMMUNICATIONS	No. UCA	0-1022		
	Mode	Scrut/Imméd		
	Vitesse	300 600 1200 2400 4800 9600 19200		
	Longueur de message	7 ou 8		
	Parité	Paire Impaire Nulle Mark Aucune		
	Bits stop	1 ou 2		
	Transfert	Semi ou duplex total		
	Contrôle flux	XON/XOFF Mat. CTS XON/XOFF + CTS Aucun		
HORLOGE	Heure			
	Date			
	Format date			
	Heure d'été/hiver			
	Jours fériés			

TEST	Affichage			
	Clavier			
	Entrées			
	Sorties relais			
	Lecteurs			
	Mémoire RAM			
	Mémoire ROM			
	Communications			
RESET	Effacer badges			
	Effacer évén.			
	Reset paramètres			
	Reset micro			
	Reset système			
DEF. CODE SECRET	Changer code	Code		
	Multi utilisateur	En/hors		
	Modifier utilisateur	Quel utilis.?	Changer code	Code
			Déf.niv.accès	Menus
QUITTER				

PROGRAMMATION - (Les différences)

Configuration initiale

A la première mise sous tension le système 4 vérifie s'il se trouve en état de défaut : état obtenu, si le secteur a été coupé, et la batterie de la mémoire retirée ou épuisée. (même état obtenu si, le "RESET SYSTEME " ou le "RESET PARAMETRES" ont été exécutés). Si le système 4 est en état de défaut, si vous essayez de le programmer, vous serez obligé de répondre à certaines questions avant de pouvoir continuer la programmation.

Ces questions sont les suivantes :

- Combien de portes ? (How many doors?)
- Quelle porte ouvre le lecteur 1 ? (Door to open)
- Quelle porte ouvre le lecteur 2 ? "
- Quelle porte ouvre le lecteur 3 ? "
- Quelle porte ouvre le lecteur 4 ? "

Remarques :

1. Le texte utilisé sur le KD1 n'est pas le même que celui qui vous a été présenté auparavant.
2. La porte, le lecteur et le clavier sont définis par les connexions faites sur les unités.
3. Si vous avez seulement trois portes, le système 4 suppose que ces portes sont les portes 1,2 & 3 il faudra donc en tenir compte à l'installation.
4. Si vous avez moins de quatre lecteurs, répondez "0", quand il vous demande "quelle porte ouvre le lecteur n ?"
5. Pour faciliter le câblage sur le bornier de raccordement, il est possible de programmer (par exemple) le lecteur 1 qui contrôle la porte 2, et le lecteur 2 qui contrôle la porte 1. Il est aussi possible d'avoir trois ou quatre lecteurs qui contrôlent seulement une porte.
6. Il est possible, lors de la configuration, de sélectionner des options contradictoires : Par exemple, sélectionner le lecteur 1 pour contrôler la porte 4, même s'il y a seulement trois portes. Si vous faites ce type de sélection, aucune information ne vous sera donnée pour interdire cette manipulation. Le lecteur 1 n'ouvrira aucune porte.

Modifier la configuration

Si vous décidez de changer la configuration, ce n'est pas nécessaire de faire un RESET. Utilisez une option de configuration dans le menu CONFIG.UCA :

- Ajouter une porte
- Enlever une porte
- Mod. ass. lecteur

Quand vous avez effectué votre changement, vous devez sélectionner "Quitter" du menu principal (ou attendre reset afficheur du KD1) pour que ce changement soit pris en compte.

Sélection des portes et lecteurs pendant la programmation

Quelques fonctions, la plupart dans le menu "CONFIG PORTES", nécessitent que vous identifiiez quelle(s) porte(s) vous êtes en train de programmer. Dans le système 2, il y a seulement trois combinaisons de porte : Porte 1, Porte 2 ou Porte 1 et 2, obtenu à l'aide des flèches vers le haut et vers le bas.

Dans le système 4, on peut avoir jusqu'à 16 combinaisons, la méthode de sélection est donc différente : Il suffit de taper le nombre de portes nécessaires. Par exemple, si vous voulez choisir les portes 1, 3 et 4, vous tapez 134 et appuyez sur la touche "E". L'ordre dans lequel sont entrés les numéros n'a aucune importance.

Configuration de l'Anti pass-back

Afin de pouvoir programmer l'anti pass--back (APB) , vous devez considérer votre site comme de nombreuses "zones". Chaque lecteur a le droit d'accéder à une zone. Le lecteur 1 permet l'accès à la zone 1, le lecteur 2 permet l'accès à la zone 2, et ainsi de suite. Cela signifie que si les deux lecteurs, lecteur 1 et lecteur 2 sont autorisés à aller dans la même pièce, alors celle-ci est considérée autant comme la zone 1 que la zone 2.

Quand un badge est utilisé sur un lecteur, il faut décider:

- quelle zone il faut surveiller - si le badge se trouve déjà comme "entré" dans cette zone, l'accès sera interdit. Cette étape s'intitule "Vérifier zone".
- quelle zone sera libérée - c.a.d. si l'accès est autorisé, de quelle zone vient de partir le badge? Cette étape s'intitule "RAZ zone".

Remarques :

S'il est possible de passer d'une pièce à une autre sans utiliser de lecteur, les deux pièces doivent être dans la même zone.

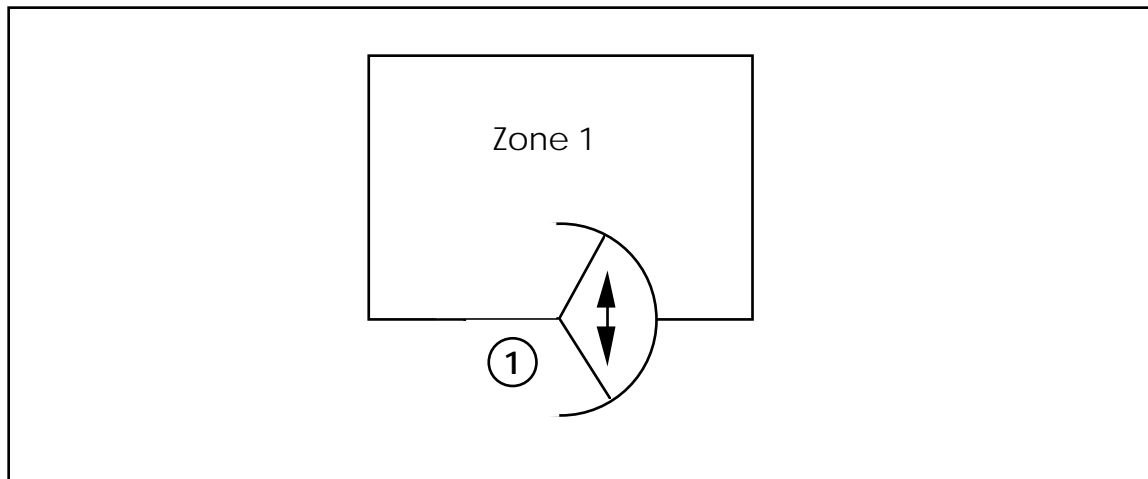
Si deux lecteurs vous donnent accès à une même pièce, cette pièce doit être dans deux zones, et quand vous remplissez "Vérifier zone" il faut vérifier dans les deux zones.

En plus de la programmation des options VERIFIER ET RAZ ZONE, vous devez aussi mettre en service l'anti pass back avec EN/HORS dans l'option ANTI PASSBACK.

L'option horaire donne une autre façon de programmer l'APB. Par exemple, si vous programmez un tempo de 60 minutes pour le lecteur 1, alors 60 minutes après avoir passé le badge par le lecteur 1, le système 4 sortira ce badge de la zone 1. Si, par exemple, le lecteur 2 est programmé pour vider la zone 1, alors, passer le badge par le lecteur 2 a le même effet que le délai d'expiration de 60 minutes -- le badge peut être utilisé par le lecteur 1 à nouveau.

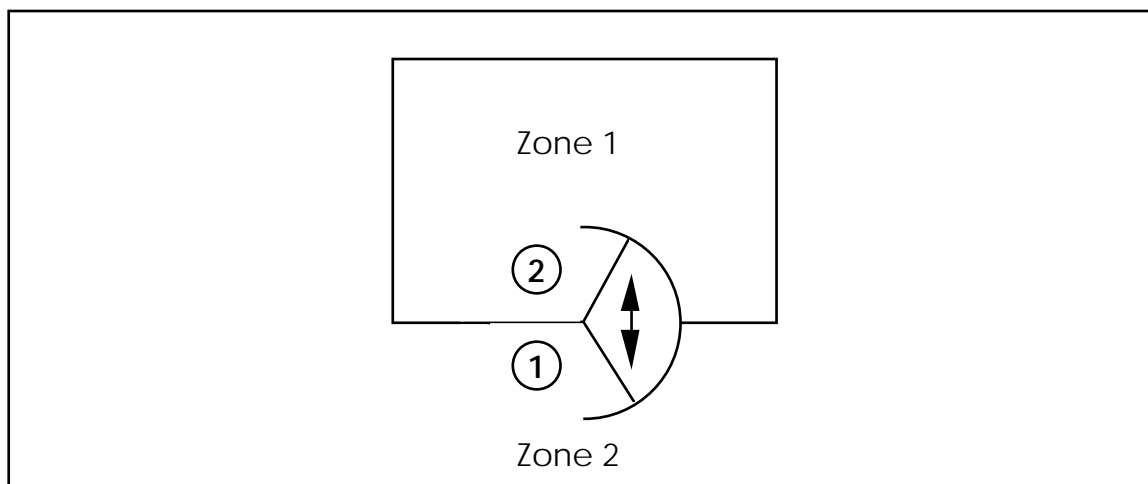
Exemples d'anti pass-back

Une porte, un lecteur (c.a.d. anti pass-back temporisé) : 1 heure de temps



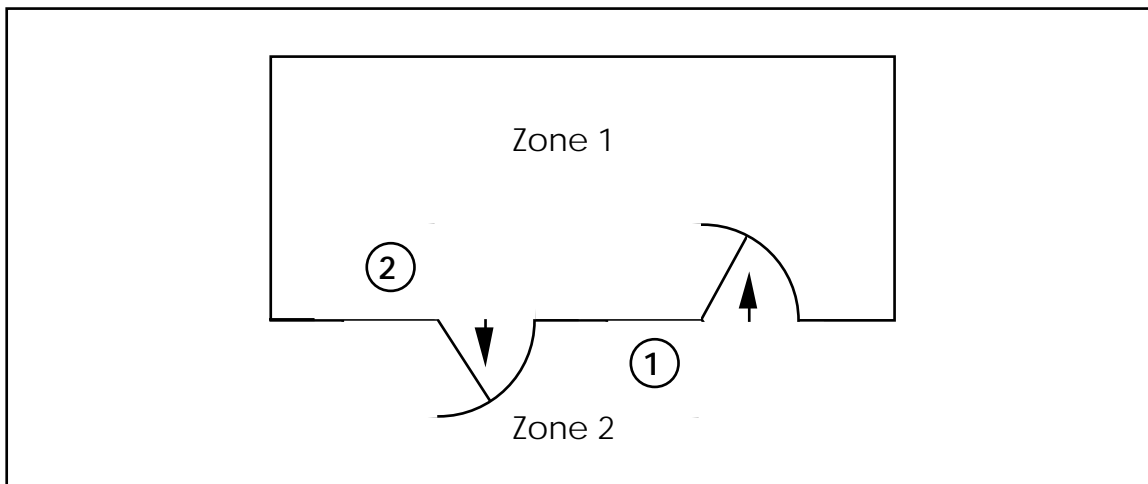
Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X								60
Lecteur 2									0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

Une porte, deux lecteurs; (c.a.d. anti pass-back réel)



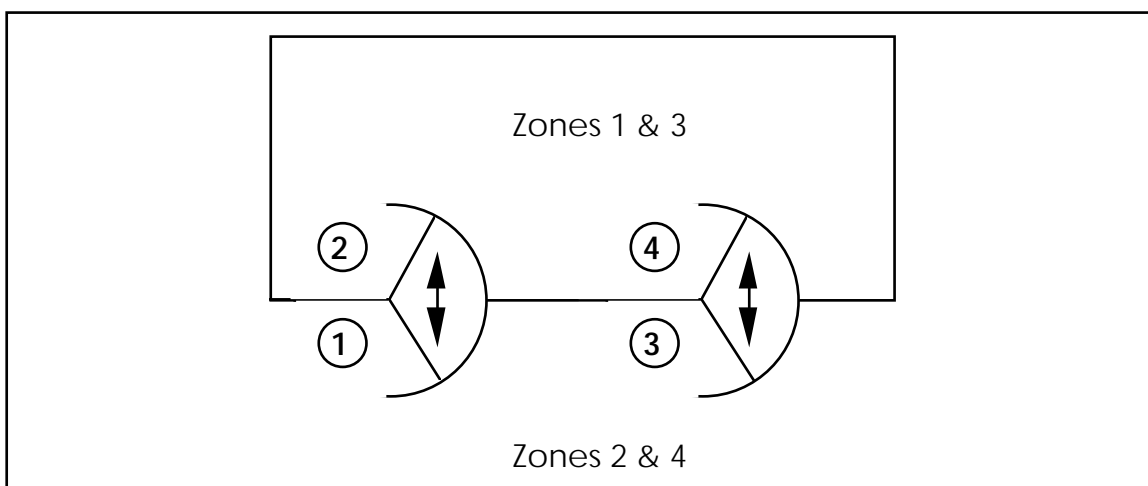
Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X					X			0
Lecteur 2		X			X				0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

Deux portes, un lecteur par porte (c.a.d anti pass-back réel)



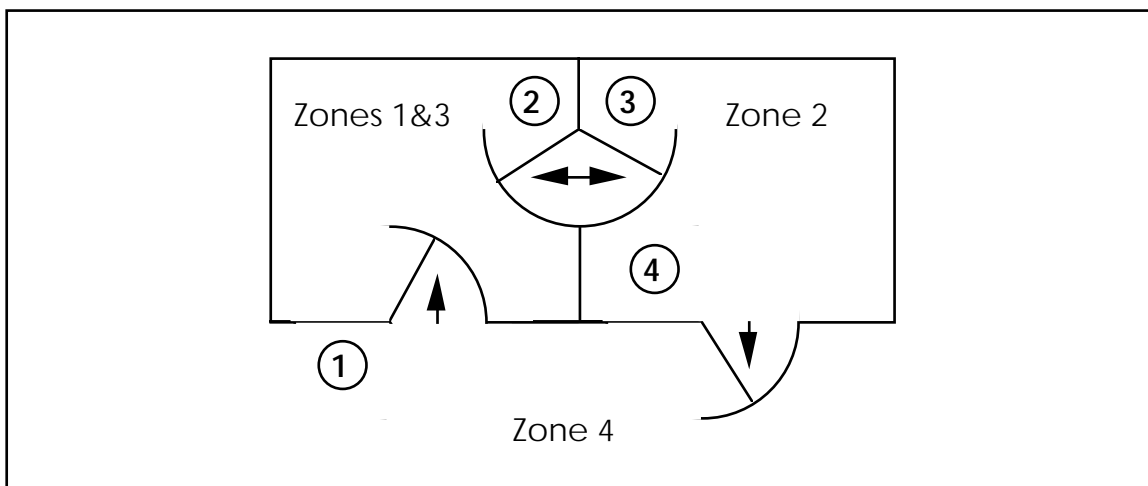
Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X					X			0
Lecteur 2		X			X				0
Lecteur 3									0
Lecteur 4									0

Deux portes, quatre lecteurs



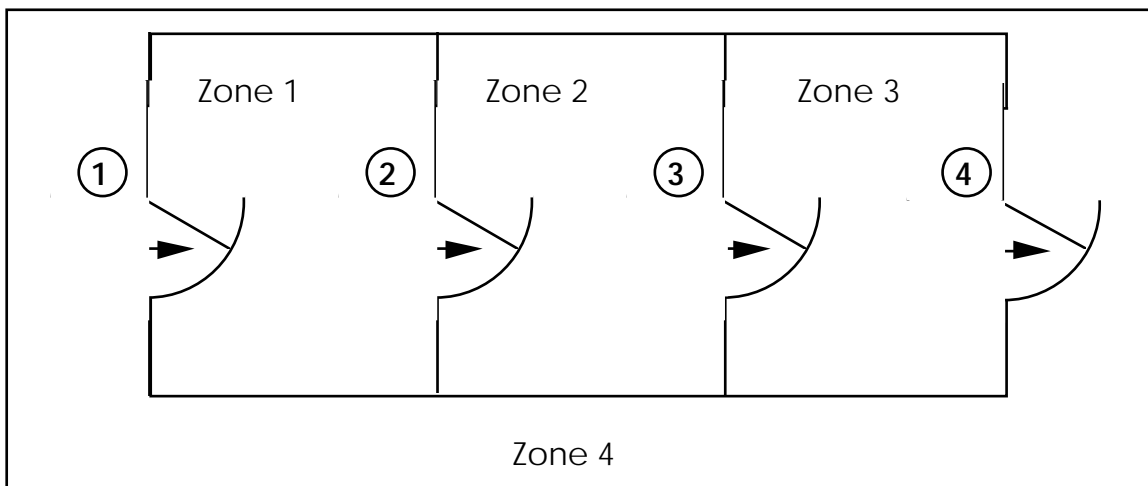
Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X		X			X		X	0
Lecteur 2		X		X	X		X		0
Lecteur 3	X		X			X		X	0
Lecteur 4		X		X	X		X		0

Deux portes, un lecteur par porte/une porte, deux lecteurs; anti pass-back réel



Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X		X					X	0
Lecteur 2		X			X		X		0
Lecteur 3	X		X			X			0
Lecteur 4				X		X			0

Quatre portes, un lecteur par porte; anti pass-back réel



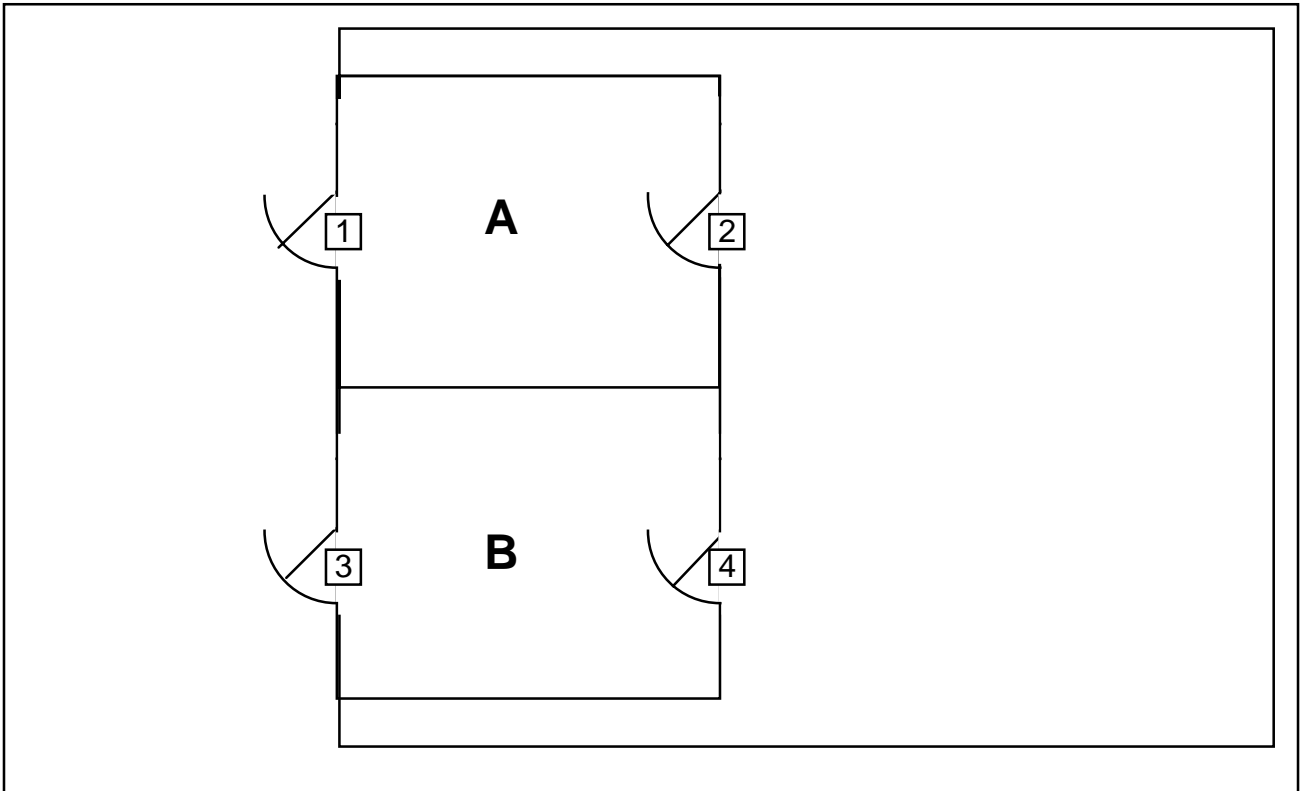
Nom du lecteur	Verifier zone				RAZ zone				Tempo
	1	2	3	4	1	2	3	4	
Lecteur 1	X							X	0
Lecteur 2		X			X				0
Lecteur 3			X			X			0
Lecteur 4				X			X		0

Configuration de l'effet SAS

Comme avec l'anti pass-back, les options pour l'effet SAS deviennent plus complexes dans une installation à quatre lecteurs.

- 1) Vous devez identifier chaque porte comme appartenant à un "groupe" de SAS.
- 2) Ensuite vous devez identifier si c'est une porte d'entrée ou de sortie dans ce groupe.

Par exemple :



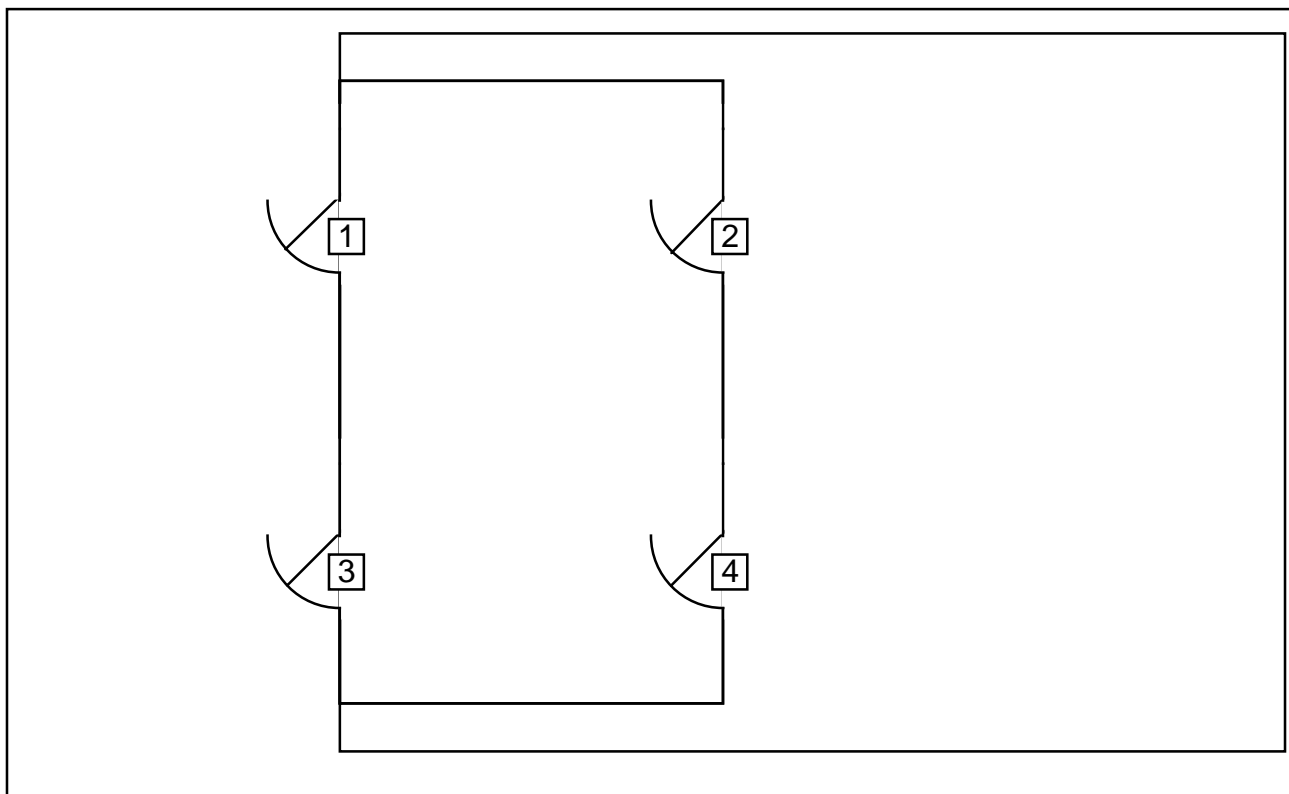
L'exemple ci-dessus montre un bâtiment avec deux entrées, chaque entrée nécessite la programmation d'un SAS.

La porte 1 vous fait entrer dans le secteur "A", et la porte 2 vous fait entrer dans le bâtiment.(1er SAS).

La porte 3 vous fait entrer dans le secteur "B", et la porte 4 vous fait entrer dans le bâtiment.(2ème SAS)

Donc, les portes 1 et 2 sont dans le même groupe (A), les portes 3 et 4 dans un autre (B). Les portes 1 et 3 sont des portes extérieures, les portes 2 et 4 sont des portes intérieures. Dans cet exemple, ce n'est pas important si vous échangez les portes extérieures et intérieures pendant la programmation -- les termes "intérieur" et "extérieur" sont simplement utilisés pour signifier que les portes ont des fonctions différentes.

Considérez l'exemple suivant:



Dans cet exemple, les portes 1 et 3 permettent d'aller dans un même secteur, et les portes 2 et 4 permettent d'entrer dans le bâtiment. Par définition, les portes 1 et 3 sont des portes "extérieures" et les portes 2 et 4 sont des portes "intérieures", toutes ces portes sont dans le même groupe. Encore une fois, vous pouvez échanger les termes "intérieur" et "extérieur" pendant la programmation.

Notes générales sur l'effet SAS

Il n'y a pas d'option effet SAS activé/désactivé. L'effet SAS est automatiquement activé si deux portes sont programmées dans le même groupe mais ont des directions différentes.

Si vous utilisez l'effet SAS, vous devez être sûr que les portes impliquées ne sont pas dans un groupe différent. Par exemple, si les portes 1 et 2 sont associées pour un SAS, exemple Groupe 1, alors les portes 3 et 4 doivent être dans des groupes différents.

APPENDICE 1 : VERIFICATION

Eliminer les erreurs consiste tout simplement à chercher méthodiquement les causes, jusqu'à ce que le problème soit résolu.

Dans cet appendice, on présume qu'à l'installation aucune faute n'a été commise. Le but étant de vous aider à trouver vos propres erreurs de programmation ou d'identifier la panne.

LA PREMIERE CHOSE A FAIRE est de vérifier que l'affichage du KD1 n'est pas vierge. Si c'est le cas, cela signifie qu'il y a eu une panne d'alimentation.

Le badge n'ouvre pas la porte

Le système de déverrouillage n'est pas alimenté (Ecoutez si le relais colle).

Le badge est inconnu.

Le badge n'est pas valide pour cette porte

Hors des Plages horaires

Anti pass-back forcé

NIP composé trop tard

Mauvais NIP

Porte déjà ouverte *

Relais de fermeture condamné *

Lecture de badge défectueux *

* Utiliser les TESTS pour vérifier ces éléments

Relais ne fonctionne pas

Programmation incorrecte

Relais forcé "INACTIF"

APPENDICE 2 : MESSAGES KD1

La plupart du temps, les messages qui apparaissent sur la ligne du bas de l'affichage du KD1 sont clairs. Par exemple:

00-1 PORTE FORCEE

signifie que la porte 1 de l'UCA 00 a été forcée. (Le numéro de l'UCA doit toujours être 00 à moins qu'elle ne soit associée à un PC, dans quel cas vous n'utiliserez pas un KD1 pour faire la programmation)

Les messages correspondants aux accès par badge sont différents dû au nombre limité de caractère sur une ligne. Pour cette raison le message est codé. Voir exemple ci-dessous.

```
VEN.26   MAI,10:56
00-1 M00123234 A
```

La ligne du dessus affiche l'heure et la date (et non l'heure du dernier événement)

La ligne du bas affiche le dernier événement (notez que les messages que vous avez mis hors fonction n'apparaîtront pas). Ceci peut être interprété comme suit:

Origine

00-1 Numéro de l'UCA = 00; Porte (ou lecteur) numéro 1

Événement

M00123234 AA

M = Microcarte (c'est à dire badge infrarouge)

W = Wiegand

P = Proximité

K = code seul

A = Piste ISO

00123234 = Numéro du badge

(8 chiffres pour les badges infra-rouge)

(4 chiffres pour les codes seuls)

(1-8 chiffres pour piste ISO)

(6 chiffres pour les Wiegand et proximité)

A = Accès autorisé

B = Identification non mémorisée

C = Identification non valide pour cette porte

D = Badge périmé

E = Hors de la plage horaire

F = Anti pass-back forcé

G = NIP plus valide

H = Mauvais NIP

I = quatrième (ou plus) mauvais NIP

J = SAS forcé

Remarque:

Pour les lecteurs Wiegand et proximité il faut rajouter 03XXX XXX aux 6 chiffres du badge.

Pour les badges 6 digits il faut rajouter les chiffres relatifs aux lettres : A(01) F (02) G (04) etc.

APPENDICE 3 : MESSAGES DE L'IMPRIMANTE

La plupart de ces messages sont clairs. Le format général pour un message est le suivant:

09:45 20/02/89 00-1 M-00000149 Valide

- 09:45 l'heure (horloge de 24 H)
- 20/02/89 date (selon le format choisi)
- 00-1 Numéro d'UCA, avec le numéro de la porte (ou du lecteur)
- M-00000149 Numéro de badge (les codes seuls apparaissent ainsi: "*****" pour des raisons de sécurité), précédé par le type de badge. Le "M" permet de reconnaître le badge en tant que badge infra-rouge: voir appendice 2. Si les noms sont utilisés, un nom sera imprimé à la place d'un numéro de badge.
- Valide Information pour savoir si l'accès a été accordé ou non, et sinon, pour quelle raison.

Les messages qui n'incluent pas les numéros de badges (ex: alarmes, entrée etc.) sont de ce type:

09:45 20/02/89 00-1 Porte Fermée

ou

09:45 20/02/89 00 Entrée 1 En

APPENDICE 4 : CRITERES D'ACCES

Il existe un ordre dans lequel l'UCA vérifie la validité d'un badge. S'il y a plus d'une raison pour qu'un badge se voit refuser l'accès, la seule raison initiale apparaîtra sur tout listing, et sur l'affichage du KD1.

- 1) BADGE INCONNU
- 2) MAUVAIS NIP
- 3) NON VALIDE DANS PORTE
- 4) HORS DE LA PLAGES HORAIRE
- 5) ANTI PASS-BACK FORCE
- 6) BADGE PERIME
- 7) SAS FORCE
- 8) RELAIS DE FERMETURE ELECTRIQUE INACTIF

APPENDICE 5 : GLOSSAIRE

Code seul

Normalement, disposer d'un système de contrôle d'accès signifie que les personnes possèdent des badges qu'ils utilisent pour entrer dans plusieurs endroits d'un bâtiment. Parfois, vous voulez permettre à quelqu'un d'entrer sans qu'il utilise un badge, dans ce cas vous devez faire installer un clavier près du lecteur de badges. L'option code seul vous permet de programmer un code à quatre chiffres, tapé à partir du clavier, et qui vous permettra d'entrer. L'Unité de Contrôle d'accès traite les codes seuls presque de la même façon que les badges.

Groupe Horaire

Le Système 2 ou 4 vous permet de créer jusqu'à 16 groupes horaires. Chacun d'entre eux peut contenir plusieurs plages horaires. Une plage horaire est une période pendant laquelle l'accès est autorisé - par exemple, de 9H00 à 17H00 le lundi. Donc, un groupe horaire est effectivement un programme hebdomadaire complet de périodes d'accès autorisé.

Lignes de contrôle horaire

Ces lignes sont utilisées dans la programmation des relais (si vous voulez qu'un relais soit actif ou non à un certain moment de la journée). Elles sont aussi utilisées pour la programmation des groupes horaires; certaines indiquent le commencement d'une période d'accès libre, tandis que d'autres indiquent que l'accès est refusé.

Plage Horaire

C'est une période pendant laquelle l'accès est permis - par exemple, de 9H00 à 17H00 le lundi.

Unité de Contrôle d'Accès

C'est le coffret contenant toute l'électronique. Une UCA peut contrôler une ou deux portes.

APPENDICE 6: LE BADGE A 6 CHIFFRES

Pour valider et invalider les badges, et, pour que l'interprétation des chiffres du badge soit sur le KD1, ou sur l'imprimante, le système utilise toujours 8 chiffres. Cependant, quelques badges de TDSi ont seulement 6 chiffres, et pourtant on doit en ajouter 2. Les 2 chiffres que vous utilisez, peuvent être déterminés selon le tableau suivant. Les autres badges peuvent avoir des nombres qui ne sont ni 6, ni 8.

TDSi badge Wiegand 40--bit	03
badge Wiegand 26--bit	Utilisez le badge au lecteur et regardez quel chiffre apparaît sur le KD1 ou l'imprimante .
Badge proximité et mains libres	03
Carte bancaire	les derniers 8 chiffres du numéro du compte
Badge TDSi avec la lettre N	00
Badge TDSi avec la lettre A	01
Badge TDSi avec la lettre F	02
Badge TDSi avec la lettre W	03
Badge TDSi avec la lettre G	04
Badge TDSi avec la lettre L	05
Badge TDSi avec la lettre K	06
Badge TDSi avec la lettre H	07